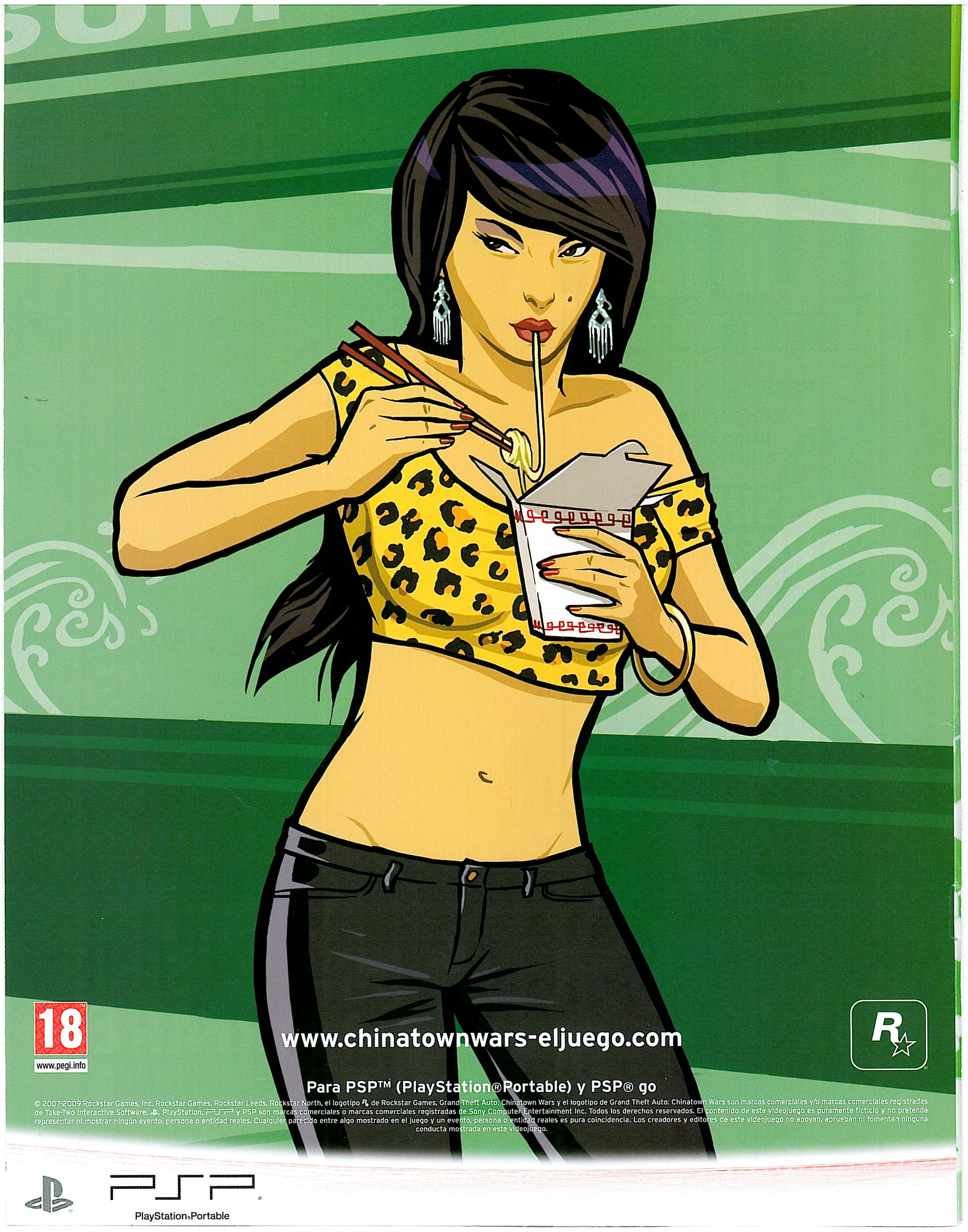


Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 3, PS3 y PSP más vendida en España
130
Play manía
Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE HASTA 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG. 89
• WWE SMACKDOWN VS RAW 2010 PS2
• NARUTO SHIPPUDEN LEGENDS PSP
• NINJA GAIDEN SIGMA 2 ED. COL. PS3
• NBA 2K10 PS3
• GUITAR HERO 5 PS3
» REPORTAJE
¡¡Así será el juego más esperado!!
ASSASSIN'S CREED II
» COMPARATIVA
FIFA 10 vs PES 2010
Las estrellas del fútbol cara a cara
» REPORTAJE
TOKYO GAME SHOW 2009
Lo último sobre Final Fantasy, Metal Gear, Kingdom Hearts, Gran Turismo...
» NOVEDAD
¡¡Analizamos la mejor aventura que puedes jugar en tu PS3!!
UNCHARTED 2
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
¡ESTO ES LA GUERRA!
La mejor acción se prepara para invadir tu PS3
CALL OF DUTY
MODERN WARFARE 2
LO MÁS NUEVO
• Gran Turismo • Borderlands • NBA 2K10 • NBA Live
• WWE Smackdown vs Raw 2010 • Brütal Legend
• Naruto Shippuden Legends • MotorStorm Artic Edg
AVANCES
• GTA Chinatown Wars • Fairytale Fights
• Jak & Daxter: The Lost Frontier
• Dragon Ball Raging Blast • F-1 2009...


18
www.pegi.info
www.chinatownwars-eljuego.com
Para PSP™ (PlayStation®Portable) y PSP® go
© 2007-2009 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, Rockstar Leeds, Rockstar North, el logotipo R de Rockstar Games, Grand Theft Auto: Chinatown Wars y el logotipo de Grand Theft Auto: Chinatown Wars son marcas comerciales y/o marcas comerciales registradas de Take-Two Interactive Software. PlayStation, PSP y PSP son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment Inc. Todos los derechos reservados. El contenido de este videojuego es puramente ficticio y no pretende representar ni mostrar ningún evento, persona o entidad reales. Cualquier parecido entre algo mostrado en el juego y un evento, persona o entidad reales es pura coincidencia. Los creadores y editores de este videojuego no apoyan, aprueban ni fomentan ninguna conducta mostrada en este videojuego.
PlayStation®Portable



REPORTAJE. Assassin's Creed II Ya hemos jugado con Ezio y os adelantamos nuestras primeras impresiones sobre esta esperada y mejorada secuela...

NOVEDAD. Uncharted 2 Nathan Drake ha vuelto para protagonizar una de las mejores aventuras del año. Un título redondo en todos los apartados.

COMPARATIVA. FIFA 10 vs. PES 2010. Los dos simuladores de fútbol de esta temporada frente a frente. ¿Cuál de los dos ganará?

SUMARIO #130



EDITORIAL
LA ERA DE LAS DESCARGAS

Parece bastante seguro que el futuro de los videojuegos va a pasar por las descargas digitales. Poder comprarnos el juego que queramos, cuando queramos y sin tener que pasar por la tienda es un lujo. Y además, se acabarían los chascos de falta de stock, los juegos descatalogados, los problemas de las distribuidoras a la hora de tener que solicitar un número mínimo de unidades...

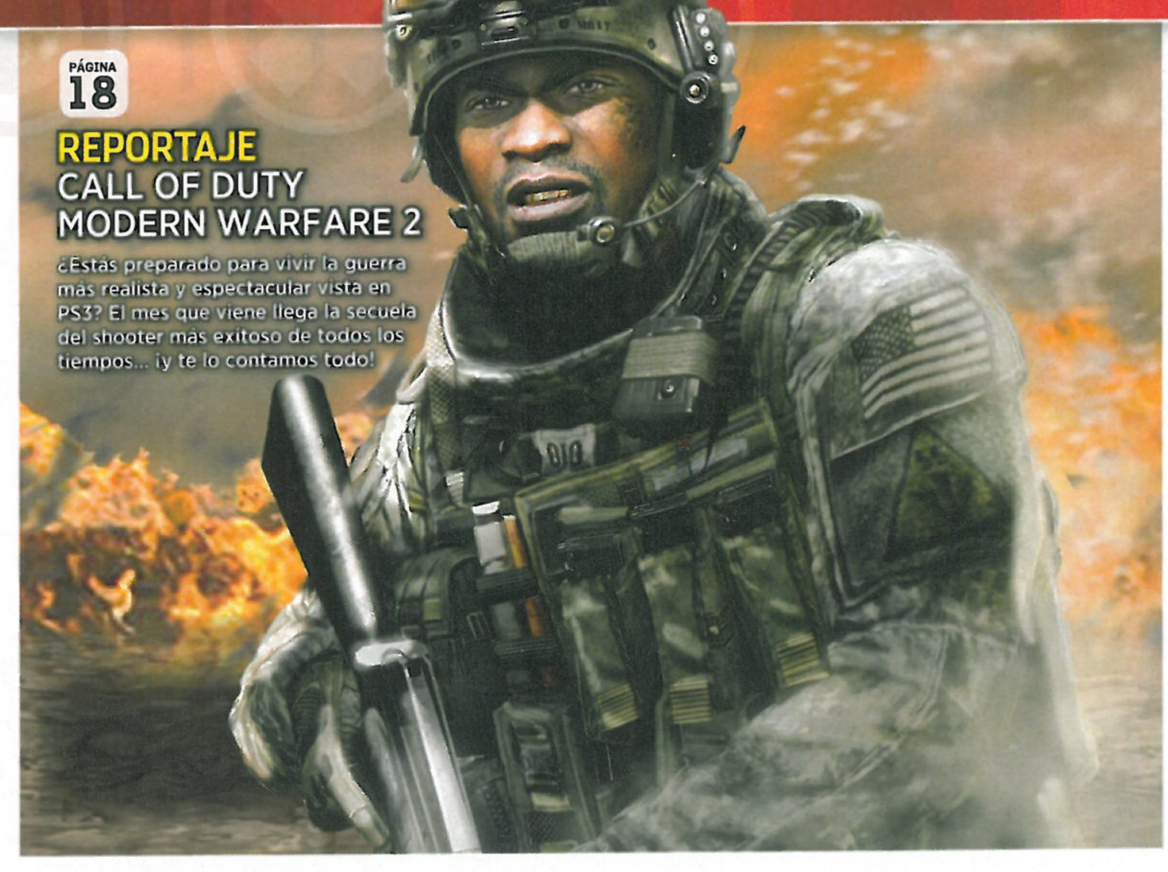
Poco a poco las consolas nos llevan a ello. PSP Go es el máximo exponente de la cultura digital: si queremos jugar no nos queda otra que pasar por el Store virtual. Y en PS3 cada vez tenemos contenido descargable más atractivo, actualizaciones más aprovechables y juegos con más enjundia.

Varias cosas están jugando a favor de la descarga digital. Por un lado la tecnología está al alcance de más gente (Internet es más asequible, la banda ancha está más extendida) y por fin Sony nos ha acercado la herramienta más útil: las tarjetas de prepago. Y es que tener que llevar por delante la tarjeta de crédito nos echaba para atrás a muchos...

La cuestión es si realmente estamos preparados, tanto los jugadores como las compañías. Hay varias cosas que deberían cambiar y una de las más importantes ahora mismo, es el precio. Y es que no es razonable que una descarga nos cueste igual que el mismo juego en formato físico, con su disco, su caja y su manual de instrucciones. No lo entiendo... Ni lo quiero entender.

Está claro que la tienda digital es el futuro, pero hoy por hoy sigue siendo poco atractivo comprar una descarga... A no ser que sea de las pequeñitas: un mapa, un nuevo personaje o los simpáticos "Minis" para PSP. Hay un *Tetris* que me voy a bajar en cuanto termine estas líneas...

Sonia Herranz





KONAMI





Portugal: João Duarte

Alemania: Marc André Driese

Italia: Luigi Cristofanelli

España: Gonzalo Martínez Pérez

Francia: Smain Ouadah

Reino Unido: Rikki Theodosi

Lionel Messi

Fernando Torres



El nuevo control 360 y otras mejoras clave en la jugabilidad, hacen que los jugadores posean un control sin precedentes

Nosotros creamos el juego, pero tú lo haces grande. Siempre hay un fan detrás de cada momento brillante de PES, desde la entrada increíble que deja la puerta a cero, hasta un emocionante ataque en el último minuto. Descubre cómo los fans como tú han creado PES 2010 en **PES2010.com**

JUEGA A PES EN TU MÓVIL. ENVÍA JUEGO PES AL 5857*





PlayStation 2















XBOX LIVE

MÁS DE 1200 PÁGINAS EN UN SOLO CD

¡¡Todo PS3!!

Buscando la mejor manera a ayudarte a disfrutar de PS3, en este CD hemos recopilado toda la información sobre la consola que hemos publicado en PlayManía. Más de 1.200 páginas con análisis de sus juegos y periféricos, reportajes sobre sus opciones multimedia o sus nuevas funciones, guías completas... Todo lo que necesitas saber para sacarle más partido a tu PS3.



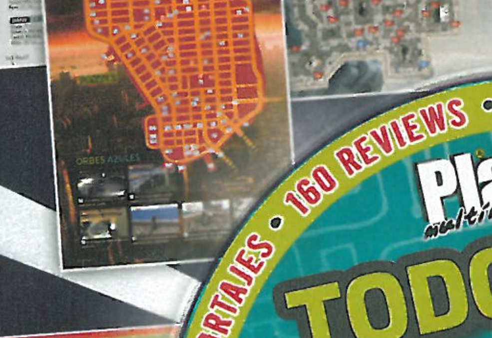
30 GUÍAS

¡¡LLEGA AL FINAL DE TUS JUEGOS!! Guías completas de los mejores juegos de PS3: clásicos, platinum, novedades... Recuerda que puedes imprimirlas para consultarlas mientras juegas.



160 REVIEWS

LOS MEJORES JUEGOS DISPONIBLES COMENTADOS Y PUNTUADOS Repasa los mejores juegos que puedes encontrar en las tiendas, ordenados por géneros y comentados y puntuados, para que te informes bien antes de comprar.





» QUÉ TIENE DE ESPECIAL ESTE CD Y CÓMO UTILIZARLO

Además de 1200 páginas, este CD te ofrece la posibilidad de saltar fácilmente de un tema a otro, de hacer búsquedas, de imprimir... Aquí te explicamos cómo.

PRIMEROS PASOS

1. Introduce el CD en tu ordenador, busca la carpeta "Todo PS3" y ábrela.
2. Si no tienes instalado Acrobat, abre la carpeta "acrobat" y haz doble clic sobre el archivo.
3. Haz doble clic en el archivo "INICIO". Se abrirá el menú principal con los contenidos.
4. Clica en la opción que prefieras y se desplegará el índice de contenidos. Pulsa sobre el artículo que prefieras. Para ir al menú principal, pulsa en "Volver al Index".

NAVEGAR POR LAS PÁGINAS

1. Para ampliar las páginas, busca la herramienta "Ampliar" (lupa) en la barra de herramientas o en el menú Herramientas. Mantén pulsado el botón izquierdo del ratón mientras arrastras el cursor.
3. Para desplazarte por la página ampliada, selecciona la herramienta "Mano" y mantén pulsado el botón izquierdo del ratón mientras arrastras el cursor.
4. Para ver la página completa pulsa "Control+0". En el menú "Ver" hay más opciones de visualización.

REALIZAR BÚSQUEDAS

1. Con la página de Inicio en pantalla, entra en el menú "Edición" y selecciona "Búsqueda (avanzada)". Aparecerá una ventana de búsquedas a la derecha. Pulsa en "Opciones de búsqueda avanzada". Haz clic en "Buscar en" y elige "Índices seleccionados".

CÓMO IMPRIMIR LOS PDF

1. Pon en pantalla el artículo que quieras imprimir. Pincha en el menú "Archivo", "Configuración de la impresión" para seleccionar la impresora, tamaño...
3. Ve al menú "Archivo", "Imprimir". En la ventana de impresión puedes elegir las páginas que quieres imprimir. La paginación del artículo aparece en la parte superior de la ventana del programa.

LOS EXTRAS

PS3: introduce el disco en PS3 y ve a la opción Foto.
PSP: copia los archivos en la memory stick, en "PHOTO".

CONSULTA y lee todos los artículos en tu PC

BUSCA cualquier palabra en las 1200 páginas a la vez

IMPRIME una guía completa, sólo una página, mapas...

Play ¡NUEVOS DATOS!

■ *Avatar* será un juego de acción en tercera persona. Se ambientará en el lejano planeta Pandora, donde flora y fauna serán altamente hostiles y podremos jugar como un soldado humano o un guerrero Na'Vi.

AVATAR | PS3 | SONY | VELOCIDAD | SIN CONFIRMAR



Una aventura... de otro planeta

AVATAR PROMETE SACUDIR LAS TAQUILLAS DE LOS CINES Y LOS CIRCUITOS DE PS3

James Cameron, el director de míticas películas como "Terminator II", "Aliens" o "Titanic", lleva trabajando más de 14 años en su nueva peli, "Avatar", que promete ser el taquillazo de estas navidades. Y como toda gran peli, tendrá su propio juego... pero tranquilos, que ya lo hemos probado y destacará por estar mucho más cuidado que otras adaptaciones.

Al igual que la película, *Avatar* se desarrollará en el planeta Pandora, aunque los hechos y situaciones no seguirán la trama (a veces se solaparán). Allí, los soldados de una corporación terrestre lucharán contra los Na'Vi, los gigantones azules autóctonos, por un mineral muy valioso para la humanidad. Y nosotros, según la misión en la que nos encontremos, podremos elegir jugar con una u otra raza, en una sólida aventura de acción en tercera persona que se desarrollará en 16 inmensos mapas. Así, con los humanos tendremos que utilizar un variado arsenal (que podemos mejorar), manejar todo tipo de vehículos (voladores incluidos) y adquirir habilidades como mimetizarse con el entorno o un aturdidor de criaturas (flora y fauna serán muy hostiles). Por su parte, los Na'Vi contarán con armas y vehículos más primitivos (como bichos voladores), aunque la naturaleza les ayudará, e incluso podrán aprovecharse de los elementos, por ejemplo, para provocar un violento vendaval. Además, llegados a un punto de la aventura, tendremos que elegir entre un bando u otro, disfrutando así de dos finales distintos y añadiendo gran rejugabilidad al título. Y, aunque desde Ubisoft no lo han confirmado, casi seguro que ofrecerá modo Online cooperativo, lo que disparará aún más la diversión.

Por si fuera poco, *Avatar* será el primer juego en ofrecer 3D estereoscópico, aunque será necesario tener una tele compatible (aún no hay muchos modelos en España) para poder disfrutar de esta opción. Sin duda, una aventura que no nos dejará indiferentes... ●



Cada raza tendrá su armamento y habilidades. Los Na'Vi contarán con la ayuda de la naturaleza: animales que serán nuestra montura, los elementos estarán ligados a nuestras habilidades...



Los humanos tendrán sofisticada tecnología: un variado arsenal, potentes vehículos voladores y terrestres, grandes "mechas"...



Avatar ofrecerá 16 grandes mapas, misiones opcionales como recoger células, modos multijugador (seguramente cooperativo)...



Habrá misiones a pie, otras en vehículos... la variedad de situaciones y tareas promete estar garantizada.

"AVATAR", LA PELÍCULA QUE **ARRASARÁ** ESTAS NAVIDADES...

Las previsiones dicen que puede superar incluso en taquilla a "Titanic"... Y eso no es moco de pavo. La historia nos llevará a Pandora, un planeta rico en un mineral valioso para el hombre. El problema es que el aire no es respirable... menos para los Na'Vi, los seres azules que habitan Pandora. Por eso, el hombre crea un sistema de avatares, seres "vacíos" idénticos a los Na'Vi que pueden controlar. Y esto es sólo el principio...



Los avatares son seres "vacíos" con apariencia Na'Vi que los humanos pueden "poseer" de forma remota.



"Avatar" llegará a 250 salas 3D en España, siendo el lanzamiento 3D más importante hasta la fecha.

EL TERMÓMETRO





LAS EXPECTATIVAS DE *MODERN WARFARE 2*

Ya hemos visto más de la campaña individual y parece ser el shooter más importante del año... y del que viene. El modo multijugador promete quitarnos muuuchas horas de sueño...

LAS VENTAS DE PS3 CON EL MODELO SLIM

Durante las tres primeras semanas, el nuevo modelo de PS3 ha vendido la friolera de un millón de unidades. Si sigue a este ritmo, en menos de un año volverá a ser la consola más vendida en todo el mundo...



LOS NUEVOS TÍTULOS DE PSP

Tras probar *MGS Peace Walker, Gran Turismo* o *MotorStorm Artic Edge*, nos "relamemos" pensando en la segunda juventud que está viviendo la portátil.



EL ACABADO DE ALGUNOS MINIS...

Vale que sean juegos "pequeños", pero que nos cobren 5 € por "castañas" sin terminar, como *Funky Punch*, es intolerable. Eso sí, algunos son muy buenos, como *Fieldrunners*.



EL TOKYO GAME SHOW DE ESTE AÑO

La cita japonesa más importante no ha sabido aprovechar el momento para asombrarnos con títulos nuevos "de verdad": casi todo lo presentado ya era conocido. Una pena...



LAS NUEVAS PELIS QUE SE AVECINAN...

...basadas en juegos, por supuesto. ¿Por qué hay estudios que siguen empeñados en destrozar sagas míticas? Ahora le toca el turno a *The King of Fighters*. Llegará en 2010 y tiene una pinta LAMENTABLE...



ÚLTIMA HORA

» ANUNCIO

FINAL FANTASY XIII YA ES UN ÉXITO DE VENTAS...

FFXIII no se pondrá a la venta en Japón hasta diciembre, pero su éxito es tal que la página japonesa de Amazon **ya ha agotado todas las reservas que tenían disponibles**. Y eso que el juego **podría ser más caro que otras novedades** (cerca de 8400 yenes, unos 89$ y, al cambio habitual, 90 €). Esperemos que llegue a España a mejor precio...



» ANUNCIO PSN

MÁS CLÁSICOS QUE SE PONDRÁN AL DÍA...

Si estás cerca de los 30, quizá recuerdes un mítico juego de Megadrive, ***Rocket Knight Adventures*** y su secuela, *Sparkster*, títulos repleto de acción a la antigua usanza, cuyo protagonista además de una espada, tiene un cohete con el que puede volar. Y la buena nueva es que **Konami revivirá este viejo mito a principios de 2010**, con un desarrollo clásico, gráficos 3D y desarrollo 2D.



» ANUNCIO

HABRÁ MÁS *UNCHARTED* Y PUEDE QUE EN PSP...

Tras finalizar el desarrollo de *Uncharted 2* y ajustar las opciones Online, **Naughty Dog ha confirmado que piensan en seguir trabajando en nuevos capítulos de la saga** y que tienen ideas y tramas para darle aventuras a Nathan Drake durante una buena temporada. Incluso ya han empezado los rumores de **una posible entrega exclusiva de PSP...**

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

Alternative Edition tendrá un capítulo nuevo, que nos llevará de nuevo a la mansion del primer *RE*.

RESIDENT EVIL 5 ALTERNATIVE ED. | PS3 | CAPCOM | SURVIVAL HORROR | PRIMAVERA 20

Volverás a la mansión del terror

CAPCOM ANUNCIA UNA **NUEVA EDICIÓN** DEL ACLAMADO *RE5*

En primavera de 2010, Capcom lanzará *RE5 Alternative Edition*, una versión que contendrá el juego completo, el contenido de pago (el modo Versus) y dos extras nuevos. El primero será la compatibilidad con el nuevo mando de control de movimiento de PS3 (con él apuntaremos a la pantalla y dispararemos a nuestros objetivos como si de un juego de pistola se tratara). El segundo, y aún más interesante, será un nuevo capítulo jugable (estará fuera de la historia), de 2 horas de duración, que fue eliminado por no terminar de conectar bien en el resto del juego. Será un "flashback" que en *RE5* sólo apareció en forma de vídeo y que nos llevará de nuevo a la mansión Spencer (la del primer *RE*). Allí jugaremos con Chris y Jill y revisitaremos algunos lugares conocidos del legendario caserón, pero con el acabado gráfico de *RE5*. Lo que Capcom no ha confirmado es si estos extras estarán también disponibles vía descarga para quienes ya tengan el juego, pero si no es así, ¿podrás resistirte?

STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA SITH EDITION | PS3 | ACTIVISION | ACCIÓN | NOVIEMBRE

Play ¡NUEVOS DATOS!

De aprendiz... a señor del mal

EL *PODER DE LA FUERZA EDICIÓN SITH* CONTARÁ CON UNA **NUEVA CAMPAÑA** QUE LLEVARÁ LA AVENTURA AÚN MÁS ALLÁ...

¿Qué hubiera pasado en la galaxia si Darth Vader hubiera sido asesinado por su aprendiz secreto y éste hubiera ocupado su puesto? Eso es lo que nos contará la nueva campaña que incluirá la edición Sith de *El Poder de la Fuerza*, en la que no faltarán espectaculares combates. Y, por si aún no lo sabes, este título contendrá el juego original, lanzado en septiembre de 2008, y las 2 expansiones que han aparecido en la tienda PlayStation y todos los personajes descargables de pago, como C3PO o Luke.



El aprendiz se enfrenta a viejos conocidos de las películas en una nueva campaña.



TARIFA PLURAAL
CONTRATO Y PREPAGO
0 €/min
entre NOSOTROS para SIEMPRE
ESTABLECIMIENTO DE LLAMADA=17,4 CENT. IVA INCL.
CUANTOS MÁS seamos MENOS PAGAMOS
APÚNTATE EN EL 4482
CUOTA 1€. GRATIS HASTA EL 2010
MÁS INFO: WWW.KETEKE.COM
Telefónica
movistar
www.movistar.es
ALICANTE
2008-2009
VUELTA AL MUNDO A VELA

EN POCAS PALABRAS

» RELANZAMIENTO

ELIGE: EN UMD O DESCARGA...

Con motivo del lanzamiento de PSP Go, muchos juegos del catálogo de PSP están **reapareciendo en formato digital**. Sirvan como ejemplo los dos *GTA*, *God of War Chains of Olympus*, *Midnight Club LA Remix*, *Manhunt 2*... Los precios de estos juegos **están revisados, y oscilan entre los 13€ y los 18€** en muchos casos...

» ANUNCIO PS3

SUPER STREET FIGHTER IV

En la **primavera de 2010 llegará una nueva edición de *SFIV***, que contará con nuevos Ultra Combos (algunos podrían ser aéreos), mejoras en el equilibrio entre personajes, modo Online mejorado y **8 personajes nuevos**, entre ellos Dee Jay, T-Hawk y Juri. **Sólo saldrá en Blu-ray**, así que a pasar otra vez por caja tocan...



» BLU-RAY

LAS PELIS, CON COPIA PARA PSP

Sony acaba de anunciar que, de ahora en adelante, **los lanzamientos de sus películas en Blu-ray llevarán incluida una copia digital para PSP** en el disco. Sólo podrá copiarse a través de PS3, pero de este modo, los compradores podrán disfrutar de sus pelis en cualquier sitio...

» PACKS PS3

NUEVOS PACKS DE PS3 + JUEGO

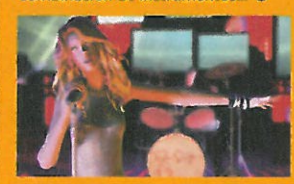
Si piensas comprarte una PS3 estas navidades, te alegrará saber que este año también **habrá muchos packs por 349€**. Todos tendrán una nueva **PS3 Slim con disco duro de 250 GB más un juego, entre los que estarán *Uncharted 2*, *FIFA 10*, *Assassin's Creed 2***... Eso sí, algunos serán exclusivos de alguna cadena de tiendas. **También habrá un pack con 2 pelis en Blu-ray**: "Batman El Caballero Oscuro" y "Ángeles y Demonios".



» JUEGO PS3

¡A TOCAR POP EN BAND HERO!

Si piensas que *Guitar Hero* es muy cañero para ti, **en noviembre llegará a la tiendas *Band Hero*, una versión más pop y light** que contará con temas de Taylor Swift, No Doubt, Lily Allen y los Jackson 5 entre otros, y **que contará con su una edición de instrumentos revisados** (y con ciertas mejoras), la posibilidad de tocar hasta 4 jugadores con cualquier combinación de instrumentos...



» ANUNCIO PSP

METAL SLUG VOLVERÁ A PSP

SNK Playmore ya ha confirmado que prepara *Metal Slug XX* para PSP, que **saldrá en Japón en diciembre**. **Será una revisión de *Metal Slug 7***, la entrega que salió a principio de año en DS. Tendrá los mismos 7 niveles, pero **añadirá 70 minijuegos, nuevas armas y modo cooperativo** adhoc...

» ANUNCIO PSP

OBSCURE, MÁS TERROR EN PSP

Desde el pasado 9 de octubre está a la venta *Obscure: The Aftermath*, la adaptación a la portátil del Survival Horror de PS2. **La trama nos situará en una residencia universitaria, donde viviremos una terrible pesadilla.** Y esta versión de PSP mantendrá su multijugador cooperativo y unos gráficos realmente buenos para la portátil. El mes que viene lo analizaremos como corresponde...



» FIRMWARE PS3

MÁS FUNCIONES A LA VISTA

PS3 se podría beneficiar de una nueva actualización que traería una de las funciones más solicitadas por los usuarios: **el chat privado "ingame"**. ¿Esto que significa? Pues que **tú podrías estar jugando Online a un título y un amigo a otro, y ambos estar hablando** en una sala privada al mismo tiempo. Interesante, ¿verdad?

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

ENSLAVED | PS3 | NINJA THEORY | ACCIÓN | 2010

¡Sálvate, esclavo!

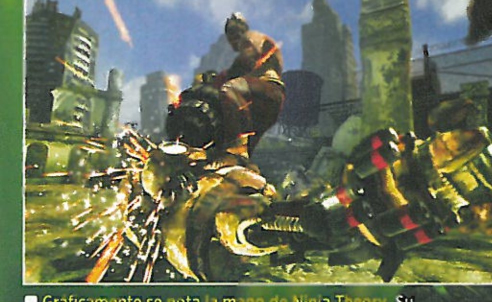
OS PRESENTAMOS LO NUEVO DE LOS **CREADORES** DE *HEAVENLY SWORD*

Enslaved nos trasladará a un futuro postapocalítico, muy negro para la humanidad. Los pocos hombres que quedan vivos son esclavos de unos siniestros robots y están recluidos en una enorme nave. Allí conoceremos a los dos protagonistas: Monkey, un hombre corpulento y solitario, y Trip, una fémina muy hábil con la tecnología. Ambos se unirán para escapar de la nave y recorrerán un devastado mundo, en un desarrollo que combinará combates y estrategia, y donde además, tendremos que utilizar el entorno como un arma más. Andrew Serkis, quien encarnó a Gollum en "El Señor de los Anillos" y al rey Bohan en *Heavenly Sword*, dará vida a Monkey, mientras que Nitin Sawhney se encargará de la banda sonora y Alex Garland (autor de la novela "La Playa") firmará el guión. La cosa pinta muy bien, pero esperemos que no pase lo mismo que con *Heavenly Sword*.






Monkey y Trip deberán cooperar para sobrevivir en un postapocalíptico futuro dominado por robots.


Gráficamente se nota la mano de Ninja Theory. Su primer juego, *Heavenly Sword*, destacó en esta parcela...

HEAVY RAIN | PS3 | SONY/QUANTIC DREAM | AVENTURA | 2010

Play ¡NUEVOS DATOS!

La aventura más adulta, cada vez más cerca...

NUEVOS DETALLES DE LA **CRUDEZA** DE *HEAVY RAIN*

Desnudos, escenas violentas, drogas... Poco a poco *Heavy Rain* se va perfilando como una aventura para adultos, en la que tendremos que seguir la pista de una asesino en serie a través de 4 personajes (una bailarina, un poli drogadicto...) que vivirán o morirán según las decisiones que tomemos. Lo queremos ya...


Heavy Rain hará un gran esfuerzo a la hora de transmitir emociones y sensaciones, gracias a sus trabajados gráficos.



SW BATTLEFRONT ELITE SQUADRON | PSP | ACTIVISION | ACCIÓN | OCT.

Más guerra en la galaxia

LA SERIE *BATTLEFRONT* REGRESA A PSP

Elite Squadron llegará el mes que viene a PSP ofreciendo nuevas y espectaculares batallas ambientadas en los lugares más famosos de la saga (Bespin, Endor, etc.) y de las dos trilogías. Ofrecerá variados modos (volverá Conquista Galáctica), opción de pilotar vehículos y modo Online para 6.

La acción será en tercera persona, habrá personajes conocidos, grandes duelos, combate cuerpo a cuerpo...



INTERNET MÓVIL | PSP GO | SONY/TELEFÓNICA | HASTA MARZO 2010

Conecta tu PSP Go a Internet

SONY Y TELEFÓNICA LANZAN UNA PROMOCIÓN DE **INTERNET MÓVIL**

Sony España y Telefónica han lanzado una promoción conjunta para ofrecer a los usuarios de PSP Go completamente gratis un router WIFI + 3G (el modelo Novatel MiFi 2352) al contratar cualquiera de sus tarifas de Internet móvil. Gracias a este router (poco más grande que una tarjeta de crédito) y a la conexión WiFi de PSP, podrás conectarte a Internet en cualquier sitio en el que haya cobertura, es decir, en la calle, en la playa... Así podrás descargarte las demos, juegos completos o echar una partida Online a *MotorStorm Artic Edge* cuándo y dónde tú quieras.

La promoción termina en marzo de 2010, y el precio varía dependiendo la modalidad que contrates, pero sin duda, es lo único que le faltaba a PSP Go para saltar realmente a la era digital...

El modem MIFI 2352 de Novatel te permitirá conectarte a Internet en cualquier sitio gracias a su conexión 3G.



...*Bioshock 2* por fin llegará el 9 de febrero de 2010.

2K, el estudio responsabe del esperado shooter *Bioshock 2*, ha confirmado que volveremos a visitar Rapture el próximo 9 de febrero. ¡Ya queda poco!

... un buen puñado de títulos se retrasa a 2010.

Alpha Protocol, Blur, Tony Hawk Ride... Más que la gripe A, este año la epidemia más importante se llama "Retrasitis". Algunos como *Alpha Protocol* se van, nada más y nada menos, que a la primavera de 2010.

... *Dead Space 2* ya ha entrado en pre-producción.

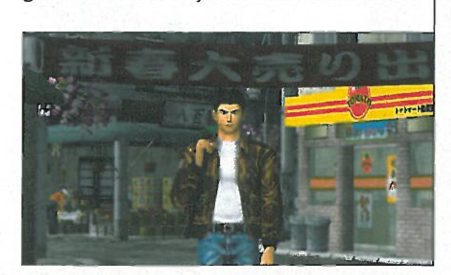
Estará listo para octubre del año que viene y EA ya tiene todas las piezas en su sitio: combate, animaciones... Además, prometen que será aún mejor que el original.

... *Ico* y los colosos podrían llegar en alta definición.

O al menos es eso lo que le gustaría a su creador, Fumito Ueda, quien tras ver la colección de *God of War* le gustaría algo parecido para sus irrepetibles aventuras...

... el catálogo de Dreamcast de Sega podría llegar a PSN.

Es un rumor, pero de ser cierto, es la bomba. Sega podría estar negociando con Sony lanzar en primicia algunos de sus títulos de Dreamcast vía tienda PS. ¿Os imagináis jugar a *Shenmue*? Mejor no hacerse ilusiones...



Play ¡NUEVAS IMÁGENES!

■ Kratos se enfrentará a dioses como Helios o Hades, reencarnado en una "bestia parda" de este calibre...

GOD OF WAR III | PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | 2010

Al final solo habrá caos...

NUEVOS DETALLES SOBRE EL CAPÍTULO FINAL DE LA **VENGANZA** DE KRATOS

Ya queda menos para disfrutar de la tercera, y por ahora última, aventura de Kratos, con la que terminará su ascenso al Olimpo para cumplir su venganza contra los dioses. Y gracias al Tokio Game Show sabemos algunas cosillas nuevas... Por ejemplo, que Kratos se enfrentará a nuevos enemigos finales, algunos de ellos dioses, como el propio Hades (reencarnado en un musculoso enemigo) y que otros serán mucho más grandes que él. Sobra decir que el nivel de "barbaridad" se va a disparar respecto a anteriores entregas, siendo ciertas escenas mucho más salvajes y crueles. También podemos confirmar que la recopilación de los dos primeros juegos en un Blu-ray y en HD llegará acompañada de una demo de *GoWIII*. Por último, lo mostrado en la feria TGS nos ha permitido notar una gran mejoría en el apartado gráfico, con un Kratos aún más detallado y mejor animado. Por desgracia, aun queda mucho para marzo...

■ Kratos mantendrá algunas reliquias, como las alas de Ícaro, para volar...

■ Kratos lucirá un nivel de detalle superior al visto en los vídeos CG de *GoWII*...

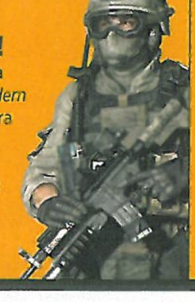
EL QUIOSCO



MICROMANÍA
» 3,99€ » 25 DE OCTUBRE

¡EL ARTE DE LA GUERRA!

Descubre en Micromanía cómo será el nuevo *Modern Warfare 2* y vive la guerra a tope en tu PC. Tampoco te pierdas la Estrategia de *R.U.S.E.*, ni las novedades del mes para PC: *Risen, Sparta II, Divinity II*...



COMPUTER HOY JUEGOS
» 3,99€ » YA A LA VENTA

¡¡HAN JUGADO CON *CATACLYSM*!!

Viajan a la oficina de Blizzard en USA para jugar en exclusiva con la nueva expansión de *World of Warcraft*. Analizan en 24 PC distintos las novedades del mes: *Wolfenstein, Risen, Bionic Commando, Mini Ninjas*... Y de regalo, un DVD cargado de extras.

NINTENDO ACCIÓN
» 2,99€ » YA A LA VENTA

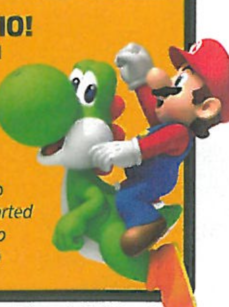
¡EL RETORNO DE GOKU!

El primer análisis del nuevo *Dragon Ball* de Wii, con Goku de niño. Y no te pierdas los reportajes de *Planet 51* y *New Super Mario Bross Wii*, y la guía de *Pokémon Platino* en la Revista Pokémon. Y, además, concursos: regalan 35 juegos.

HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 23 DE OCTUBRE

¡VUELVE MARIO!

Le dedican un especial a los nuevos juegos del fontanero, que incluye el avance de *New Super Mario Bros.* (Wii). Tampoco faltan bombazos como *Gran Turismo 5, Uncharted 2, Assassin's Creed 2* o *Forza Motorsport 3*.





3
www.pegi.info
pspinyourhands.com
FIAT
NISSAN
BENTLEY
GRAN TURISMO
THE REAL DRIVING SIMULATOR
SONY
SELECT
START
LAMBORGHINI
LOTUS
También disponible para tu PSPgo. Descárgatelo a través de PlayStation Store.
800 COCHES CON LOS QUE SIEMPRE HAS SOÑADO.
35 CIRCUITOS QUE TE PONDRÁN A PRUEBA.
TODO EL MUNDO EN TUS MANOS.
Con Gran Turismo para PSP, tendrás la colección de coches que siempre soñaste. Podrás intercambiarlos con otros jugadores. Elige tus preferidos entre los mejores coches del mundo y condúcelos por circuitos increíblemente reales. Gran Turismo pone la más emocionante experiencia de conducción en tus manos.
El garaje de tus sueños en tu bolsillo.
www.gran-turismo.com
PlayStation Portable
SONY
make.believe



PS3

Semana del 12 al 18 de Octubre
- Brütal Legend
- SingStar Motown
- Uncharted 2: El Reino De Los Ladrones

Semana del 19 al 25 de Octubre
- Bakugan
- Borderlands
- DJ Hero + Mesa de mezclas
- Fairytale Fights
- Pro Evolution Soccer 2010
- Rogue Warrior
- WWE Smackdown Vs. Raw 2010

Sem. del 26 de Octubre al 1 de Nov.
- Cars: Race o Rama
- Tekken 6

Semana del 2 al 8 de Noviembre
- Band Hero

Semana del 9 al 15 de Noviembre
- Call of Duty: Modern Warfare 2
- Dragon Ball Raging Blast
- Planet 51: el videojuego

PSP

Semana del 12 al 18 de Octubre
- Ben 10: Alien Force
- Marvel Ultimate Alliance 2
- MotorStorm: Arctic Edge
- NBA Live 10

Semana del 19 al 25 de Octubre
- Cover Girl
- GTA: Chinatown Wars
- Super Hero Squad
- WWE Smackdown Vs. Raw 2010

Sem. del 26 de Octubre al 1 de Nov.
- Cars: Race o Rama
- Football Manager 2010
- Formula 1 2009
- Hannah Montana Rock out the Show
- NBA 2K10
- Tekken 6

Semana del 2 al 8 de Noviembre
- Pro Evolution Soccer 2010

PS2

Semana del 12 al 18 de Octubre
- Ben 10: Alien Force
- MotorStorm: Arctic Edge

Semana del 19 al 25 de Octubre
- Bakugan
- DJ Hero + Mesa de mezclas
- Super Hero Squad
- WWE Smackdown Vs. Raw 2010

Sem. del 26 de Octubre al 1 de Nov.
- Cars: Race o Rama

Semana del 2 al 8 de Noviembre
- Band Hero
- Pro Evolution Soccer 2010

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 12 DE OCTUBRE AL 15 DE NOVIEMBRE



JUEVES 15/10

LANZAMIENTO PS3
UNCHARTED 2
Uno de los mejores juegos de PS3, una aventura trepidante, espectacular y tan emocionante como la mejor peli de acción.
www.unchartedthegame.com

VIERNES 16/10

LANZAMIENTO PS3
BRÜTAL LEGEND
Un delirante juego de acción que utiliza todos los tópicos del Rock para enredarnos en una trama cargada de humor y sorpresas.
www.brutallegend.com

MIÉRCOLES 21/10

LANZAMIENTO PS3
PRO EVOLUTION SOCCER 2010
La última entrega de *PES* regresa a PS3 con mejoras en la jugabilidad, más licencias y renovado apartado gráfico.
www.pesoccerworld.com/

JUEVES 22/10

LANZAMIENTO PS3
BORDERLANDS
Un original shooter a medio caballo entre la acción y los juegos de rol que promete horas y horas de diversión.
www.borderlandsthegame.com

VIERNES 23/10

LANZAMIENTO PSP
GTA: CHINATOWN WARS
La saga recupera la vista aérea de las primeras entregas para acercarnos un estilo de juego más adecuado a PSP, pero tan *GTA* como siempre.
www.rockstargames.com

LUNES 26/10

LANZAMIENTO PS3/PSP/PS2
WWE SMACKDOWN VS. RAW 2010
La lucha libre más espectacular regresa a las tres consolas de Sony con su entrega más completa.
www.smackdownvsraw.com



MARTES 27/10

LANZAMIENTO PS3/PS2
DJ HERO + MESA DE MEZCLAS
Una nueva locura musical de Activision que nos complica las cosas cambiando la tradicional guitarra por una completa mesa de mezclas.
www.djhero.com

JUEVES 29/10

LANZAMIENTO PSP
FORMULA 1 2009
La emoción y espectáculo de la Fórmula 1 vuelven a PSP con el juego oficial de la temporada en curso y todos sus pilotos.
www.formula1-game.com

VIERNES 30/10

LANZAMIENTO PS3/PSP
TEKKEN 6
La saga de lucha con más éxito de la historia PlayStation regresa con la entrega más espectacular y completa.
tekken.namco.com

MARTES 10/11

LANZAMIENTO PS3
CALL OF DUTY: MODERN WARFARE 2
LA guerra moderna vuelve a PS3 con toda crudeza en uno de los mejores juegos de PS3.
modernwarfare2.infinityward.com

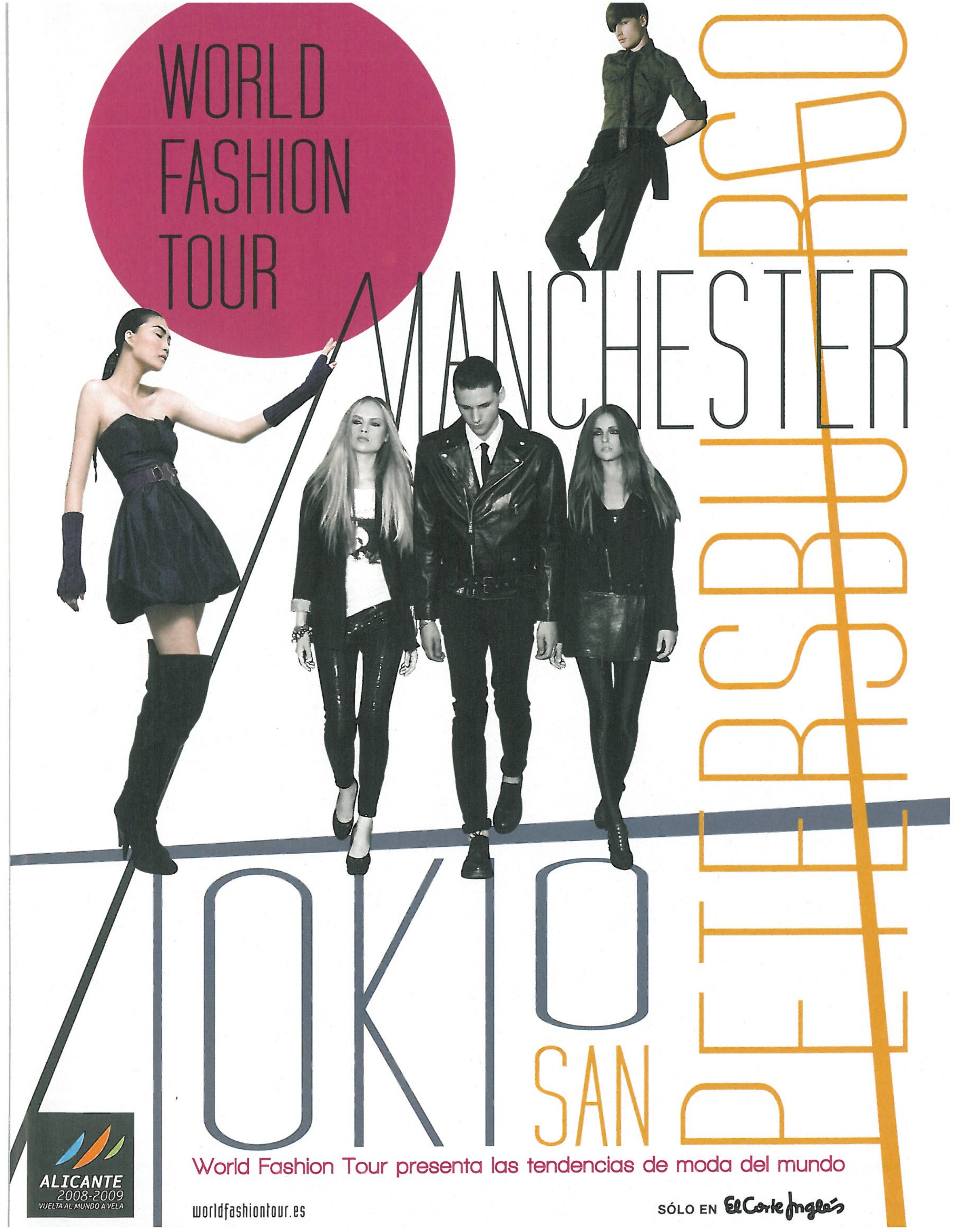


VIERNES 13/11

LANZAMIENTO PS3
DRAGON BALL RAGING BLAST
Goku regresa a PS3 con un juego a la altura de la consola, que mejora en todo a su antecesor: personajes, escenarios...
www.namcobandaigames.com

JUEVES 15/11

LANZAMIENTO PS3
PLANET 51: EL VIDEOJUEGO
Antes de que salga la peli ya podremos revivir las aventuras de sus protas en un videojuego para toda la familia.
www.sega.com/planet51


WORLD
FASHION
TOUR
MANCHESTER
TOKIO
SAN
PETERSBURGO
World Fashion Tour presenta las tendencias de moda del mundo
ALICANTE
2008-2009
VUELTA AL MUNDO A VELA
worldfashiontour.es
SÓLO EN El Corte Inglés

■ *Modern Warfare 2* nos pondrá en el papel del sargento Gary "Roach" Sanderson, miembro de un escuadrón de élite que viajará por el mundo (Brasil, Rusia...) para frenar una nueva amenaza nuclear.

PS3 | SHOOTER SUBJETIVO | ACTIVISION | 10 DE NOVIEMBRE

LA IRRESISTIBLE LLAMADA DEL DEBER

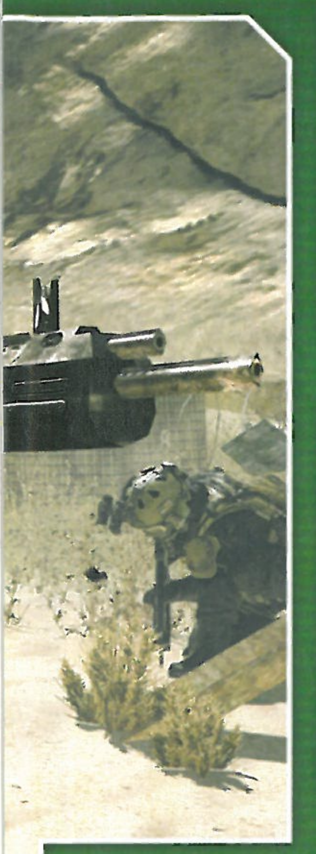
CALL OF DUTY MODERN WARFARE 2

El shooter que llevó el género a un nuevo nivel de inmersión regresará el mes que viene con una entrega aún más grande y espectacular.

Tras el éxito del primer *Modern Warfare*, Infinity Ward, el estudio creador de la saga, se ha vuelto aún más reservada a la hora de revelar detalles de su "hijo predilecto", ya que las expectativas son muy altas y quieren que el jugador descubra por sí mismo todas las sorpresas que han preparado. Y no es para menos, ya que *MW2* es uno de los títulos más esperados para este año, y aún sin estar a la venta, se estima que podría vender cerca de 12 millones de copias en todo el mundo antes de final de año, lo que sin duda sería todo un récord. ¿Y por qué tanta expectación? Pues porque *MW2* promete volver a ofrecernos experiencias y sensaciones únicas y una capacidad para meternos en el fragor de la batalla como ningún otro shooter ha logrado. Y eso sin contar con las casi eternas opciones Online... Pero no nos precipitemos.

Una nueva amenaza mundial

La historia arrancará justo donde terminó el primer *Modern Warfare*. El señor de la guerra Zakhaev fue abatido gracias a los sacrificios del capitán Price y sus hombres, pero lejos de poner fin a la convulsa situación política en Rusia, la cosa ha empeorado. Su segundo, Makarov, ha tomado el relevo y ha vendido al partido Ultranacionalista la muerte de Zakhaev como un martirio, saliendo aún más reforzado. Y lo peor es que sus planes son aún más siniestros que los de Zakhaev: de momento ha acumulado gran poder destructivo





La campaña para un jugador será más larga (12 horas) y la trama seguirá la historia de *MW*. Algunos conocidos, como Soap MacTavish, repetirán...



El realismo se apreciará tanto en las misiones y objetivos como en la forma de tratarlos, el armamento...



Una de las novedades de *MW2* será la posibilidad de pilotar vehículos, como estas motos de nieve, mientras huimos y disparamos... Será muy intenso.

_MW2_ está llamado a ser el mejor shooter de PS3 gracias a un apartado técnico soberbio, un ritmo de juego frenético y un amplísimo abanico de opciones.

en una base rusa y amenaza el orden mundial. Ante esta situación, la comunidad internacional pone en marcha al escuadrón Task Force 141, con el único objetivo de parar a Makarov. En este escuadrón nosotros encarnaremos al sargento Gary "Roach" Sanderson, quien será guiado en las nuevas y peligrosas misiones de esta aventura por un viejo conocido, el capitán "Soap" MacTavish (el personaje que más tiempo manejábamos en *MW*), que ahora no será controlable. Otro miembro notable del equipo será Ghost, quien protagonizará una serie de cómics basada en el universo *MW*...

Ningún sitio es seguro

Infinity Ward no ha desvelado muchos más detalles de la historia pero, al tratarse de una amenaza mundial, está confirmado que viajaremos por todo el mundo, desde Rusia a Brasil, pasando por Afganistán e incluso casi seguro que Estados Unidos, donde podríamos presenciar una explosión nuclear (¿alguien ha dicho Pittsburgh?) e incluso resitir un ataque a la mismísima Casa Blanca... Infinity Ward no ha confirmado nada de esto último, pero siendo uno de los momentos estelares del primer juego, nos apostamos una mano a que viviremos una nueva explosión nuclear...

Lo que sí es seguro es que en todos estos países visitaremos algunos de los lugares más "emblemáticos", como las peligrosas favelas de Río de Janeiro o los laberínticos túneles de las montañas afganas. En algunas de estas zonas habrá civiles, por lo que tendremos que extremar el cuidado a la hora de disparar...

También se ha confirmado una misión acuática en la que el sigilo será fundamental, otra en una »

» CON NUEVA TECNOLOGÍA

El apartado técnico de *MW2* dará un paso adelante gracias al empleo de avanzadas tecnologías de streaming, es decir, de carga según demanda. Así, el streaming de texturas nos permitirá disfrutar de personajes MUCHO más detallados y escenarios más grandes.



» LA GUERRA MÁS MODERNA

Modern Warfare 2 seguirá la estela de su precursor, y nos ofrecerá la cara más espectacular y, al mismo tiempo, realista de la guerra. Estos son algunos de los aspectos que más destacarán...



SOLDADOS ESPECIALIZADOS
Capaces de todo, desde escalar una montaña con piolets a conducir vehículos, manejar todo tipo de armas...



LO ÚLTIMO EN TECNOLOGÍA
Sensores de latidos, visores de todo tipo, prototipos de armas, explosivo Semtex (que se adhiere al enemigo)...



SITUACIONES "REALES"
Abrirnos paso en las peligrosas favelas intentando no herir a los civiles, recorrer las intrincadas cuevas afganas...

»CON MULTIJUGADOR MEJORADO Y AMPLIADO

Igual o incluso más importante que la campaña para un jugador serán los modos Online. Esta entrega, aparte del multijugador competitivo, ofrecerá un cooperativo para 2 jugadores... Aunque desgraciadamente no será la campaña. En cualquier caso, habrá nuevas habilidades, nuevos modos de juego y más variedad. A lo que se sumarán varios packs de mapas: el primero llegará en la primavera de 2010.



AJUSTES Y NOVEDADES
Habrá nuevas habilidades, nuevas ayudas al realizar una racha de bajas (como disparar desde un avión AC130), más opciones de personalización, el tope de nivel será 70...



MÁS MODOS DE JUEGO
Como Flag Runner, una versión mejorada de capturar la bandera que, gracias a opciones como poder usar un escudo antidisturbios, ampliará las posibilidades estratégicas.



COOPERATIVO
No tendremos campaña cooperativa, pero sí un modo Spec Ops para dos jugadores Online o a pantalla partida. Serán pequeñas misiones al estilo del epílogo de *MW*.



La variedad de rifles, subfusiles, escopetas y pistolas está asegurada. Y, además, podremos empuñar a la vez dos pistolas, pistola y cuchillo...



Habrá habrá varios frentes y diversas fuerzas implicadas. Incluso la Casa Blanca será zona de guerra...

» zona helada (probablemente una base en Rusia) y casi seguro que visitemos el desierto. Tampoco faltarán niveles a bordo de vehículos, como un enorme barco petrolero o un helicóptero, desde el que dispararemos...

Hasta algo tan "secundario" como la banda sonora se ha tratado a lo grande: Hans Zimmer está tras la música.

La vanguardia de la tecnología

Una vez más, el juego apostará por el realismo absoluto, ya no sólo por las situaciones, sino también por las armas y los gadgets. A lo largo del juego manejaremos una gran variedad de pistolas, fusiles, escopetas, lanzacohetes e incluso prototipos de armas que actualmente están en desarrollo, hasta el punto de que con algunas de ellas podremos adoptar la postura "akimbo" (llevar dos armas a la vez, como dos pistolas o una pistola y un cuchillo). En cuanto a los gadgets, tendremos visores especiales para ver en mitad de una tormenta de arena, un sensor de latidos del corazón (para ubicar la posición de los enemigos) y muchas sorpresas más, como conducir distintos vehículos (por ahora confirmado una moto de nieve).

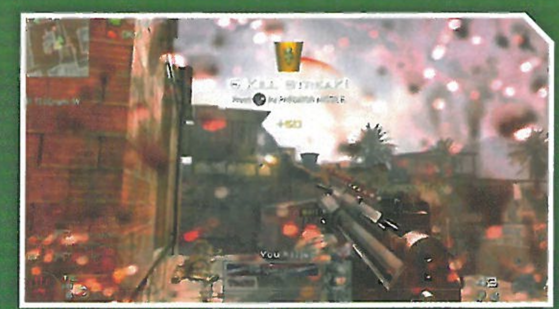
En el lado "tecnológico" del juego, también habrá novedades en numerosos frentes. *Modern Warfare 2* utilizará una novedosa tecnología de stream de texturas, es decir, que irá cargando las texturas sobre la marcha, lo que permitirá disfrutar de niveles más grandes, personajes mucho más detallados... Además, todo correrá a 60 frames por segundo, y el acabado general será muy superior al del primer *MW*. ¿Otro ejemplo más del mimo con el que están tratando a la secuela? Hans Zimmer, el famoso compositor de bandas sonoras para el cine ("El Caballero Oscuro", "Gladiator"), ha compuesto la partitura...

Juego para todos

Como ya hemos dicho, la campaña individual será más larga y tendrá numerosos momentos espectaculares y de tensión, prometiendo superar a la campaña individual del primer *MW*. Y del mismo modo, la secuela contará también con un importante componente multijugador. En esta ocasión habrá dos modos multijugador. Por un



Ventiscas, tormentas de arena y otros logrados efectos atmosféricos añadirán un poco más de dificultad a la hora de cumplir nuestros objetivos.



MW2 estará cuidado hasta en el último detalle, como por ejemplo la visión, que quedará así cuando recibamos múltiples impactos...




La variedad promete ser uno de sus puntos fuertes: habrá misiones de submarinismo, a bordo de vehículos que no manejaremos...





lado estará el clásico Online, que como el de *MW*, ofrecerá piques para 18 jugadores, un sistema de experiencia que nos permitirá subir de nivel (confirmado hasta nivel 70, con nuevo modo Prestigio incluido), nuevas habilidades desbloqueables, nuevos modos de juego como Flag Runner, muchos más mapas disponibles que en el primer *Modern Warfare*, nuevas armas como un escudo o nuevas acciones al acumular una racha de enemigos abatidos, como atacar desde un avión AC130. Por si fuera poco, *MW2* también incluirá un modo cooperativo para 2 jugadores, bien a pantalla partida en la misma consola, bien Online. Se tratará de Spec Ops, operaciones especiales, en las que tendremos que superar niveles con el espíritu del nivel final del primer *MW* (el avión secuestrado). Serán niveles de dificultad creciente, en los que tendremos que coordinarnos para sobrevivir (jugando solos serán bastante difíciles).

Primeras impresiones

Infinity Ward aún no ha mostrado ni la mitad de la mitad de lo que esconde su esperado título, pero a tenor de lo visto casi podemos garantizar que *MW2* va a superar con creces a su antecesor en todos los aspectos, desde el desarrollo (más variado, largo...) a los modos de juego. Sin duda va a ser el shooter subjetivo de estas navidades, y uno de los tres títulos que no deben faltar en tu estantería a finales de año, a poco que te vaya el género... y las emociones fuertes.

>> MUCHO MÁS QUE UN JUEGO

MW2 es mucho más que un juego, y su lanzamiento llegará acompañado de multitud de productos, como si de una gran peli se tratara. En EE.UU. tendrán una miniserie de cómics protagonizados por Ghost, un miembro de nuestro escuadrón. Y habrá periféricos oficiales de Mad Catz: headsets, mandos... Lo que no sabemos es cuándo llegarán...

CÓMIC

HEADSET

MANDO


La campaña promete ser épica, con escenas más memorables que las de *MW*. Infinity Ward guarda tanto misterio para no reventar la sorpresa...

>> UN JUEGO, CUATRO EDICIONES

Es uno de los lanzamientos más importantes de estas navidades y, como tal, habrá 3 ediciones distintas, más otra especial de las tiendas GAME que no llegará a España.



1. BUSTO SOPORTE PARA GAFAS
2. GAFAS DE VISIÓN NOCTURNA
3. LIBRO DE ARTE
4. JUEGO CON CAJA METÁLICA
5. CUPÓN DESCARGA CALL OF DUTY
6. FIGURA DE SOAP MACTAVISH
7. EDICIÓN NORMAL

EDICIÓN PREMIUM (1, 2, 3, 4 Y 5)
Es la edición más completa: con gafas de visión nocturna, libro de arte, cupón para descargar el primer *Call of Duty* de PSN... Si la encuentras (habrá pocas), costará 149 €.

EDICIÓN BLINDADA (3, 4 Y 5)
Cuesta 89 €. Lleva la caja de metal, el cupón descarga del primer *COD* y el libro de arte...

EDICIÓN VETERANO (3, 4, 5 Y 6)
Es la edición exclusiva de GAME en Reino Unido con figura incluida. No llegará a España.

EDICIÓN NORMAL (7)
Contendrá el juego mondo y lirondo, sin ningún tipo de extra. Para los que van al grano.



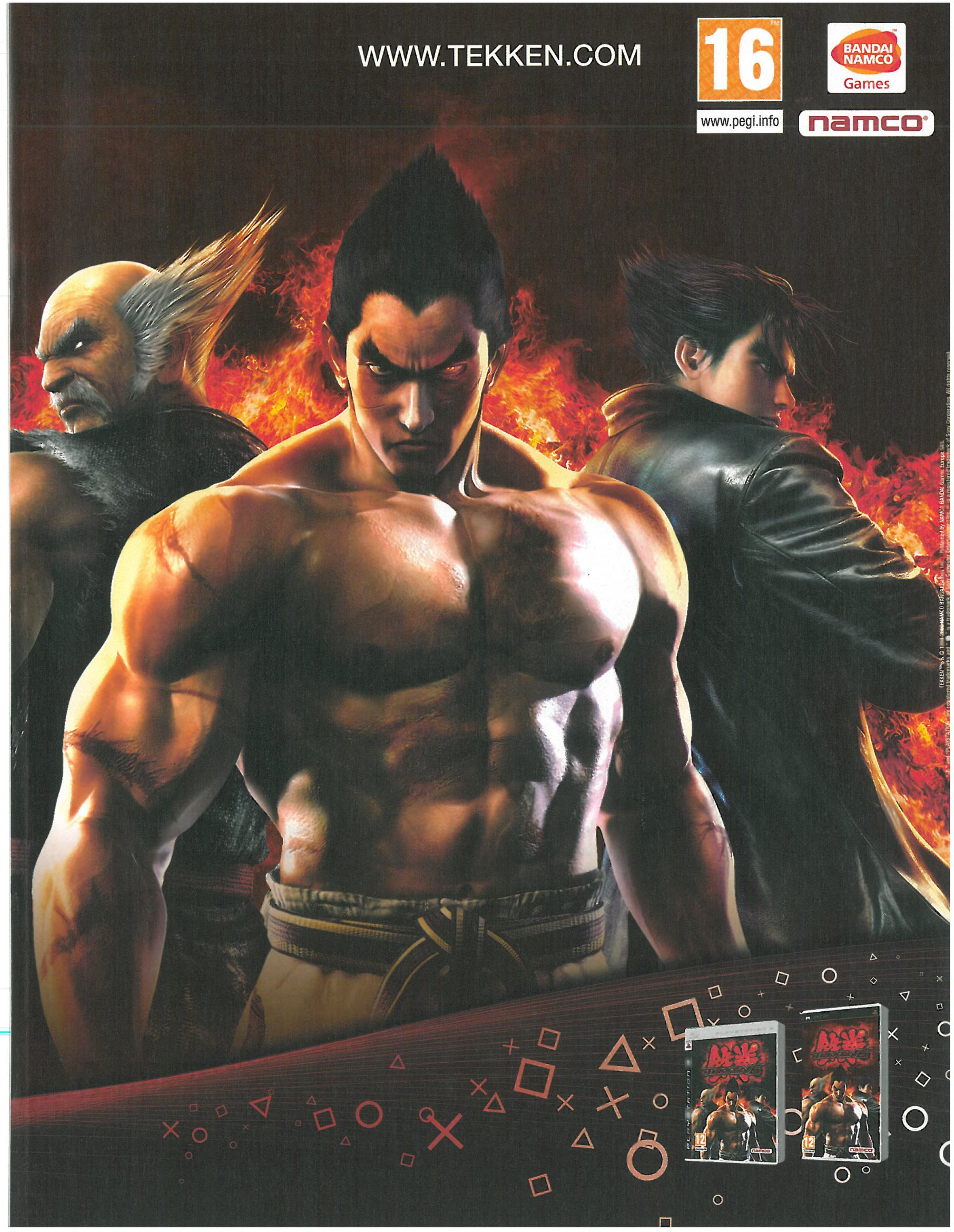
TEKKEN 6™

¡SIEMPRE HAY UNA RAZÓN PARA LUCHAR!

¡MUY PRONTO TAMBIÉN DISPONIBLE EN PSP!







WWW.TEKKEN.COM
16
www.pegi.info
BANDAI NAMCO
Games
namco

TE ADELANTAMOS LOS PRÓXIMOS BOMBAZOS

TOKYO GAME



Juegazos, stands espectaculares, la tradicional despedida de las azafatas... La feria de Tokio sí es un "show".

El tradicional cosplay lleno de color los stands y los aledaños del Makuhari Messe, sobre todo los dos últimos días.

Te lo contamos todo sobre las novedades presentadas en la feria de videojuegos de Japón, el Tokyo Game Show. Descubre los juegos que le quitan el sueño a los japoneses... y a nosotros.

Entre los días 24 y 27 de septiembre se celebró en la capital japonesa el Tokyo Game Show 2009. Cuatro días de intensas presentaciones en los que tanto profesionales como público (los dos últimos días pueden entrar aficionados) pudimos disfrutar de un adelanto de algunos de los mejores juegazos que nos esperan en los próximos meses. Aunque tradicionalmente el TGS siempre ha sido una feria más orientada hacia el mercado japonés, cada vez más compañías occidentales se animan a exhibir allí sus títulos. Este año Sony ha ocupado un papel central con su PSP Go (y sus periféricos) y su nuevo sensor de movimiento (que vimos funcionando en dos juegos: *LittleBigPlanet* y *Resident Evil 5*). Precisamente, muchos "gurús" destacaron la importancia que tendrán en el futuro estos nuevos tipos de control. En cuanto a juegos, pocos anuncios sorprendentes (*Whi-*

» La feria en cifras

185.030 personas acudieron al evento en los 4 días que duró. La asistencia fue levemente inferior a la del TGS 2008 (194.288 asistentes).

180 compañías de 18 países asistieron para mostrar sus productos. Es una feria más orientada hacia el mercado japonés

758 títulos estuvieron presentes de una forma u otra en el evento de este año. Eso sí, hubo pocos anuncios de "relumbrón".

DESDE LA FERIA MÁS IMPORTANTE DE JAPÓN

SHOW 2009

» PS3 estrena su Motion Controller

La nueva tecnología de detección de movimientos para PS3 se vio aplicada en dos juegos: *LittleBigPlanet* y *Resident Evil 5 Alternative Edition*. Además se dio una lista de 13 títulos compatibles con el sensor el año que viene. Lo que no se dijo es cómo se llamará el nuevo periférico. Se barajó "Wand" (varita) y en la feria cobró fuerza el nombre de "Sphere" (esfera). Al parecer, así lo llamaron Yamauchi y otros desarrolladores.



te Knight Chronicles 2, Yakuza 4, Super Street Fighter IV...). La mayoria de los títulos que se exhibieron ya eran conocidos, y estuvieron en forma de demo (*FF XIII*, *Kingdom Hearts BBS*, *MGS Peace Walker*...) o con un nuevo trailer (*The Last Guardian*, *Castlevania: Lords of Shadow*...).

19 ediciones lleva esta feria desde que se instauró en 1996. Antes se hacían dos eventos por año. La vigésima edición ya tiene fecha: del 16 al 19 de septiembre de 2010.

» Un Home para PSP y nuevos periféricos

PSP también tendrá su propio Home. Como en PS3, pero en miniatura. Su nombre será Room y nos permitirá diseñar nuestro avatar (con un look algo más infantil que en Home) y la opción de chatear, crear blogs, tener álbumes de fotos, minijuegos... Además, la Store contará con un nuevo servicio que nos permitirá descargar comics en PSP. Y se presentaron también algunos periféricos oficiales para PSP Go.



■ La funda oficial de cuero y el resto de periféricos estarán disponibles en Europa en enero.

■ Sony presentó su Bluetooth Stereo Headset Receiver, un "manos libres" con control de reproducción y volumen, con el que podremos usar nuestros auriculares.



■ Con este adaptador podremos usar en PSP Go algunos periféricos de las PSP "tochas", como el GPS o la cámara de fotos.

PS3 | SQUARE ENIX | ROL | 2010

FFXIII será un juego de rol de ambientación futurista que saldrá en Japón en diciembre.

Final Fantasy XIII

A los japoneses ya les queda poco para disfrutar del estreno en PS3 de la saga rolera por excelencia. A nosotros nos tocará esperar unos meses más, pero merecerá la pena.

Los combates serán muy dinámicos gracias a un ágil sistema de menús. No faltarán las invocaciones.

Además de presentar una PS3 Slim de 250 GB, Edición Especial *FFXIII*, que acompañará al lanzamiento del juego en Japón el próximo 17 de diciembre, Square Enix enseñó en el TGS una nueva demo del juego. Dividida en dos partes (una protagonizada por la fémina Lightning y la otra por el rubio Snow, que parece que será otro de los personajes importantes del juego), en ella pudimos apreciar nuevos detalles de los combate. Por ejemplo, el dinámico sistema de menús permitirá que controlemos de forma sencilla los patrones de actuación de los personajes aliados que nos acompañarán. También vimos nuevas invocaciones y alucinamos con los giros de cámara en los combates, que tendrán una puesta en escena sencillamente espectacular. Y hablando de espectáculo, las secuencias de vídeo también serán de lo mejorcito. En cuando a la fecha de lanzamiento para Europa, aún no hay confirmación. Desde Square Enix han afirmado que pronto harán un comunicado al respecto, y algunas fuentes cercanas a la compañía apuntan que saldrá en primavera. Ojalá sea cierto, aunque lo que parece seguro es que lo veremos a lo largo del año que viene.

PS3 | CAPCOM | ACCIÓN | SIN CONFIRMAR

Lost Planet 2

Capcom apostará fuerte por el multijugador y por los bichos aún más grandes. ¿Será como un *Monster Hunter* para PS3?

Esta secuela se desarrollará 10 años después del original, en el mismo planeta (E.D.N. III), que en este tiempo se ha deshelado y presenta nuevos ambientes (como selvas o entornos desérticos). Conservará algunos detalles característicos del primero (el tipo de control, los mechas, los bichos grandes...), pero estará más centrado en la cooperación, un poco al estilo *Monster Hunter*. Podremos jugar la campaña en solitario o acompañados de otros 3 amigos, que es como más disfrutaremos del juego (podéis probarlo en la demo que ya está disponible en la Store). Además, podremos personalizar a nuestro soldado.

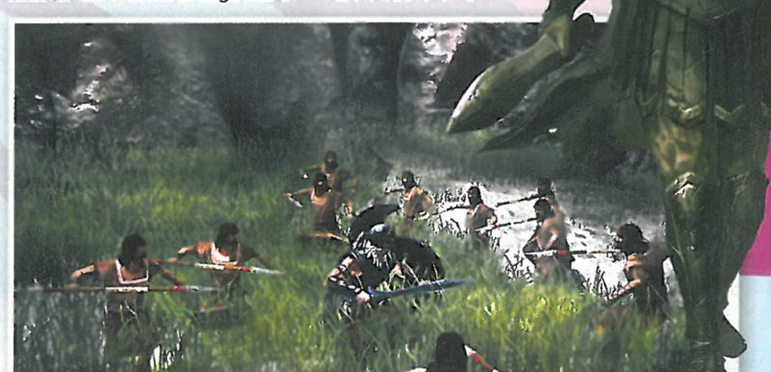


PS3 | KOEI | ACCIÓN | PRIMAVERA 2010

Warriors: Legends of Troy

Koei presenta batallas multitudinarias al estilo *Dynasty Warriors*, pero ambientadas en la Grecia clásica.

Además de las sagas *Dynasty Warriors* y *Samurai Warriors*, Koei ha explotado sus clásicas batallas multitudinarias en otras ambientaciones, bien futuristas (*Gundam*), bien históricas (*Bladestorm: The Hundred Years War*). Y quien va a recibir ahora este planteamiento tipo todos contra todos es la Grecia clásica. En *Warriors: Legends of Troy* manejaremos a héroes clásicos (como Ulises o Aquiles) en batallas masivas pero con un componente más estratégico: los distintos héroes tendrán habilidades bien diferenciadas y tendremos que ganarnos el favor de los dioses para obtener ventaja en los combates. Promete.



PS3 | SONY | AVENTURA | SIN CONFIRMAR

The Last Guardian

La última joya del Team ICO se dejó ver en el TGS con un nuevo trailer. Pero sigue rodeada de un halo de misterio, empezando por su fecha de salida...

La última obra de Fumito Ueda no faltó a su cita con el TGS. Después de juego míticos como *ICO* o el inolvidable *Shadow of the Colossus*, hay mucha expectación por ver lo que son capaces estos chicos en PS3. Lamentablemente, sólo mostraron un trailer que tampoco fue especialmente revelador. Está claro que Ueda quiere enseñar lo justo, y que seamos nosotros los que descubramos qué relación habrá entre nosotros y la fantástica (y enorme) criatura que será nuestra compañera de aventuras. Junto a ella tendremos que resolver distintos puzzles y deshacernos de enemigos, siempre en colaboración. No podremos controlarla aunque sí podremos interactuar con ella de distintas formas (podremos hacer que se mueva lanzándole comida, por ejemplo). La trama sigue siendo un misterio, y el propio Ueda afirmó que en la historia nos esperan múltiples sorpresas. Aún no tiene fecha de salida, pero no lo veremos hasta bien entrado 2010 como mínimo.



Tendremos que interactuar con esta criatura para resolver todo tipo de dificultades en un desarrollo que será tan especial como *ICO* o *Shadow of the Colossus*.

PS3 | CAPCOM | ACCIÓN | 2010

Dead Rising 2

Ábrete paso entre miles de zombis usando como arma todo lo que pilles y no tengas piedad. Seguro que ellos no la tendrán contigo...

Uno de los mejores y más divertidos títulos exclusivos de Xbox 360 va a continuar también a PS3. *Dead Rising 2* estrenará nuevo protagonista (Chuck Greene) y ambientación (Fortune City, una especie de Las Vegas). Lo que no cambiará será el desarrollo: para cumplir las variadas misiones tendremos que atravesar literalmente hordas de zombis sedientos de sangre (según sus creadores pondrá unos 7.000 zombis en pantalla). Para ello, además de armas convencionales (ametralladoras, katanas...) podremos usar vehículos y un montón de objetos de lo más estrafalario (atraversarlos con un pez espada disecado, cargar contra ellos con una cabeza de alce puesta o empuñando un palo con una motosierra atadas a cada extremo...), lo que dará lugar a situaciones "gore" muy hilarantes. Incluirá un modo multijugador Online (4 jugadores competirán en entornos cerrados para ver quién acaba con más zombis) y en el TGS Keiji Inafune comentó que le gustaría incluir varios finales en el juego.



Deberemos sobrevivir en un mar de zombis usando todo tipo de armas.

LO MÁS ESPERADO POR LOS JAPONESES



PSP | SEGA | ESTRATEGIA/ROL | SIN CONFIRMAR

Valkyria Chronicles II

PSP recibirá la secuela de este juego de rol estratégico (SRPG) que hace unos meses disfrutamos en PS3. Además de continuar la trama del primero, seguirá mezclando rol y estrategia, con un "look cartoon" cercano al ya conocido. Sega ha confirmado que llegará a USA en verano de 2010, lo que casi asegura su salida en Europa.



PSP | LEVEL 5 | ROL | SIN CONFIRMAR

The Little Battlers

Level 5 (*Dark Cloud, Dragon Quest VIII*) es un sello que goza de gran prestigio y los jugones japoneses están muy atentos a todas sus creaciones. Y en el TGS presentaron su próximo título para PSP, en el que simpáticos mini robots muy personalizables pelearán por turnos en batallas para hasta 4 jugadores con cierto aire Pokémon.

PS3 | NAMCO BANDAI | ACCIÓN/ROL | SIN CONF

God Eater

Una de los sagas que más pasiones levanta en Japón son los *Monster Hunter*. Y *God Eater* seguirá su estela presentando emocionantes batallas en las que hasta 4 jugadores podrán cooperar para derrotar a enormes monstruos.







Kingdom Hearts BBS será un juego de rol exclusivo de PSP en el que Disney y Square Enix volverán a darse la mano.

» Kingdom Hearts: Birth by Sleep

A falta de noticias sobre el estreno de la saga en PS3, alucinamos con la nueva demo de este capítulo exclusivo de PSP que incluirá modos multijugador.

Uno de los juegos de PSP más deseados por los japoneses (y también en Occidente), *Kingdom Hearts: Birth by Sleep*, brilló con luz propia en el TGS con una nueva demo jugable que no hizo sino confirmar que el juego estará a la altura de las expectativas. En dicha demo pudimos conocer a tres personajes clave en el juego: Terra, Ventus y Aqua. Cada uno de ellos recorría un cuento clásico de Disney (Bella Durmiente, Cenicienta y Blancanieves) en un desarrollo parecido a los *KH* de PS2 (combates en tiempo real, exploración, toques plataformeros...). La diferencia es que incluirá un modo multijugador, en el que cooperaremos con amigos para derrotar a distintos enemigos (en arenas independientes). Y técnicamente será muy cercano a los de PS2, por lo que el éxito está asegurado. En Japón llega en enero y aquí suponemos que saldrá unos 9 meses más tarde. ¡Qué ganas!





Visitaremos cuentos de Disney como Cenicienta o Blancanieves e interactuaremos con personajes como Stitch o Peter Pan.



Tendrá opciones multijugador. Hasta 3 jugadores "ad hoc" podrán cooperar para enfrentarse a enemigos en arenas cerradas.



Los combates serán en tiempo real, muy parecidos a los de PS2, al igual que los gráficos. Por ello, tiene el éxito asegurado.

PS3 | SEGA | ACCIÓN | ENERO

» Bayonetta

La "hermanastra" de Dante sigue enseñándonos sus armas para ser la digna sucesora de los *Devil May Cry*.

Hideki Kamiya, director de juegazos como *Resident Evil 2* u *Okami*, ya tiene casi terminada su nueva "criatura". Su nombre es *Bayonetta* y su desarrollo seguirá los parámetros marcados por otra de las creaciones de Kamiya: *Devil May Cry*. Así pues, esta exuberante bruja protagonizará otro torrente de acción, en el que no sólo manejaremos armas (dos en las manos y otras dos en los tacones) sino también hechizos, distintas torturas usando los escenarios y una especie de "tiempo bala". La puesta en escena será impresionante, a lo que contribuirá el uso que le daremos a la larga melena de la bruja, que le sirve de vestido pero también de arma, dejándola "en paños menores" cuando ataquemos con ella.



Bayonetta será un torrente de acción muy al estilo *Devil May Cry*. No en vano son del mismo creador.

PS3 | SEGA | AVENTURA DE ACCIÓN | SIN CONFIRMAR

» Yakuza 4

Mientras en el TGS Sega presentaba la cuarta entrega, todo parece indicar que *Yakuza 3* verá la luz en Occidente.

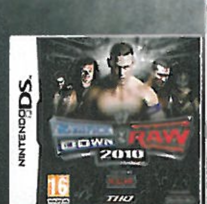
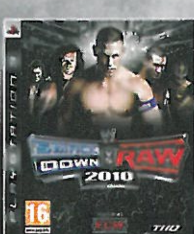
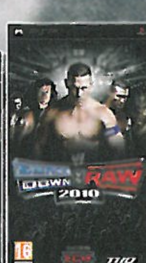
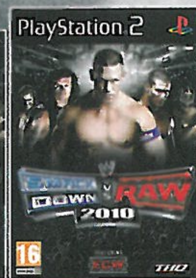
Sega presentó *Yakuza 4* en el TGS. Una gran noticia para el público nipón, ya que esta saga, que retrata como ninguna todos los entresijos de la mafia japonesa, allí goza de gran popularidad. No ocurre lo mismo en Occidente. Las discretas ventas de los dos primeros en PS2 han hecho que, de momento, *Yakuza 3* no salga de Japón. Pero en la feria se han vuelto a oír "campanas" de que finalmente sí podría salir. Incluso se rumorea que podría llegar en marzo, traducido y con algunos recortes... Veremos.

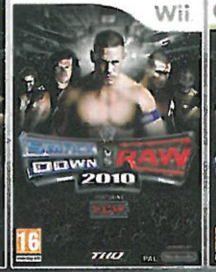


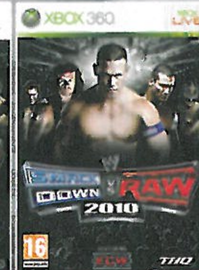
Kazuma seguirá "pateándose" los bajos fondos japoneses en *Yakuza 4*. Esperamos verlo por aquí algún día...

AHORA ES TU MUNDO

23.10.2010





TU SUPERESTRELLA. TUS MOVIMIENTOS. TU HISTORIA.

Resérvalo en

GAME

Tu especialista en videojuegos



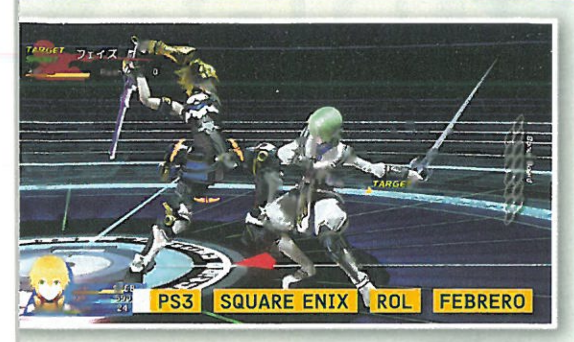









www.thq-games.es


PS3 SQUARE ENIX ROL FEBRERO

» Star Ocean: The New Hope International

Otro RPG "exclusivo" de Xbox 360 que al final sale en PS3. Se trata de la cuarta entrega de esta futurista saga cuyo tercer capítulo salió en PS2 mientras que los dos primeros aparecieron en PSP en forma de "remake". En él nos sumergiremos en una épica historia llena de aventuras, mazmorras y emocionantes combates en tiempo real. Nuestra versión tendrá extras como un nuevo personaje.


PS3 KOEI ACCIÓN 2010

» Dynasty Warriors BB

Las interminables batallas multitudinarias de los *Dynasty Warriors* tendrán su evolución lógica en este nueva entrega, que será un MMO (Multijugador Masivo Online) y que al parecer también llegará aquí. Ya está confirmado que no habrá que pagar cuotas mensuales, aunque ciertas armas, ítems, armaduras y diseños sí serán de pago.

PS3 SONY ROL SIN CONFIRMAR

» White Knight Chronicles 2

Aunque el primero aún no ha salido aquí, en el TGS se mostró el primer trailer de *White Knight Chronicles: Awakening of Light and Darkness*, la secuela de este grandioso juego de rol que esperamos ver en Europa algún día.




PS3 SONY VELOCIDAD MARZO

GT5 presentará más de 950 coches reales y por primera vez se deformarán.

» Gran Turismo 5

El rey de los simuladores de velocidad sigue demostrando su poderío. Aunque finalmente no saldrá en diciembre como apuntaban algunos rumores...

Finalmente *Gran Turismo 5* no saldrá en diciembre como todos deseábamos. En la feria se desveló que en Japón saldrá el 31 de marzo. Pero tranquilos que su creador, Kazunori Yamauchi, afirmó que en el resto del mundo saldría más o menos por las mismas fechas. Por lo demás, nos dejó inmejorables sensaciones de pilotaje y más datos (casi 1000 coches, inabarcables opciones mecánicas, gran importancia de la comunidad Online y de Gran Turismo TV...). Y sobre todo, muchas ganas de ver acabado el nuevo sistema de físicas y deformaciones en los coches.



PSP KONAMI AVENTURA DE ACCIÓN 2010

» Metal Gear Solid: Peace Walker

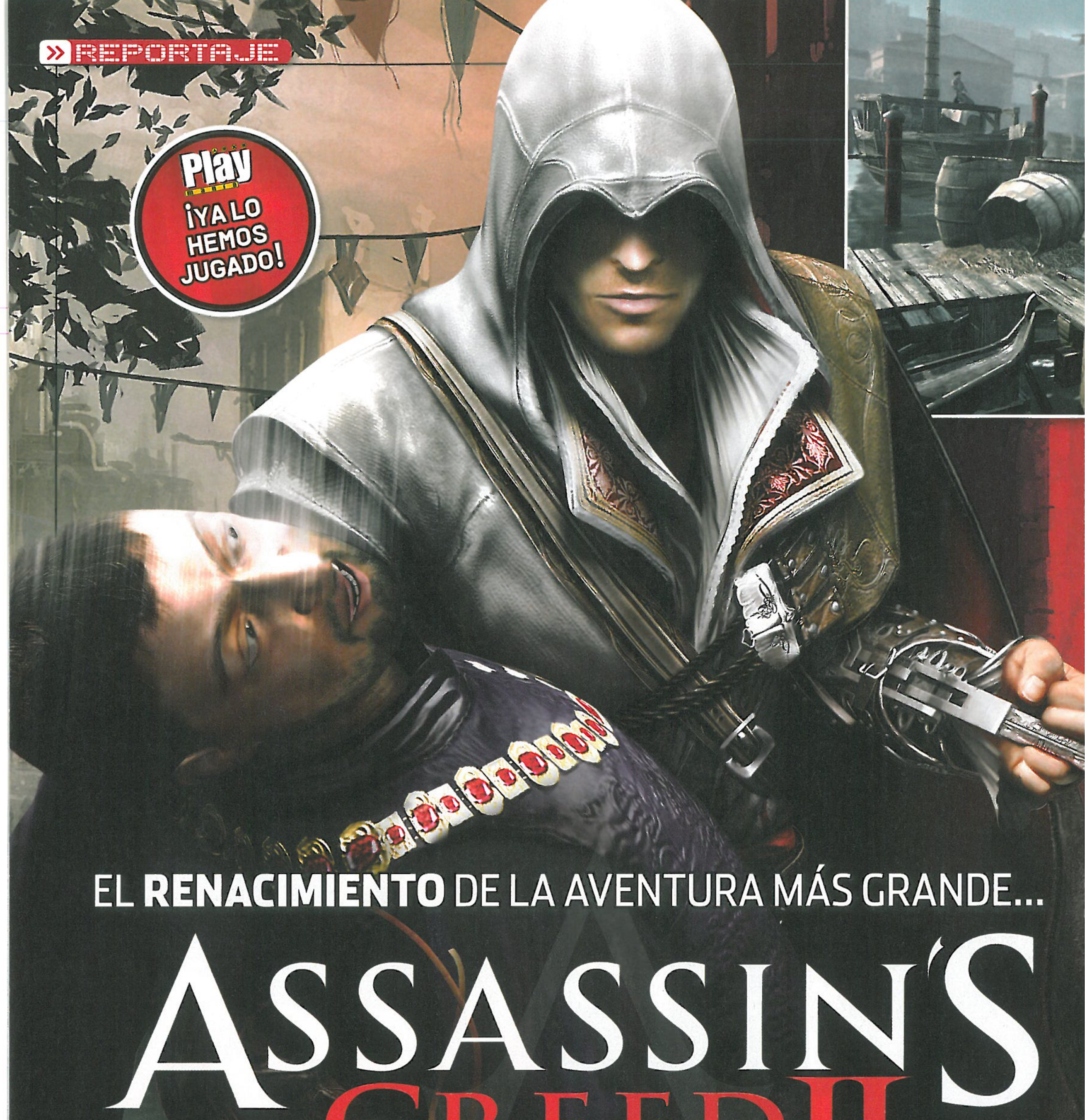
Fue una de las sensaciones de la feria: Hideo Kojima nos sorprendió con una demo de su esperado *MGS Peace Walker* que nos dejó con la boca abierta.

A estas alturas suponemos que, como nosotros, ya habrás alucinado con la demo de *Peace Walker*, un *MGS* en toda regla que parece mentira que sea un juego de una portátil. La trama se desarrollará 10 años después de lo ocurrido en *MGS3* y nos presentará a Snake (ya al mando de su nación libre de soldados) respondiendo a la petición de ayuda de una invadida Costa Rica... La demo nos mostró su increíble apartado gráfico, sus dos tipos de control ("action type, el de toda la vida, y "shooter type", en el que con los botones manejamos la cámara) y algunas opciones de las partidas cooperativas (de 2 a 4 jugadores.)


MGS Peace Walker nos lleva a Costa Rica, unos 10 años después de lo acontecido en *MGS3*.


Las partidas cooperativas (de 2 a 4 jugadores) son una de sus mejores bazas. Aquí podremos elegir distintos equipos.


Gráficamente nos ha sorprendido. Aunque los escenarios no impresionan, la calidad de los modelos es altísima.



EL **RENACIMIENTO** DE LA AVENTURA MÁS GRANDE...

ASSASSIN'S CREED II

Es una de las aventuras de acción más esperadas de este año y, por primera vez en el género, se ambientará en El Renacimiento, concepto con el que también quieren ilustrar el "renacer" de la saga. Y es que esta entrega dejará atrás TODOS los fallos del juego original...

ACII se ambientará en el renacimiento, en Italia, y nos contará la historia de Ezio, un joven normal que se transforma en asesino para vengar la injusta muerte de su familia.

PS3 | AVENTURA DE ACCIÓN | UBISOFT | 23 DE NOVIEMBRE

Ubisoft sabe que tiene en Assassin's Creed uno de los "diamantes" de esta generación, uno de esas sagas que puede asombrar con cada nueva entrega. Así lo avalan los 8 millones de copias vendidas desde su lanzamiento en 2007. Pero su gran éxito no impidió que también recibiera críticas por su desarrollo repetitivo y una falta de opciones que "encorsetaban" excesivamente al protagonista. Críticas que se han tenido muy en cuenta para desarrollar la secuela, a la que ya hemos podido jugar acompañados por Benoit Lambert, uno de sus diseñadores.

La aventura continúa...

ACII comenzará con un breve resumen del primer juego, recordándonos cómo Miles Desmond (Altair en el pasado) descubre la conspiración de los Templarios y es confinado en las celdas de la compañía Abstergo. De allí logrará escapar pero antes descubrirá que en su linaje hay otro legendario asesino: Ezio Auditore...

Así, esta nueva aventura nos llevará a la Italia del siglo XV, en pleno Renacimiento. Y todo comenzará con los mismísimos orígenes de Ezio, ya que en *ACII* la historia tiene un papel muy importante y no es como en *AC* una mera sucesión de misiones de asesinato. Así, el juego se estructurará en capítulos y el primero nos narrará el nacimiento de Ezio y su conversión en asesino cuando su familia es ajusticiada injustamente.

El juego ofrecerá un total de 130 misiones, en las que habrá prácticamente de todo, desde entregas de documentos a escolta o incluso darle una paliza al pícaro novio de nuestra hermana... En este sentido, el juego será más "aventurero" y variado que el primero (además, habrá 15 misiones "tipo", al estilo »

» LA "HISTÓRICA" EVOLUCIÓN DE UNA AVENTURA ÚNICA...

Entre *AC* y su secuela han pasado dos años, tiempo en el que el estudio ha analizado todos los puntos fuertes del juego original y sus principales defectos. Así se han asegurado de una cosa: la secuela no incidirá en los mismos errores y gustará aún más. Así, estas son algunas de las áreas en las que notaremos una clara evolución entre ambas entregas...

DESARROLLO



ASSASSIN'S CREED Ofrecía 9 misiones y una estructura idéntica en todas ellas: recabar información, eliminar al objetivo...

ASSASSIN'S CREED II Será más "*GTA*", es decir, se irán abriendo misiones y tareas secundarias según avancemos...

HABILIDADES



ASSASSIN'S CREED Altair era hábil en combate, montaba a caballo y con el Free Running, trepaba cualquier superficie...

ASSASSIN'S CREED II Ezio tendrá esas y más: acarrear cuerpos, navegar en góndola, acuchillar desde balas de paja...

APARTADO TÉCNICO



ASSASSIN'S CREED En 2007 fue uno de los juegos más impresionantes, aunque tenía fallitos (popping, ralentizaciones...).



ASSASSIN'S CREED II Será más fluido, gráficamente más detallado, con animaciones faciales logradas... Muy superior.



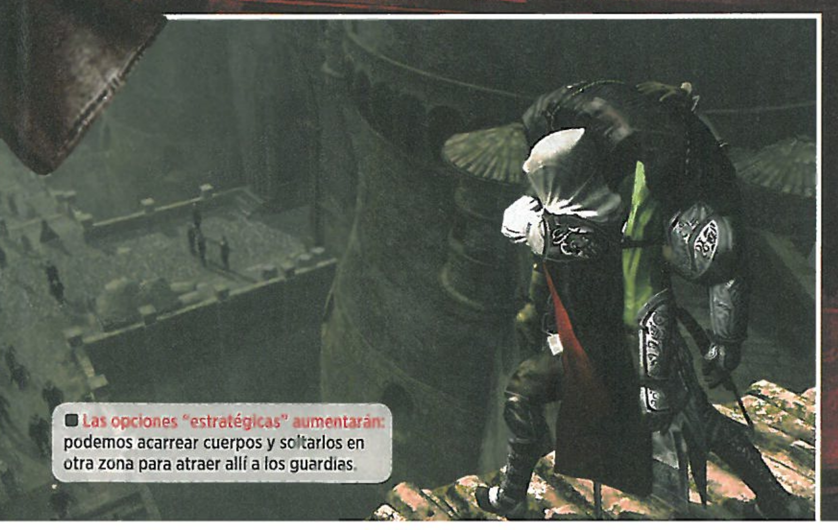
Ezio comienza como un joven normal, y notaremos la evolución de sus habilidades hacia un letal asesino.



El dinero que robemos y ganemos nos permitirá comprar todo tipo de ayudas: bombas de humo para huir, medicinas...



El sistema de combate ha ganado en profundidad: tenemos nuevas armas, nuevos movimientos, podemos desarmar al rival...



Las opciones "estratégicas" aumentarán: podemos acarrear cuerpos y soltarlos en otra zona para atraer allí a los guardias.



La Toscana será "el campo" que unirá las ciudades del juego, y podremos recorrerla a caballo...



Las opciones para personalizar a Ezio serán grandes. Habrá 20 partes de armadura, cada una con varias opciones.

» de los trabajos opcionales de *GTA*, como repartidor, escolta o carreras por la ciudad). Y por si fuera poco, puede que en mitad de una misión nos roben la cartera y nos toque perseguir al ladrón... O no, porque prefiramos seguir con la misión. Lo que está claro es que habrá muchas variables y todo será menos predecible.

De Viaje por Italia

Para culminar nuestra venganza tendremos que acabar con 14 objetivos, aunque habrá otros menos importantes por el camino. Todos se repartirán por 5 zonas: Venecia, Florencia, la Toscana (como el campo que unía las 3 ciudades del primer *AC*), Roma y San Gimignano. Cada una de estas zonas mostrará sus principales señas de identidad (las numerosas torres de San Gimignano, el Duomo de Florencia, los canales de Venecia...) e incluso algunas de sus principales personalidades, como Leonardo Da Vinci, los Medici, Maquiavelo, el Papa Alejandro IV... Todo ello dará un realismo histórico al juego, que potenciará aún más las intrigas que rodean a la trama.

En constante evolución

Otro de los aspectos que más están puliendo sus creadores es la evolución del personaje. Ezio empezará siendo una persona normal y terminará el juego siendo una sigilosa máquina de matar. Así, iremos aprendiendo habilidades y movimientos, como desarmar a los enemigos y utilizar sus armas, lanzarles tierra a los ojos, agarrarlos desde un saliente o mimetizarse con grupos de gente para pasar inadvertido... Además, en *ACII* tendremos dinero que podremos invertir, desde en un doctor que nos curará y venderá remedios, a tiendas de armas (habrá más de 30 a la venta) y protecciones (20 partes de armadura, con diferentes opciones), que afectarán a nuestra resistencia y vida. Además, el dinero nos servirá "contratar" los servicios de cortesanas (que distraerán con sus encantos a los soldados), mercenarios (que lucharán a nuestro lado) y ladrones (que nos ayudarán a eludir a

» BIENVENIDOS AL **RENACIMIENTO**

LOCALIZACIONES Habrá 5 áreas de juego, siendo Venecia y Florencia las más conocidas, aunque también pasaremos por San Gimigniano, Roma y la Toscana, todas ellas muy bien recreadas.

PERSONALIDADES Maquiavelo, Leonardo Da Vinci, la familia Medici... A lo largo de la aventura nos cruzaremos con numerosas personalidades históricas que le darán un barniz de autenticidad.

INVENTOS Leonardo Da Vinci nos proveerá con todo tipo de tecnología, desde un prototipo de pistola a una máquina voladora. Será como el "Q" de James Bond... pero a la antigua.



Tendremos un indicador de notoriedad, que reflejará lo buscados que somos. Podremos reducirlo arrancando carteles de "Se Busca", pagando a un predicador...

ACII lo tiene todo para superar a su precursor: será más variado, vistoso, divertido, completo...

los guardias). ¿Otro ejemplo? Podremos tirar dinero para que la gente lo recoja y no se fijen en nosotros...

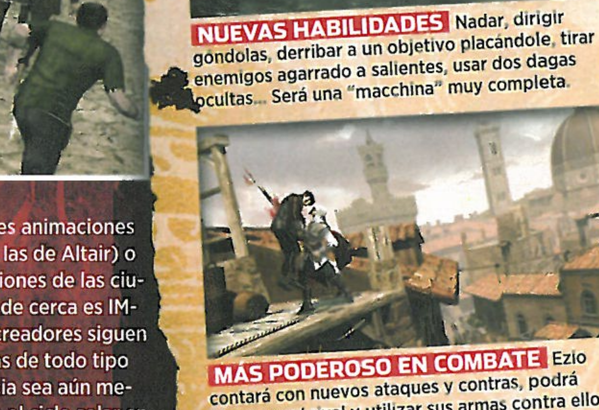
Novedades y más novedades

Intentar condensar aquí todas las novedades de *ACII* es casi imposible. Por ejemplo, en cada ciudad habrá una "zona oculta", que serán nuevas áreas opcionales que tendrán un desarrollo más lineal y plataformero, tipo *Prince of Persia*. También tendremos una villa que podremos personalizar con cuadros y objetos; Ezio podrá manejar barcas o carretas, acuchillar desde las balas de paja, nadar, lanzarse en plancha a por un personaje para placarlo... En cuanto a los enemigos, habrá mayor variedad (con menor o mayor armadura, capaces de buscarnos en nuestros escondites...) y, por supuesto, serán más inteligentes. ¿Queréis más todavía? Habrá más escenas de vídeo, muchas interactivas, y con diferentes finales (podremos empezar besando a una mujer y acabar abrazándola o...). Eso sí, a la pregunta de si habrá episodios descargables o modo multijugador, Lambert nos respondió con una misteriosa sonrisa y un escueto "no puedo decir nada"...

Técnicamente soberbio

Si el primer *AC* resultó impresionante, esta secuela no se quedará atrás. Más allá de las geniales animaciones de Ezio (mejores que las de Altair) o las suntuosas recreaciones de las ciudades (ver el Duomo de cerca es IMPRESIONANTE), sus creadores siguen introduciendo mejoras de todo tipo para que la experiencia sea aún mejor. Así, se ha incluido el ciclo solar en las misiones (podremos empezar una misión de día y acabar de noche), mejores efectos de luz, recreación de algunos importantes interiores (podremos hasta contemplar algunas pinturas famosas), animaciones faciales mucho más detalladas (hasta los labios estarán sincronizados con el espectacular doblaje al castellano)... En fin, son tantas y tantas las mejoras, que nos morimos de ganas de echarle el guante al juego completo. Al menos ya sólo queda un mes para disfrutar de la nueva joya de PS3...

» UN HÉROE AÚN MÁS COMPLETO...



NUEVAS HABILIDADES Nadar, dirigir góndolas, derribar a un objetivo placándole, tirar enemigos agarrado a salientes, usar dos dagas ocultas... Será una "macchina" muy completa.



MÁS PODEROSO EN COMBATE Ezio contará con nuevos ataques y contras, podrá desarmar al rival y utilizar sus armas contra ellos. Habrá hachas, lanzas y cerca de 25 armas más.

CONTRATA Por un módico precio, las cortesanas distraerán a los guardias con sus encantos, los ladrones llamarán su atención para que los sigan y los mercenarios lucharán a tu lado.



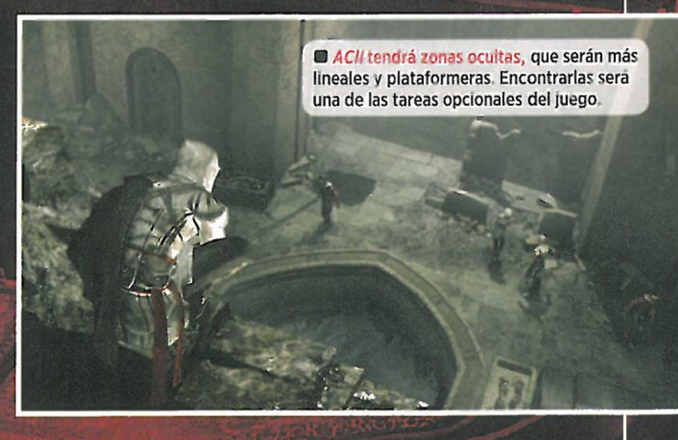
Habrá mayor variedad de guardias: unos nos buscarán sin descanso, otros serán más ágiles, algunos estarán acorazados...



Gráficamente irá más allá que *AC*. Los escenarios serán más reconocibles, las vestimentas más detalladas, los efectos como el humo increíbles...



El Free Running, o habilidad de Ezio para moverse por cualquier parte, seguirá presente y mejorada en *ACII*.



ACII tendrá zonas ocultas, que serán más lineales y plataformeras. Encontrarlas será una de las tareas opcionales del juego.

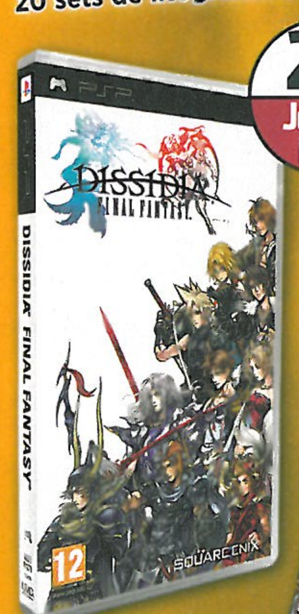


Sorteamos

¡¡¡ 20 juegos *DISSIDIA FINAL FANTASY* para PSP, 20 sets de litografías y 20 sets de postales exclusivas!!!

¡¡¡Juega con tu móvil y gana!!! ¡Envía un SMS al número 7788!

Si quieres disfrutar en tu PSP del juego de lucha más original y alucinante lo tienes muy fácil. Sólo tienes que enviar un SMS al número 7788 con la palabra clave "ffplay130" y entrarás en el sorteo de 20 juegos *DISSIDIA FINAL FANTASY*, 20 sets de litografías y 20 sets de postales.



20 Juegos PSP



20 Sets de litografías

20 Sets de postales

BASES DEL CONCURSO

Para participar, envía un mensaje de texto con tu móvil al número **7788**, poniendo, la palabra clave **ffplay130** y tus datos personales. Por ejemplo: ffplay130 Luis Llopis Calle Aranjuez 164, 1C CP 28090 Madrid

1.- Coste máximo del mensaje: 1,20 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskatel y Yoigo.
3.- Se seleccionarán 20 mensajes. Cada recibirá un juego *DISSIDIA FINAL FANTASY* para PSP + 1 seta de postales + 1 set de 2 litografías.
4.- Los premios no serán canjeables por dinero.
5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
6.- Los ganadores aparecerán publicados en próximos números de la revista.
7.- Habrá un periodo de 3 meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado el plazo, entenderemos que el ganador rechaza el premio y ya no tendrá derecho a solicitarlo.
8.- Plazo: del 15 de octubre al 15 de noviembre.
9.- Tomar parte en este sorteo implica la aceptación de sus bases. Válido sólo en España.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela, 94-28035 Madrid".

SQUARE ENIX

KOCH MEDIA



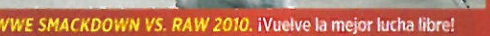











WWE SMACKDOWN VS. RAW 2010. ¡Vuelve la mejor lucha libre!



BORDERLANDS. Un shooter diferente, original y muy, muy largo.



GRAN TURISMO. La emoción de las carreras de PS2, en tu bolsillo.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fo...


NBA 2K10 y *NBA Live 2010* se ven las caras en el otro duelo deportivo clásico de estas fechas.

CON *UNCHARTED 2* EMPIEZA LA AVENTURA

Los juegos más esperados del año empiezan a dar la cara. Y el primer bombazo de la temporada no ha podido ser mejor. *Uncharted 2* es uno de esos juegos que todo el mundo debería probar, porque a todo el mundo le va a entusiasmar. A la espera de *Asassin's Creed 2*, es ahora mismo el juego más alucinante de PS3.
Si te gusta el deporte, atento a *PES 2010* y a sus novedades. Tampoco te pierdas el "otro" partido del año, el que enfrenta a *NBA Live* y *NBA 2K*... Y ojo al completo *Smackdown vs Raw 2010*, porque si te gusta la lucha libre, no podrás resistirte a su espectacularidad. Y de remate, un shooter sorprendente, *Borderlands*...
Y si tienes una portátil, o intención de hacerte con ella, atento a las novedades para PSP: desde el esperadísimo *Gran Turismo* al sorprendente *MotorStorm*... Y esto no ha hecho más que empezar...

Nathan Drake nos regala la mejor aventura para PS3 vista hasta la fecha.




Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

PEGI El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:























16

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
NAUGHTY DOG
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 10 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.UNCHARTEDTHEGAME.COM

■ *Uncharted 2* es la aventura de acción más ESPECTACULAR de PS3, y ofrece la acción más intensa combinada con zonas de plataformas y algunos puzzles.

LA AVENTURA **MÁS GRANDE** JAMÁS VIVIDA...

Uncharted 2: El Reino de los Ladrones

Nathan Drake regresa a PS3 con una explosiva aventura, llamada a cambiar la forma de entender la acción en un videojuego...

En apenas 30 años los videojuegos han pasado de ser un simple entretenimiento a desplazar incluso al cine como principal medio de diversión. *Uncharted 2* es un claro ejemplo, una increíble aventura que te mantendrá aferrado al mando durante las intensísimas 12 horas que dura. Y da igual que pienses en la última película que te dejó sin aliento: *U2* la supera.

La segunda aventura de Nathan Drake descansa sobre unas bases idénticas a las del primer *Uncharted*, es decir, abundante acción en forma de tiroteos, saltos y plataformas y algún puzzle. Pero lo que hace especial a *U2* no es su variedad de situaciones, si no la forma de ponerlas en práctica. Hablar de espectacularidad es quedarse corto, ya que de forma constante y progresiva el juego va a más, y a más, y a más... Hasta el punto de que la acción siempre da una nueva vuelta de tuerca y la tensión se vuelve a elevar. Así, empezaremos la aventura con un Drake herido y colgado en un tren descarrilado, a punto de caer por las laderas del Himalaya: la mitad de la

■ Nathan Drake se enfrenta a un enemigo más duro y numeroso. ¿Logrará sobrevivir?

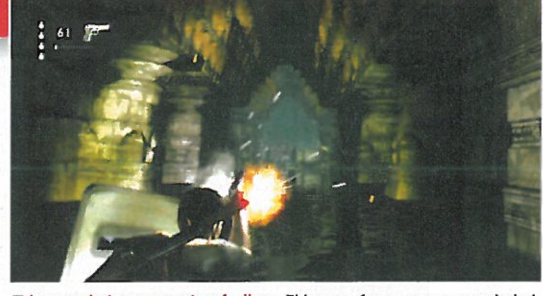
LAS TRES CLAVES DE LA **MEJOR AVENTURA** DE PS3...

1 **ACCIÓN INTENSA.** Más allá de tiroteos (con opciones de parapetarse incluidas), *U2* busca siempre tenernos en tensión con variadas situaciones...

2 **DRAKE AL LÍMITE.** Visitamos tumbas, saltamos abismos, escalamos montañas... En total, cerca de 12 horas de peligro y aventura constante.

3 **COMO UNA PELI.** Doblaje, ambientación... Incluso algunos puzzles y escenarios parecen sacados del mejor cine de acción.


La aventura nos invita a buscar una joya en Asia, visitando escenarios muy variados, pero con una nota en común: su soberbio acabado gráfico.


Lanzacohetes, escopetas, fusiles... El juego ofrece una gran variedad de armas, incluido un escudo que nos protegerá del fuego enemigo.


Nathan se enfrenta a enemigos muy duros y altamente protegidos, que podremos debilitar con muchos tiros o armas como la Gatling Gun.





TRES MOMENTOS QUE NO OLVIDARÁS...

Uncharted 2 es una aventura épica, llena de momentos realmente inolvidables. Nos guardamos algunos para no reventaros la trama, pero he aquí unos ejemplos...


DUELOS DE TITANES. Helicópteros, tanques, mercenarios más resistentes... Los rivales de Nathan no son cualquier cosa.

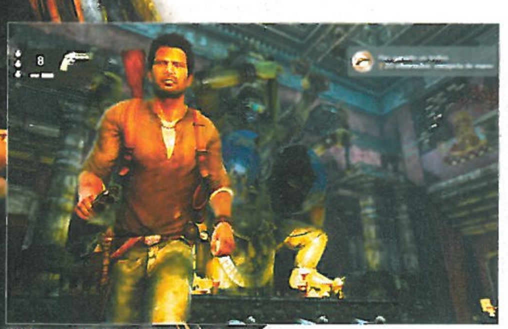

DERRUMBE A TUS PIES. Edificios que se derrumban, grandes puentes que se deshacen en pedazos... ¡corre por tu vida!


TIROTEOS EN MARCHA. A bordo de camiones o avanzando por un tren en marcha... Son de lo mejorcito del juego.

Como buen título exclusivo, *U2* exprime como nadie las tripas de PS3 y luce uno de los mejores despliegues técnicos jamás vistos en un juego.

aventura consistirá en descubrir cómo ha llegado allí. Este enfoque peliculero en plan "flashback" se ve reforzado por un argumento propio del cine: Nathan sigue la pista de Marco Polo y la piedra Cintamani, una joya que otorga gran poder y que ha sido objeto de deseo de los peores dictadores, incluido el criminal de guerra Lazarevic y sus mercenarios, que también van tras ella. Así, nuestro enemigo es más numeroso y peligroso que en *Uncharted*, dejando apasionantes tiroteos contra oleadas más abundantes de soldados, mejor armados y más peligrosos. Pero además, hay duelos contra helicópteros y tanques, persecuciones, niveles de sigilo, huidas de lugares que se desmoronan espectacularmente, tiroteos en un tren en marcha... La acción es tan intensa y variada que no recordamos haber visto antes un juego así de espectacular. Y es que el nivel se mantiene muy alto durante los 26 capítulos que forman el juego. Y como en toda buena peli, hay de todo: elementos sobrenaturales, triángulo amoroso, humor, drama...

Las zonas plataformeras también han ganado en espectacularidad gracias a los lugares por los que trepamos: el hotel más alto de una ciudad en guerra, templos y monasterios, montañas heladas y muchos más lugares plasmados de forma muy detallada y espectacular. Eso sí, estas zonas son demasiado lineales y con un único camino posible, salvo cuando nos desviemos para recoger uno de los 100 tesoros ocultos. Igualmente, a lo largo de la aventura hay 4 puzzles contados. Son pocos y simples, pero entre la fabulosa »


Como el primer *Uncharted*, el juego tiene trofeos, medallas (o retos adicionales)... Y, no nos cansamos de decirlo, unos graficazos.



Los 26 capítulos esconden 100 tesoros: encuéntralos y recibirás pasta, con la que comprar extras (vídeos, armas, personajes...).

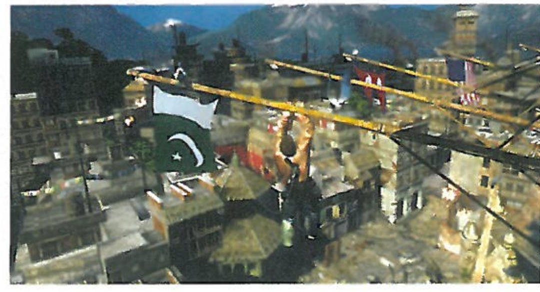

Detalles como los efectos de luz o la reacción de la nieve al pisarla ponen de manifiesto el gran cuidado que ha recibido *U2*...

■ El sigilo es otra opción a la hora de "actuar". No es obligatorio, pero sí recomendable, ya que obtendrás mejores armas del enemigo...


■ Las partes plataformeras presentan un único camino, que además es siempre demasiado obvio. Es complicado atrancarse en el juego...


■ El juego es adrenalina pura, no nos cansaremos de decirlo. Cada paso es una nueva sorpresa: acarrear un aliado herido complica las cosas...





puesta en escena (con escenarios de lo más impresionante que hemos visto en PS3) y el vertiginoso ritmo del juego, no repararás en su escasez....

Su desarrollo es tan espectacular que, cuando lo acabes, pensarás que nunca habías jugado nada igual de tenso...

Y por si la aventura para individual fuera poco, *U2* ofrece un multijugador sólido, consistente y con variadas opciones. En su faceta cooperativa (para 3 jugadores) encontramos 3 niveles basados en la aventura, pero con puntos en los que debemos ayudarnos para avanzar. Además, hay variantes de "resistencia", es decir, aguantar hordas de enemigos de dificultad creciente o "saqueo" del rival. En su vertiente competitiva (para un máximo de 10), su gran logro es llevar el estilo de la aventura individual al multijugador, ya que aparte de disparar, trepamos, agarramos a los enemigos desde salientes... Y hay variados modos, desde tiroteos por equipos a controlar zonas. En estas partidas ganamos dinero para comprar armas, personajes, vídeos, imágenes... Añade a su lista de virtudes un sobresaliente doblaje (repiten las voces del primero) una tremenda banda sonora, una larguísima lista de medallas o retos, trofeos y una puesta en escena impecable y tienes ante ti uno de los mejores juegos de todos los tiempos. ○


■ En muchas zonas estamos acompañados por Sullivan, Chloe u otros personajes. Algunos diálogos con ellos son realmente buenos, otros...


■ Podemos comprar casi 30 personajes con los que rejugar la aventura, alguno tan gracioso como "rosquilla Drake". Cambia hasta la voz...

» Y DE "REGALO", MULTIJUGADOR...

Y muy variado. Más allá de acción ofrece hasta un modo "Machinima", para manejar la cámara y crear tus propias pelis...


VARIEDAD. Ofrece 3 modos cooperativos y 7 competitivos, 9 mapas, experiencia para subir de rango, dinero para comprar extras...



HABILIDADES. Aparte de armas y skins podemos comprar habilidades, como mejor puntería o soltar una granada al morir...



GRABA LA PARTIDA. Y luego revísala, mueve la cámara y aprende las tácticas de otros jugadores para mejorar tus técnicas.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Es una experiencia única, una burrada gráfica, completo en modos y muy divertido.

» LO PEOR
Es demasiado lineal, no hay caminos alternativos. Es tan bueno que se hace corto...

Te gustará + que... **UNCHARTED**



Te gustará + que... **TOMB RAIDER UNDERWORLD**



96	**» GRÁFICOS** Es lo más bestia que hemos visto en PS3, aunque ciertas animaciones...
95	**» SONIDO** Buena banda sonora y mejor doblaje. Efectos al mismo nivel.
97	**» DIVERSIÓN** Es más intenso que cualquier otra aventura que hayas probado.
95	**» DURACIÓN** La aventura es más larga, con más secretos... y multijugador.
NOTA 96	Una aventura total, inmersiva, que engancha, pica y divierte a partes iguales. Es tan bueno que seguro que te sabrá a poco...



LLÉVATE A CASA LO ÚLTIMO EN CINE



Siéntate y deja que el elegante proyector para cine en casa EH-TW5000 de Epson se haga cargo del entretenimiento. Incorpora las tecnologías 3LCD y C²Fine, que proporciona unas imágenes más vibrantes y su resolución de 1080p HD Ready que te sorprenderá. La tecnología DeepBlack y su filtro optimizado de cine logra el mejor contraste del mercado a 75.000:1. También incluye un menú de calibración ISF, interpolación de fotogramas y un procesador de video HQV Reon VX para pulldown 4:4. Nunca antes las imágenes fueron tan nítidas y parecidas a las de las salas de cine. Además se conecta fácilmente a tus equipos de entretenimiento doméstico, convirtiéndolo en lo último en innovación.

Para descubrir más, visita www.epson.es



EPSON®
EXCEED YOUR VISION

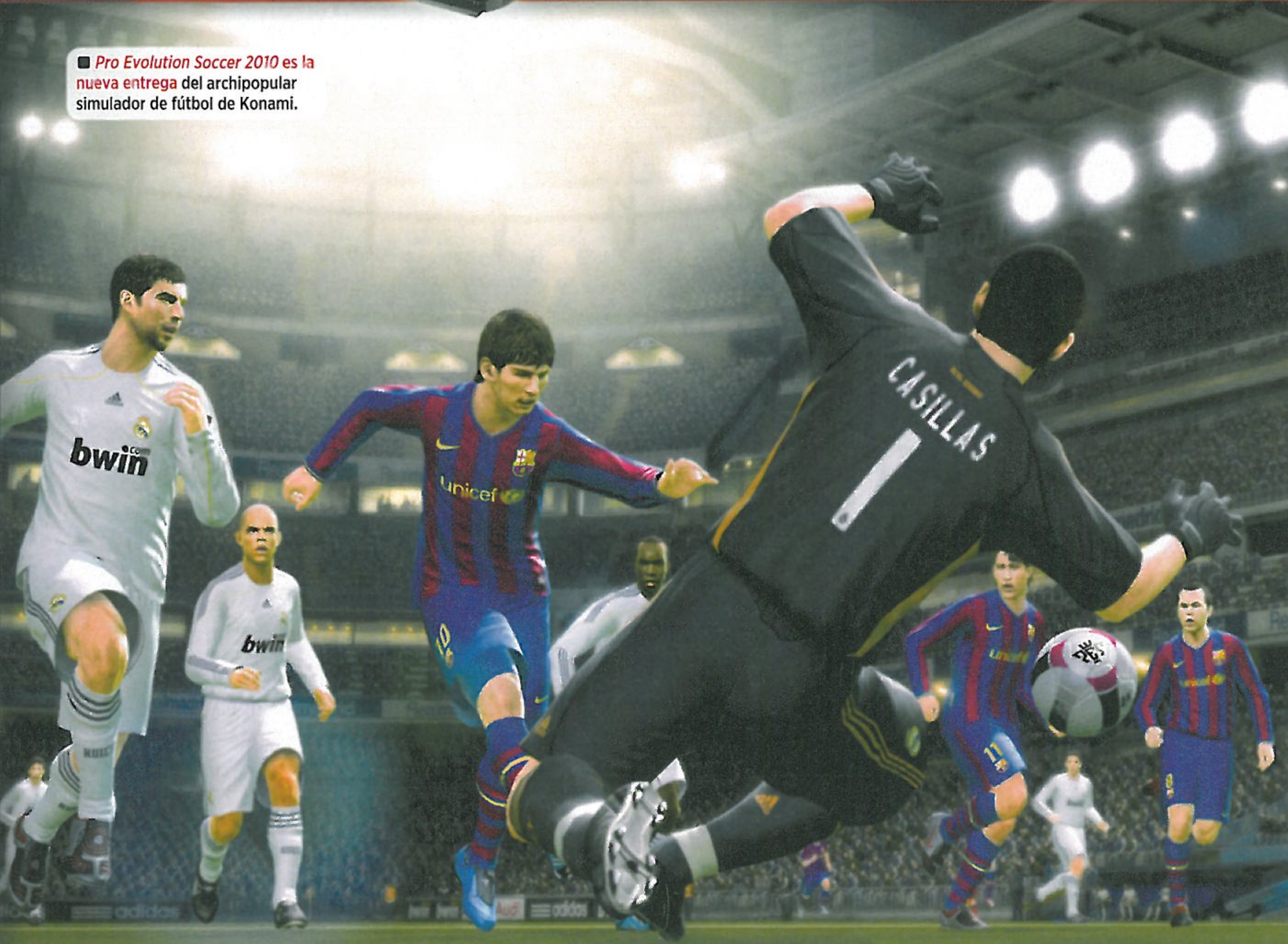






3+

Género
FÚTBOL
Desarrollador
KONAMI
Editor
KONAMI
Lanzamiento
22 DE OCTUBRE
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 7
Modo Online
HASTA 4 JUGADORES
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.KONAMI-PES2010.COM



Pro Evolution Soccer 2010 es la nueva entrega del archipopular simulador de fútbol de Konami.

KONAMI BUSCA INICIAR LA **REMONTADA**

PES 2010

Como el Madrid de Florentino Pérez, este año Konami tenía que fichar mucho y bien para ponerse a la altura de su eterno rival. Lo han conseguido a medias...



Leo Messi vuelve a ser la imagen de *PES*, aunque este año la comparte con Fernando Torres.

Con *FIFA 10* ya en las tiendas y dispuesto a revalidad su título de "mejor simulador de fútbol del año", *PES 2010* tiene ante sí la dura tarea de recortar distancias con su eterno rival. Un partido que el año pasado perdió por goleada (desde luego no en ventas, pero sí en calidad).

Pero este año va a iniciar la remontada a base de nuevas opciones, mejoras gráficas y, sobre todo, buen fútbol. Los partidos de *PES 2010*, en lineas generales, son mucho más convincentes que lo que vimos en anteriores entregas de PS3. A la hora de jugar los partidos se acercan más a lo que todos conocemos, gracias a un buen ritmo de juego, una lograda física del balón y ciertos avances en la conducción de la pelota (algo más independiente del jugador). Además, este año la estrategia tiene más peso en el campo (con nuevas opciones). Y la IA de los jugadores ha mejorado, gracias sobre todo a un curioso sistema de "cartas" que marca las habilidades individuales

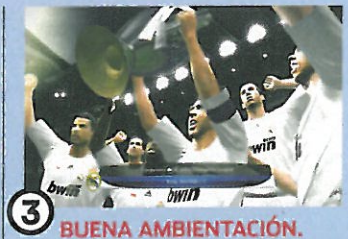
ASÍ ES LA **NUEVA ENTREGA** DE *PRO EVOLUTION SOCCER*



1 PARTIDOS CONVINCENTES. Sin ser ni mucho menos perfectos, son mejores que los de *PES 2009* gracias a mejoras en la IA, en el ritmo de juego...



2 FÚTBOL PARA RATO. "Ser una Leyenda", Liga Máster, diversión multijugador Online y Offline, trofeos muy molones... Te durará todo el año.



3 BUENA AMBIENTACIÓN. Gracias a los nuevos comentaristas, la gran recreación de los estadios reales y, cómo no, la licencia de la Champions.



Los partidos son superiores a los de las dos entregas anteriores, con un ritmo de juego más creíble y una física del balón mejorada.



Los disparos a puerta han sido pulidos y ahora influyen muchos más parámetros. Eso sí, los porteros "cantan" más de lo que nos gustaría...



12 de los 20 equipos de nuestra Liga están licenciados. Las plantillas se actualizarán bajándonos un parche.





de cada uno y que podremos activar y desactivar para potenciar las características que más nos interesen en cada momento. Sin embargo, sigue arrastrando defectos de la época de PS2, como inexplicables "cantadas" de los porteros o ciertos automatismos que obstaculizan la rápida respuesta del jugador. Pero aun con todos sus defectos, insistimos en que los partidos son más realistas y jugables que en anteriores entregas y divertirán a los incondicionales de la serie.

Aunque gráficamente ha mejorado y ofrece novedades interesantes, sigue arrastrando algunos fallos del pasado.

En cuanto a opciones y modos de juego, destaca la renovada Liga Máster (desde la que podremos acceder a la Europa League o a la Champions League). Junto a ella estarán los modos "clásicos": Entrenamiento, Liga y Copa, Ser una Leyenda y el Online, que por desgracia aún no lo hemos podido probar. En cuanto a licencias, 12 de los 20 equipos de nuestra Liga están licenciados, pero sus plantillas no están actualizadas (Konami ha prometido solucionarlo con un parche de próxima aparición).

El apartado gráfico, por su parte, ha sido mejorado. Los futbolistas suelen estar bien modelados y lucen animaciones nuevas (algunas siguen siendo algo robóticas). Y la recreación de los estadios y su iluminación también es superior. ¿Son suficientes fichajes para batir a *FIFA 10*? Nosotros seguimos pensando que esta prestigiosa serie puede y debe dar más de sí en PS3, pero al menos esta temporada ha mejorado.



Ahora las habilidades individuales de cada jugador se representan mediante "cartas" que podemos activar o no según nos interese.



Las animaciones son nuevas aunque algunas siguen siendo robóticas. Los modelos son buenos y la iluminación de los estadios ha mejorado.

ALGUNOS FICHAJES PARA OPTAR AL TÍTULO

No incluye novedades demasiado rompedoras, pero sí ofrece algunos alicientes interesantes que animan a su compra.



SISTEMA DE CARTAS. Marcan las habilidades de cada jugador (experto en el uno contra uno, en penaltis, etc.).



LIGA MÁSTER RENOVADA. Con entrenamientos específicos, mayor gestión de la cantera, acceso a la Europa League...





FÚTBOL ONLINE. Con opciones como jugar Online la Champions. Al parecer, los partidos sólo permiten 1 vs. 1 ó 2 vs. 2...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Nuevas opciones y mejoras jugables hacen que los partidos sean más convincentes

» LO PEOR

Arrastra defectos como ciertos fallos en la jugabilidad o un Online mejorable...

Te gustará que... PES 2009



Te gustará que... FIFA 10



91	**» GRÁFICOS** Aunque hay animaciones bastante mejorables, en general nos gusta.
89	**» SONIDO** Sin ser perfectos, Carlos Martínez y "Maldini" hacen una buena labor.
89	**» DIVERSIÓN** Al fanático le divertirá, pero tiene fallos que pueden desesperar.
90	**» DURACIÓN** Te durará toda la temporada, pero le faltan modos "rompedores".
NOTA 90	Un simulador de fútbol más sólido que en años anteriores, que pese a sus fallos divertirá a los fans toda la temporada.



Género
LUCHA
Desarrollador
YUKE'S
Editor
THQ
Lanzamiento
23 DE OCTUBRE
Precio PS3
64,95 €
Precio PS2/PSP
34,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
3282 MB
Jugadores
DE 1 A 6
Modo Online
DE 2 A 4
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.SMACKDOWNVSRAW.COM

WWE Smackdown vs. Raw 2010 es un simulador de wrestling que capta toda la emoción y el espectáculo de estos combates.

EL FENÓMENO DEL **WRESTLING** SIGUE PEGANDO FUERTE

WWE Smackdown vs. Raw 2010

Damas y caballeros, el "show" está a punto de empezar. Los mejores luchadores de la WWE vuelven con su juego más completo y espectacular.

Como cada año por estas fechas, nos llega la nueva edición de *WWE Smackdown vs Raw*. El popular simulador de wrestling de THQ vuelve a salir para las tres consolas de Sony, y un año más logra con creces su objetivo: captar todo el espectáculo y la emoción de los combates de la WWE de una forma fácil y divertida.

Y es que una de las grandes virtudes de *SvR 2010* vuelve a ser su tremenda accesibilidad. Pese a algunos ligeros cambios, el control es bastante parecido al de las últimas ediciones: las llaves se realizan con el stick derecho y varían en función de nuestra posición o de la del rival. Un sistema sencillo y muy efectivo que nos permitirá dominar desde el principio un abanico de ataques muy amplio y que incluye los movimientos característicos de cada luchador. Eso sí, los combates, al ser tan contextuales, siguen presentando el mismo defecto de siempre: cuando hay muchos luchadores u objetos a nuestro alrededor, a veces cuesta fijar el objetivo. Pero este

» ASÍ COMBATEN ESTAS **BESTIAS** DEL CUADRILÁTERO

1 CONTROL MUY INTUITIVO. Basado en pocos botones y el stick derecho. Sencillo e intuitivo, el control permite hacer de todo en el ring.

2 TODOS LOS MOVIMIENTOS. Aunque básicamente se controlan igual, cada luchador mantiene sus golpes y presas característicos.

3 AMBIENTACIÓN BRUTAL. Como es habitual en la serie, estará toda la parafernalia que acompaña a estos espectaculares combates.

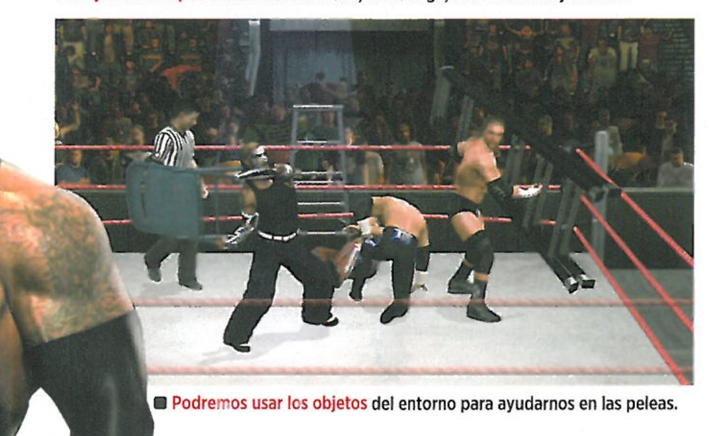
John Cena y el Enterrador son dos de las 67 estrellas del ring disponibles en *SvR 2010*.



El modelado de los luchadores es lo que más llama la atención del apartado gráfico.



Hay muchos tipos de combate: Inferno, Steel Cage, Falls Count Anywhere...



Podremos usar los objetos del entorno para ayudarnos en las peleas.



Hay más de 10 Divas: Mickie James, Kelly Kelly, Natalya, Beth Phoenix, Melina, Gail Kim, las hermanas Bella...

» VERSIÓN PS2: IGUAL PERO SIN ONLINE

Si todavía no tienes PS3 pero quieres seguir disfrutando de tus combates favoritos en tu PS2, tenemos una gran noticia para ti. *SvR 2010* en los 128 bits es un juego ENORME. Quitando las opciones Online y los gráficos en HD, la versión de PS2 es igual que la de PS3, incluyendo todas y cada una de las novedades introducidas este año. Eso sí, gráficamente es muy parecido a la entrega anterior.

NOTA 89



TODA LA EMOCIÓN. La versión de PS2 conserva la fabulosa ambientación y el sencillo sistema de juego.

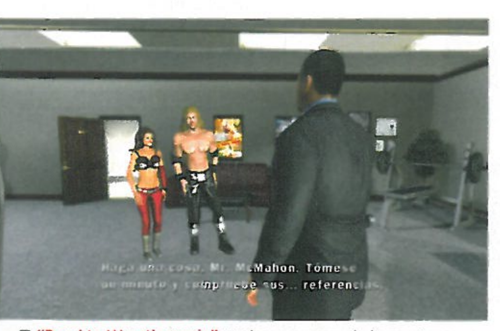


Y TODAS LAS OPCIONES. Excepto el Online, tiene las opciones y modos de PS3.

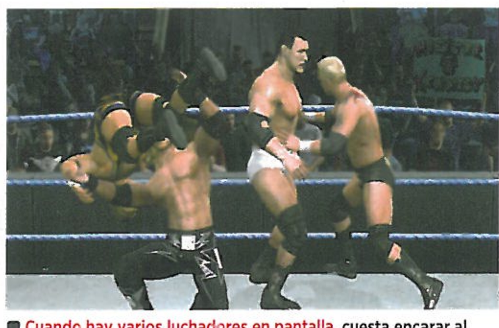
Bajo una gran ambientación, *SvR 2010* cumple con creces el objetivo de recrear de forma sencilla todo lo que sucede dentro y fuera del ring.

defecto es muy disculpable, ya que nos parece muy meritorio que un sistema de combate tan sencillo nos permita realizar prácticamente todo lo que vemos en estos impactantes combates por la tele.
Y es que el espectáculo vuelve a estar garantizado, gracias a una perfecta recreación de todo cuanto sucede dentro y fuera del ring. Cada uno de los 67 luchadores (3 más que en el anterior) luce un modelado exquisito y en el juego estarán presentes todos sus movimientos, su entrada, sus aliados y rivales... ¡Si salen hasta los comentaristas originales o el mismísmo Mr. McMahon, el patrón de la WWE! Cierto es que la animación facial puede mejorar y a veces las transiciones entre distintos movimientos son algo bruscas, pero la ambientación es tan buena que ninguno de estos defectos te sacará del juego. Y menos en esta entrega, en la que se han suprimido las "barras" de vida buscando unos combates más limpios y cercanos a los que vemos en la TV.

Pero las principales mejoras de *SvR 2010* tienen que ver con el mareante número de opciones que tiene. Para que os hagáis una idea, sólo en un "Single Match" encontraremos hasta 14 variantes (Steel Cage, Falls Count Anywhere, Inferno, Table, Ladder, el novedoso Backstage...).
El modo estrella vuelve a ser "Road to Wrestlemania", que este año presenta seis historias con distintos protagonistas: Randy Orton, Edge, Shawn Michaels, la diva Mickie James, Guerra de Marcas (que puede jugarse en cooperativo con otro amigo) y la última »



"Road to Wrestlemania" vuelve a ser uno de los mejores modos de juego. Este año presenta 6 historias distintas.



Cuando hay varios luchadores en pantalla, cuesta encarar al rival que queremos. Es la única pega de su asequible control.



Una de las novedades es que podemos cambiar el aspecto de los luchadores, alterando el color de sus trajes, accesorios, etc.



Las animaciones no están nada mal, aunque algunas transiciones o gestos faciales podrían estar mucho mejor.



SvR 2010 vuelve a enfrentar luchadores de las tres ligas: Smackdown, Raw y ECW.





Tanto Online como Offline, el multijugador es otra fuente inagotable de diversión.

» VALORACIÓN PSP: WRESTLING PORTÁTIL

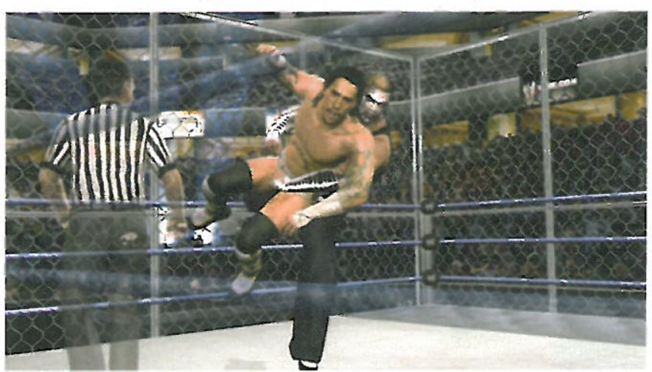
Para la versión de PSP han intentado hacer lo mismo que en PS2: una versión idéntica en opciones a la de PS3 (excepto en Online) y que mantenga el tipo en el apartado técnico. Pero esto se ha conseguido a medias. Es cierto que el elenco de luchadores, opciones y modos de juego se ha mantenido, pero el precio a pagar es un apartado gráfico con algunas lagunas, como unos combates más lentos y menos fluidos. Además, el control en PSP no es tan intuitivo al no tener un segundo stick. Por todo ello, esta versión está por detrás de las otras dos.

NOTA 85



IGUAL PERO... Las opciones se mantienen, pero las peleas son menos vistosas y más lentas.

CONTROL ADAPTADO. Es menos intuitivo al carecer la portátil de un segundo stick.



Hay muchas arenas para elegir. Algunas son nuevas (como el "backstage").

SvR 2010 ofrece más opciones para crear contenidos y la posibilidad de compartirlos Online con toda la comunidad.

» protagonizada por una superestrella creada por nosotros. En este sentido, hay que resaltar la gran cantidad de opciones nuevas que tenemos para personalizar la estética de nuestro luchador, ya sea creado o una superestrella ya existente. También podemos editar las entradas, los movimientos de remate (con un 30% de contenidos nuevos) y, por primera vez, editar nuestras propias secuencias de vídeo (eligiendo los "actores", los ángulos de cámara, diálogos...). Pero es en el Online donde vamos a encontrar más novedades. Nuevas modalidades de juego (como disputar un Royal Rumble Online), opciones como subir directamente nuestros vídeos a Youtube y, sobre todo, la posibilidad de compartir con otros usuarios los contenidos creados por nosotros hacen que *SvR 2010* avance un paso más con respecto a pasadas ediciones.

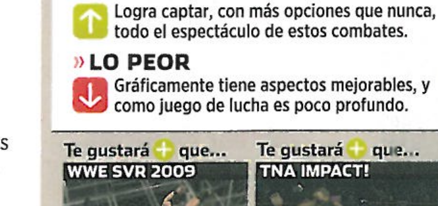
Con una ambientación muy lograda, un sencillo sistema de control y muchos argumentos para divertir durante toda la temporada tanto en solitario como en compañía, *SvR 2010* vuelve a ser un título muy recomendable si eres fan de la WWE. Como juego de lucha los hay mejores y gráficamente puede mejorar. Pero amigos, si de lo que se trata es de recrear el fenómeno de la WWE en toda su amplitud, *SvR 2010* va sobradísimo. ¡Que comience el espectáculo!

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Logra captar, con más opciones que nunca, todo el espectáculo de estos combates.

» LO PEOR
Gráficamente tiene aspectos mejorables, y como juego de lucha es poco profundo.

Te gustará que... WWE SVR 2009



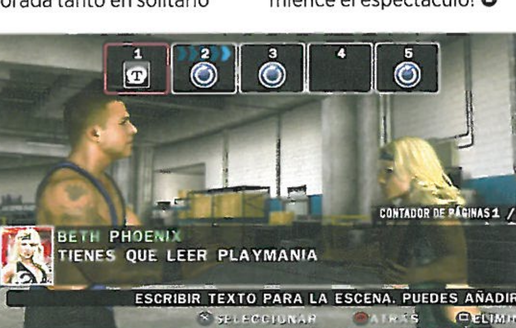
Te gustará que... TNA IMPACT!



89	**» GRÁFICOS** En general, espectaculares. Pero hay animaciones mejorables.
85	**» SONIDO** Brutales efectos de sonido. No está doblado al castellano.
91	**» DIVERSIÓN** Los fans de la WWE se lo van a pasar en grande una vez más.
93	**» DURACIÓN** Tiene opciones y modos de juego para toda la temporada y más.
NOTA 90	Un simulador de wrestling espectacular y ENORME hecho por y para fans de la WWE. Si es tu caso, no lo dudes.



Hay ligeros cambios en el control como la forma de echar a los rivales en los Royal Rumble. Hay pocos indicadores en pantalla.



Otra novedad es que podemos crear secuencias de vídeo, eligiendo nosotros el entorno, los actores, los diálogos, los ángulos de cámara...

ÉCHATE UN FIFA10 ONLINE

Y COMPITE CON TUS AMIGOS EN TU PS3 CON EL ADSL 10 MB DE TELEFÓNICA



29,90€/MES
DURANTE TODO UN AÑO
ROUTER WIFI GRATIS



CONTRATA EL ADSL RECOMENDADO POR PS3
EN TELEFONICA.ES/PS3, 1004 O TIENDAS TELEFONICA

Promoción válida del 5/10/2009 al 31/01/2009 para altas nuevas ADSL 10Mb. Precio sin promoción 44,90€/mes. Sujeto a permanencia de 12 meses. Impuestos indirectos no incluidos: Península y Baleares 16% IVA, Canarias IGIC 5%. Consulte cobertura y llamadas aplicables.





JUEGO Play RECOMENDADO

■ *NBA 2K10* es espectáculo puro y con variadísimas opciones y modos de juego, incluyendo los datos en directo de la NBA auténtica.

3+

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
2K SPORTS
Editor
2K GAMES
Lanzamiento
9 DE OCTUBRE
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
1080P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 7
Modo Online
HASTA 10 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
HTTP://2KSPORTS.COM/GAMES/NBA2K10

¡¡¡DEMUESTRA DE LO QUE ERES CAPAZ EN LA **NBA**!!!

NBA 2K10

2K Sports sigue fiel a su cita anual con el basket para ofrecernos un simulador que encandilará a todos los seguidores de la NBA.



■ Kobe Bryant es la imagen del juego, pero tampoco falta ninguna de las estrellas NBA, incluidos los hermanos Gasol.

Una vez más, la saga *NBA 2K* se centra en ofrecernos una recreación lo más auténtica posible del deporte de la canasta, pero sin olvidarse de la diversión. Así, simulación y jugabilidad se aúnan en un completo y atractivo juego, repleto de posibilidades.

Fiel a sus bases, *NBA 2K10* sigue ofreciendo un completísimo sistema de control, basado en los sticks analógicos. Con el izquierdo movemos al jugador y con el derecho matizamos el tipo de tiro en función de su posición. El resultado es que seremos capaces de realizar cualquier tipo de jugada... con bastante práctica. Eso sí, la satisfacción que ofrece una vez le "coges el truquillo" no tiene parangón. Y además, jugar resulta muy divertido, gracias en parte a la velocidad a la que se desarrollan los partidos. Pero lo realmente novedoso de *NBA 2K10* es el modo de juego "My Player". En él diseñaremos desde cero a nuestro jugador ideal (des-

» LA NBA ELEVADA A SU **MÁXIMA EXPRESIÓN**



① **ESPECTÁCULO.** La recreación de los jugadores es soberbia y el trepidante ritmo de juego que se logra al dominar su control es una gozada.



② **REALISMO.** El completísimo sistema de control te permitirá realizar, con práctica, exactamente la jugada que tienes en mente.

③ **ESTRATEGIA.** Las opciones que se nos ofrecen como entrenador serán de gran ayuda para afrontar los distintos desafíos de la NBA.



Están todas las franquicias actualizadas al minuto, y además hay más de 15 equipos extra, con las leyendas de la NBA: Jordan, Bird, Magic...



El refinado y preciso sistema de control es uno de sus puntos fuertes. Con él podrás hacer todo tipo de movimientos.



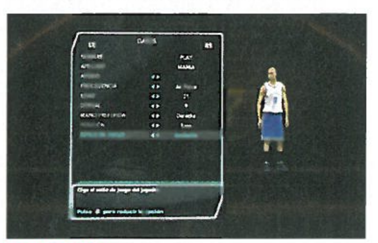
La velocidad a la que se desarrollan los partidos asegura espectacularidad y emoción a cada minuto.





PAPÁ, YO QUIERO JUGAR EN LA NBA

La principal novedad es el modo My Player, que nos permitirá desarrollar desde cero la carrera de una futura estrella.



CREACIÓN. Define desde el aspecto de tu pupilo hasta el estilo de cada uno de sus movimientos: tiros, fintas, etc.



GANA. Deberás cumplir los objetivos de cada partido para ganar puntos y "usarlos" en desarrollar tus habilidades.



PACIENCIA. Al principio chuparás mucho banquillo, pero poco a poco irás ganando minutos y la confianza de tus entrenadores.

de el aspecto hasta su estilo de juego y movimientos) para acompañarle desde el inicio de su carrera hasta su entrada en el NBA y, si todo va bien, la obtención del Anillo y el título de MVP. Empezaremos en la universidad y deberemos ganarnos la confianza del entrenador cumpliendo los objetivos que nos plantee en cada partido (robar balones, conseguir triples, un tipo de mate...). Con ello conseguiremos puntos que gastamos mejorando nuestros atributos, al más puro estilo RPG.

Con el realismo por bandera y una buena dosis de espectáculo, *NBA 2K10* no deja lugar para el aburrimiento.

El resto de los modos mantienen la tónica de otras ediciones (Liga completa, partidos callejeros...), destacando la vertiente online, con partidos de 5 contra 5 y actualización de estadísticas y datos en tiempo real con lo que está pasando en la auténtica NBA.

El apartado gráfico acompaña a las mil maravillas, ya que tanto el aspecto de los jugadores como sus movimientos son fieles a la realidad. Incluso se han incluido los gestos más característicos de estrellas como Kobe Bryant o nuestro Gasol. Por desgracia, está en inglés, aunque los comentaristas son muy buenos y ofrece excelentes temas musicales. Y este es uno de los pocos defectos de un juego que sigue basando su "ser" en un sistema de control muy realista que, una vez dominado, pone a nuestra disposición partidos muy, muy espectaculares y emocionantes. Los puristas del basket están de enhorabuena.

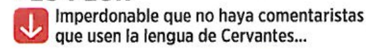
Entre los numerosísimos modos de juego, no pueden faltar los partidos callejeros, con exhibiciones de mates incluidas.

La estrategia estará muy presente y será decisiva en todos los partidos, con opciones de ataque y defensa de todo tipo.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Su preciso y completo control, velocidad de los partidos y realismo.



» LO PEOR

Imperdonable que no haya comentaristas que usen la lengua de Cervantes...

Te gustará + que... NBA 2K9 | Te gustará + que... NBA LIVE 10



93	**» GRÁFICOS** Jugadores y movimientos realizados con mucho esmero.
87	**» SONIDO** Banda sonora de lujo, pero con comentaristas en perfecto inglés.
93	**» DIVERSIÓN** Cuando lo domines no habrá quien consiga quitarte el pad.
94	**» DURACIÓN** Gracias a sus opciones y modos de juego tienes diversión para rato.
NOTA 92	Si te gusta el basket, la nueva entrega de *NBA 2K* te entusiasmará con sus jugosas novedades, diversión y realismo.





Género
SHOOT'EM UP/ROL
Desarrollador
GEARBOX
Editor
2K GAMES
Lanzamiento
23 DE OCTUBRE
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
HASTA 4 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.BORDERLANDSTHEGAME.COM

Borderlands es un shooter subjetivo con muchos toques de rol que nos llevará al planeta Pandora tras los pasos de una codiciada tecnología alienígena.

MUCHO MÁS QUE UN SIMPLE **SHOOTER** SUBJETIVO

Borderlands

Pandora es un lejano planeta lleno de peligros. Sólo unos locos se atreverían a explorarlo en busca de un artefacto mítico. Pero merece la pena intentarlo.

El planeta Pandora es un mundo inhóspito, plagado de bandidos y todo tipo de fauna hostil. Pero en alguno de sus rincones alberga la Cámara, una tecnología alienígena de increíble poder que unos pocos ansían conseguir. Y ahí es donde arranca *Borderlands*, un shoot´em up con toques roleros firmado por Gearbox, autores de los *Brothers in Arms* y del futuro y prometedor *Aliens: Colonial Marines.*

Hay que elegir entre 4 personajes tipo antes de empezar la partida: Soldado, Berserker, Sirena y Cazador. Cada personaje tiene sus características y habilidades exclusivas (el Berserker es más fuerte, la Sirena puede volverse invisible, el Soldado puede lanzar una torreta...). Una vez elegido nuestro protagonista, nuestra misión principal será buscar la Cámara. Pero eso no será tarea fácil. Nos esperan más de 100 misiones, entre principales y secundarias. La inmensa mayoría se reducen a búsquedas por los enormes escenarios o acabar con un determinado

» CURSO RÁPIDO DE **SUPERVIVENCIA** EN ENTORNOS HOSTILES

1 **ACCIÓN SUBJETIVA.** Aunque tiene mucha exploración, los tiroteos son una constante en el juego. Y hay miles de armas, distintos escudos...

2 **DESARROLLO ABIERTO.** Aunque el mapa esté dividido en secciones, hay bastante libertad para movernos y elegir las misiones.

3 **CONÓCETE A TI MISMO.** Cada uno de los cuatro personajes tiene sus puntos fuertes. Conócelos y aprovéchalo para sacar ventaja.

El Cazador y la Sirena son dos de los tipos de personaje que podemos elegir, además del Soldado y el Berserker.



La acción es la base del desarrollo, pero como en todo RPG a medida que avancemos mejoraremos a nuestro personaje y su equipo.



El desarrollo de *Borderlands* es abierto. Hay misiones principales y secundarias y lo habitual es que tengamos varias para elegir.



No faltarán los vehículos, aunque con un control mejorable. Si jugamos acompañados, uno conduce y mientras el otro dispara.







4 PERSONAJES CON DISTINTAS HABILIDADES

Antes de empezar debes elegir entre Soldado, Cazador, Berserker o Sirena. Cada uno tiene sus habilidades exclusivas y cambia la manera de afrontar las misiones.



HABILIDADES. Cada personaje tiene las suyas y podemos desarrollarlas como queramos usando puntos de experiencia.



DEFINE TU ESTILO. La Sirena es rápida y puede volverse invisible y el Berserker es lento pero muy fuerte. ¿Qué prefieres?



EN EQUIPO. Si juegas Online, lo suyo es que forméis un grupo equilibrado para beneficiaros de las habilidades de cada uno.

***Borderlands* es un shoot´em up subjetivo de desarrollo abierto y con muchos toques de rol que puede disfrutarse en plan cooperativo.**

enemigo, aunque de vez en cuando encontraremos tareas algo más originales, como una competición a vida o muerte entre vehículos al más puro estilo "Mad Max" o luchar en la arena como gladiador.
A medida que avancemos, iremos obteniendo experiencia con la que mejoraremos los atributos y las habilidades de nuestro personaje. Lo mismo ocurrirá con las armas y escudos, pero a lo bestia. El arsenal de *Borderlands* es inabarcable, presentando miles de armas con diferencias estéticas y de rendimiento (mayor daño, más precisión, mira telescópica, modificadores de fuego, electricidad o ácido, etc, etc.).

El desarrollo es bastante abierto y lo habitual será tener varias misiones disponibles para elegir. Y como en los buenos juegos de rol, tendremos libertad para explorar, incluyendo zonas habitadas por enemigos de un nivel superior al nuestro, que nos harán poner los pies en polvorosa jurando volver mejor preparados la próxima vez. Lamentablemente, el enorme escenario se divide en distintas zonas separadas por tiempos de carga algo "pesadetes". Este hecho, y que las misiones suelen ser simples y no muy variadas, son las únicas pegas que le vemos a *Borderlands* si jugamos en solitario.
Afortunadamente, en cualquier punto de la aventura podrán entrar hasta 3 amigos para echarnos una mano, bien jugando 4 Online en 4 consolas o bien 2 a pantalla partida en 2 consolas (también podremos jugar con otro amigo Offline a pantalla partida). Ni que decir tiene que cooperando y combinando »



El diseño de los enemigos mola mucho en general, aunque muchos no dejan de ser variantes "evolucionadas" de otros.



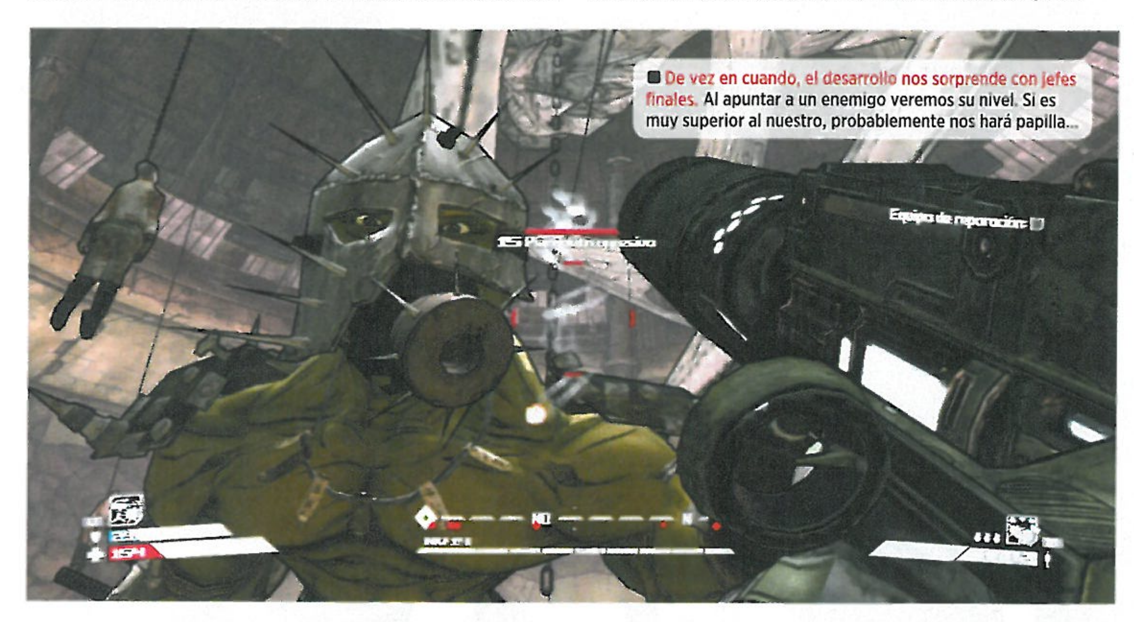
Verlo todo te puede llevar unas 100 horas, pero muchas misiones se repiten (búsquedas de objetos o acabar con cierto enemigo).



El juego ofrece un arsenal inabarcable, con miles de armas con múltiples diferencias y modificadores (fuego, ácido corrosivo...)


Además de hacernos más llevaderos los viajes por los mapeados, hay misiones y unos cuantos trofeos que se realizan a bordo de los vehículos.


La transición del día a la noche no suele ser un factor decisivo en las misiones. Aunque de noche salen más bichos y son más peligrosos.


De vez en cuando, el desarrollo nos sorprende con jefes finales. Al apuntar a un enemigo veremos su nivel. Si es muy superior al nuestro, probablemente nos hará papilla...





las habilidades de los distintos personajes el desarrollo gana muchos enteros. Y algunas misiones que jugando en solitario pueden resultarte algo pesadas (como buscar varios objetos ocultos en un área enorme), si vas acompañado son más llevaderas.
A todo esto hay que sumar un rompedor apartado gráfico en "cel-shading", que le da un toque diferenciador a esa ambientación "post-apocalíptica" que tan de moda se está poniendo últimamente. En él destaca el diseño de la mayoría de los enemigos (aunque muchos no dejan de ser versiones "evolucionadas" de otros). Eso sí, también hemos visto algunos fallitos, como alguna ralentización aislada...

La gran ambientación a lo "Mad Max" se apoya en una estética "cel-shading" que le aporta un toque de distinción al juego.

***Borderlands* es un "role playing shooter"** que esconde un montón de horas de juego para disfrutar solo o (mejor) en compañía. Es una pena que las misiones tiendan a repetirse y que la trama no tenga más peso (vagabundeando por Pandora es fácil olvidarse del objetivo principal). Pero si buscas un título diferente y con estilo propio entre toda la maraña de secuelas y franquicias sobreexplotadas que invaden las estanterías en esta época del año, no dejes de probarlo.


Para comprar armas, munición y escudos hay máquinas de "vending" al estilo *BioShock*. Como también es de 2K Games, todo queda en casa.


Los gráficos en "cel-shading" le sientan muy bien al juego. Mejor que la estética "normal" que tenía cuando fue presentado hace unos años.

» MÁS DIVERTIDO SI JUEGAS EN COMPAÑÍA

Uno de las mayores virtudes del juego es que podemos disfrutar la aventura completa cooperando con otros 3 amigos.


COOPERATIVO ONLINE. En cualquier punto del juego podrán sumarse 3 amigos Online para jugar la Campaña cooperando.


Y A PANTALLA PARTIDA. Podemos jugar con un amigo a pantalla partida o jugar Online 2 jugadores en 2 consolas.


DUELOS Y ARENAS. Podemos picarnos con amigos echando duelos o "deathmatch" por equipos en arenas cerradas a tal efecto.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su estética, su duración, sus muchos toques roleros y jugar cooperando con 3 amigos.

» LO PEOR
Las misiones se repiten y pecan de ser algo simples. Esto se agrava jugando en solitario.

Te gustará + que... HAZE


Te gustará − que... FALLOUT 3


90	**» GRÁFICOS** Sin ser perfectos, el "cel-shading" le da un toque distintivo al juego.
89	**» SONIDO** La BSO acompaña muy bien y el doblaje al castellano está logrado.
87	**» DIVERSIÓN** Las misiones son algo repetitivas. Gana jugando en compañía.
94	**» DURACIÓN** Verlo todo y hacer todas las misiones te puede llevar 100 horas.
NOTA 90	Un shoot 'em up subjetivo con muchos toques de rol, con un divertido online, muy largo y sobre todo muy original.



ASSASSIN'S CREED™ II

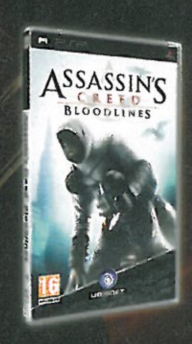


MI CAUSA, VENGAR A MI FAMILIA. MI HALLAZGO,
UNA CONSPIRACIÓN QUE SE ALARGA POR SIGLOS.
SOY EZIO AUDITORE DI FIRENZE. AL IGUAL QUE MIS ANCESTROS,
SOY UN ASSASSIN.



19.11.09

WWW.ASSASSINSCREED.COM



POR PRIMERA VEZ
TAMBIÉN EN PSP.
CONTINÚA LA
AVENTURA DE ALTAIR.









NINTENDO DS







Género
DEPORTIVO
Desarrollador
EA SPORTS
Editor
EA GAMES
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
2984 MB
Jugadores
DE 1 A 7
Modo Online
HASTA 10 JUGADORES
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
HTTP://NBA-LIVE.EASPORTS.COM



NBA Live 10 es un juego de basket que capta toda la emoción de la mejor liga de basket del planeta.

JUEGA CON LOS **GIGANTES** DE LA NBA Y DE LA FIBA

NBA Live 10

Con el último éxito de la selección aún en nuestras retinas, ¿os apetece emular sus triunfos en un simulador de basket con todo el espectáculo de la NBA?

Fiel a su cita anual, EA Sports nos brinda la nueva edición de su conocida serie de juegos de basket. En *NBA Live 10* encontraremos un completo simulador de basket, que recrea con acierto toda la emoción y el espectáculo de los partidos de la NBA de una forma muy accesible.

El sistema de control es todo un acierto si buscamos un título que nos permita ejecutar de forma sencilla todos los lances de la mejor liga del basket del mundo. Mates, bandejas, "alley-hoops" y demás se realizan con bastante facilidad. Y para las fintas y "dribblings", contamos con el ayuda del stick derecho, aunque muchas veces no quede claro qué vamos a hacer con la pelota cada vez que recurrimos a esta opción. Las opciones en la cancha se mantienen con respecto a la edición del año pasado, como la posibilidad de pedir distintos tipos de jugada, etc. Lo que no han mejorado mucho son las animaciones de los jugadores, algo "robóticas"

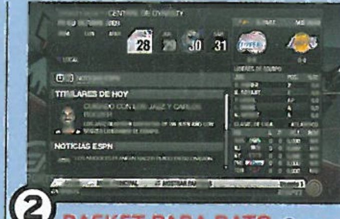


Pau Gasol es una de las estrellas del juego, en la selección española y en los Lakers.

» TRES RAZONES PARA OPTAR AL **ANILLO** DE CAMPEÓN



1 CONTROL ACCESIBLE. Con unos pocos botones y el stick derecho podemos realizar todo tipo de jugadas de forma sencilla e intuitiva.



2 BASKET PARA RATO. Con su modo Dinastía, temporada "dinámica", Online 10 vs 10... Aunque le falta algún modo que sí estaba en *NBA Live 09*.



3 TODAS LAS FRANQUICIAS. Con sus plantillas, las equipaciones actuales (y clásicas), partidos "All Stars", "rookies" vs. "sophomores"...



Los partidos son muy accesibles. Desde el principio podremos hacer todo tipo de jugadas gracias a su fácil y sencillo sistema de control.



Se mantienen las opciones estratégicas presentes en la pasada edición, como la posibilidad de pedir distintas jugadas rápidamente.



Gráficamente no está nada mal, aunque hay ciertas animaciones que pueden y deben mejorar.





en ocasiones y con una transición entre movimientos algo tosca con ciertos automatismos que dificultan la rápida respuesta del jugador. Este hecho, unido a algún fallito en la IA rival, puede desesperar a los más puristas del basket.
Por otro lado, los modelos de los jugadores no están nada mal (en especial los de las estrellas) y aunque podrían ser mejores, todos son reconocibles. Lo que sí nos ha gustado mucho es la ambientación, con una gran recreación de las distintas canchas y los buenos comentarios en castellano de Sixto Serrano y Daimiel.

Con un asequible sistema de control y un buen surtido de modos de juego, no defraudará al incondicional de la serie.

En cuanto a modos de juego, va muy bien servido. Contaremos con el ya clásico modo Dinastía, la posibilidad de disputar sólo "Play-Offs", partidos Online 10 vs 10 (y nuevas opciones Online), editores... Además, está la posibilidad de jugar la temporada "dinámica" (jugando los partidos cuando se produzcan en la vida real o bien revivirlos después para reescribir el destino de nuestro equipo). Y, un año más, podemos disputar el Campeonato del Mundo de la FIBA. Ahora más que nunca, controlar a la selección española es una opción irresistible.
En fin, que *NBA Live 10*, pese a no terminar de limar defectos que la serie viene arrastrando del pasado, es un juego de basket muy completo y asequible que te durará todo el año. Aunque puestos a comparar, *NBA 2K10* nos parece más profundo, espectacular y, sobre todo, realista.



Con el stick derecho realizaremos fintas, aunque a veces no sabemos muy bien lo que nos saldrá y en ellas la física del balón es algo extraña.



Si tenemos la consola conectada, podremos actualizar las plantillas con las estadísticas reales (porcentajes, rachas de los jugadores, etc.).

» ASÍ DISFRUTAMOS DE NUESTRA "ÑBA"

El baloncesto español vive un momento muy dulce en la actualidad, y con *NBA Live 10* podremos disfrutarlo aún más.



CAMPEONATO FIBA. Demuestra que eres capaz de volver a llevar a España a la élite del basket mundial por selecciones.



ADN "PATRIO". Gracias a esta opción, podrás descargarte todas las estadísticas de los españoles que juegan en la "ÑBA".



BUEN MODELADO... de las estrellas españolas que juegan en la NBA. El resto del grupo está bastante menos currado.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Espectáculo al alcance de todos con muchos modos de juego. Poder jugar con España.

» LO PEOR
A la hora de jugar tiene fallos que debería pulir y gráficamente también es mejorable.

Te gustará + que...



NBA LIVE 09

Te gustará − que...



NBA 2K10

89	**» GRÁFICOS** Muy bien en general, aunque hay animaciones que siguen fallando...
90	**» SONIDO** Comentarios de Sixto Serrano y Daimiel y gran sonido ambiente.
88	**» DIVERSIÓN** Partidos entretenidos y accesibles aunque con ciertos fallos jugables.
92	**» DURACIÓN** No tiene modos rompedores, pero te durará toda la temporada.
NOTA 89	Basket completo y accesible que te permitirá disfrutar de la NBA (y de la selección) con bastantes modos de juego.



18

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
DOUBLE FINE
Editor
EA GAMES
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
64,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 8 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.BRUTALLEGEND.COM

Brütal Legend es una aventura de acción en un mundo abierto que explota los clichés del rock con mucho humor. Sirva como ejemplo el monte "Rockmore"...

UNA **AVENTURA** DIGNA DE LOS DIOSES... DEL ROCK

Brütal Legend

De la mano de Tim Schafer, el guionista y director de algunos de los juegos más locos de la historia, nos llega una nueva aventura muy especial...

Entre tanto sandbox y clon de *GTA*, a veces llegan títulos que, basándose en la misma idea (historia desarrollada por misiones en un mundo abierto y con tareas opcionales), ofrecen algo muy distinto. Y ese es el caso de *Brütal Legend*, una aventura de acción que recurre a la imaginería del Heavy Metal para contarnos una gran "ida de olla"...

En la piel del "pipa" Eddie Riggs, doblado por Santiago Segura, debemos organizar un ejército para salvar del yugo de los demonios a los rockeros de una dimensión alternativa... A partir de aquí nos esperan aventuras delirantes: internarnos en la gruta de una enorme araña para coger su tela y crear las cuerdas de un bajo capaz de devolver la vida. O visitar el muro de los gritos, un abismo compuesto por gigantescos altavoces... Y es que *BL* es un disparatado viaje al mundo del rock, que busca el humor en sus clichés y sus estereotipos, pero sin perderle el respeto (de hecho han participado muchos grupos famosos, tanto en la banda sonora como prestando su imagen y voz, como Lemmy de Motorhead u Ozzy Osbourne, entre otros).
Y si la ambientación es genial, tampoco se ha descui-

El actor Jack Black da vida a Eddie Riggs, un técnico de un grupo de rock ("pipa") al que dobla Santiago Segura...

» UNA AVENTURA CON MUCHOS **ACORDES** DE HEAVY METAL

1 ACCIÓN CON LIBERTAD. Recorremos con libertad un mundo inspirado en el heavy metal, realizando misiones, luchando, conduciendo...

2 AVENTURAS MUY "JEVYS". Conoceremos a personajes inspirados en músicos reales, como Kiss, Ozzy Osbourne, Lemmy de Motorhead...

3 MUCHO POR HACER. Tareas opcionales como liberar 120 dragones, encontrar 13 leyendas o misiones opcionales como carreras, cacerías...



■ Las misiones rebosan acción y contamos con un hacha y una guitarra con poderes (que podemos mejorar) para luchar y realizar combos.



■ Con la guitarra podemos tocar los acordes que vamos aprendiendo, ya sea para llamar a nuestras tropas, activar reliquias, freír enemigos...



■ Misiones de escolta a toda pastilla, jefes "finales", localizar a personajes... el desarrollo de *BL* es variado.





dado la jugabilidad. Disponemos de dos armas, un hacha y una guitarra, que podemos mejorar y con las que nos enfrentamos a trepidantes combates contra numerosos enemigos. Y además, para recorrer el mundo tenemos un vehículo que mejoramos con armas, protecciones, turbo... Por si fuera poco, a medida que cumplimos misiones se nos van uniendo aliados y, según los casos, nos acompañan y podemos interactuar con ellos: darles órdenes, atacar conjuntamente... Incluso hay momentos para la "estrategia". Y es que, cuando nos enfrentemos a un enemigo con una fortaleza, debemos crear unidades, indicarles los objetivos, defender nuestras posiciones... Tipo *Command & Conquer*, pero mucho más sencillo. Y va sobrado de tareas secundarias: liberar a 120 dragones, encontrar reliquias heavys, carreras...

Brütal Legend no inventa nada, pero da un giro de tuerca al género ofreciendo mucho humor y un universo único...

Los problemas vienen en el apartado técnico: hay fallos de inteligencia artificial, los escenarios aparecen bruscamente, petardea cuando vamos muy rápido en coche... Además, las misiones secundarias añaden duración, pero algunas están metidas con calzador, igual que ciertas misiones y situaciones de la trama... Pero *Brütal Legend* es variado, está bien doblado y hasta tiene multijugador, por eso, si perdonas sus fallos, encontrarás un juego fresco, divertido y con personalidad propia, algo poco frecuente. A poco que te guste el rock y el "circo" que lo rodea, lo disfrutarás.



■ Cumpliendo misiones y tareas opcionales obtendremos tributos ígneos (o luces de mechero), con las que comprar mejoras a Ozzy...



■ Al interactuar con los aliados podemos realizar ataques especiales, como esta carga heavy con estos tipos de hiperdesarrollado cuello...

» ESTRATEGIA MÁS ALLÁ DE LA ACCIÓN...

Lejos de ser un aporrea botones, *BL* deja hueco a la estrategia, tanto en la historia como en los modos multijugador para 8...



DUELO DE ESCENARIOS. Defiende el tuyo y ataca el del rival. Y domina los chorros de fans (con su energía creamos unidades).



LAS UNIDADES. Son muy variadas y cada una tiene habilidades distintas (fuerza, sigilo...). Podemos tener hasta 40.



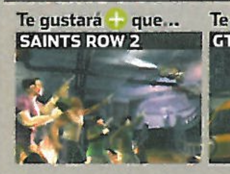
ÓRDENES. Desde el aire o en tierra firme puedes indicar qué hacer a toda la tropa (atacar, defender...) o a un tipo de unidad.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El desarrollo es variado, con mucho humor y muchas referencias al mundo rockero...

» LO PEOR
Técnicamente flojea, algunas misiones están metidas en la historia con calzador...

Te gustará + que... SAINTS ROW 2



Te gustará − que... GTAIV



87	**» GRÁFICOS** Pese a la gran recreación del mundo heavy, tiene fallos técnicos...
91	**» SONIDO** Soberbio doblaje y gran banda sonora. Los efectos suenan peor...
88	**» DIVERSIÓN** Un desarrollo variado, con mucho humor y muchas cosas para hacer.
90	**» DURACIÓN** La aventura da de sí 10 horas, misiones opcionales y Online aparte.
NOTA 89	Una aventura a lo *GTA* con personalidad propia, que te encantará si te gusta el rock, aunque técnicamente es flojete.

JUEGO RECOMENDADO Play

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
POLYPHONY DIGITAL
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO/INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE CARRERAS
Página web
WWW.GRAN-TURISMO.COM

■ *Gran Turismo* debuta en PSP manteniendo intacto su espíritu de simulador, ofreciendo 800 coches y 35 circuitos con más de 60 trazados.



» UN *GT* "CHIQUITITO" Y CASI IGUAL DE **MATÓN...**



① **800 VEHÍCULOS.** Todos reales, de marcas y casas de tuneo como Toyota o Nisan.

② **MÁS DE 60 CIRCUITOS.** 35 pistas de la saga *GT*, con sus inversos, tramos alternativos...

③ **REPETICIONES.** Admira las cuidadas recreaciones de los coches al terminar la carrera.

¿EL MEJOR **SIMULADOR PORTÁTIL** DE LA HISTORIA?

Gran Turismo

La saga *Gran Turismo* "abandona" temporalmente las consolas de sobremesa y llega con algunas ausencias que pueden no convencer a todo el mundo...

Tras muchos rumores y casi 3 años sin saber nada de él, *Gran Turismo* para PSP es ya una realidad. Una realidad que impresiona y que convence. Y es que este *Gran Turismo* es, ante todo, un *Gran Turismo* y uno de sus mayores méritos es llevar a la palma de nuestras manos las principales características de la saga: cientos de vehículos reales, un control plagado de matices y tremendamente realista, un montón de circuitos...

Este *GT* portátil ofrece más de 800 modelos de los principales fabricantes y casas de "tuneo". Cada uno ofrece una experiencia distinta: más manejables, más rápidos o inestables... dejando cada coche un "sabor" único, un detalle que muy pocos simuladores consiguen. En esta línea siguen los 35 circuitos del juego (algunos con una versión más corta o un trazado alternativo), que sumados a sus versiones en sentido contrario dan más de 60 recorridos diferentes, que, salvo alguna novedad como Ricardo Tormo, ya estaban en *GT4*. Pero la palma se la lleva el apartado técnico. El juego luce una solidez rara vez vista en un juego de velocidad de PSP. Corre a 60 frames constantes, lo que se traduce en



■ Chevrolet Corvette, Ferrari... 800 vehículos de los fabricantes más elitistas están en *GT*.



■ *GT* luce un acabado de vehículos y circuitos muy trabajado, que junto al preciso control y la sensación de velocidad, es lo mejor del juego.



■ Desde el menú accedemos a los retos, las carreras, las repeticiones, los concesionarios o vemos los "días" (ficticios) que hemos jugado...



■ A medida que progresamos como conductor podemos elegir una dificultad mayor de los rivales. Ganarles así nos dará más dinero...

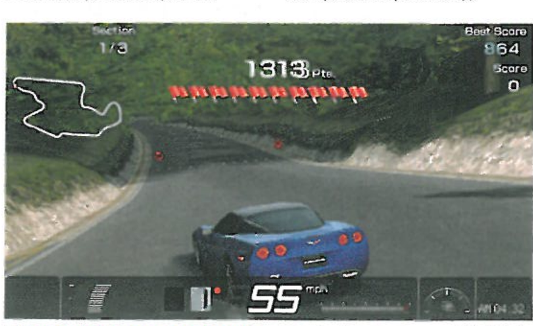




que todo se mueve muy suave y sin parpadeos ni ralentizaciones, aunque algo de popping hay. Además, la sensación de velocidad está tan lograda, que en ocasiones parece moverse más rápido que en PS2. Y eso por no hablar de los gráficos: el modelado de los coches es sublime y la adaptación de los circuitos majestuosa. Eso sí, si circulas a dos por hora, notarás que las texturas son más pobres que en PS2... pero es que el juego está hecho para correr.

Gran Turismo ofrece la conducción más realista en una portátil, aunque carece de un modo de juego profundo...

El único "pero" está en los modos de juego. A diferencia de otros *GT*, no existe un modo Gran Turismo. Sólo hay carreras sueltas, en las que elegimos el circuito y el vehículo (entre los que compremos), contrarreloj y eventos de derrape, a los que se suman los retos de conducción, más de 100 pruebas (extraídas de las licencias de otros *GT*), en las que podremos ganar dos o tres copas, gastando créditos para comprar vehículos. Es el modo de juego que más pica, aunque no es comparable a la profundidad de un modo Gran Turismo: no podemos comprar piezas para los coches, no todos los concesionarios están disponibles a la vez... Sus 3 modos multijugador compensan, pero los fans de la saga y los que no vayan a jugar adhoc echarán en falta un modo más duradero... Así, *GT* nos genera emociones contradictorias: si buscas conducción realista, es tu juego, pero si buscas algo más profundo... ○



■ Aparte de las carreras y los retos, el modo derrape nos puntúa (de 1 a 10 banderas) por hacer chirriar nuestras ruedas en las curvas.



■ Ofrece un total de 4 vistas, incluida una del salpicadero, opción de activar o desactivar la trazada, ligeros ajustes de los vehículos...

» NOVEDADES DEL PRIMER *GT* PORTÁTIL...

GT aprovecha las características de la portátil para ofrecer nuevas opciones, como modos multijugador adhoc para 4...



MULTIJUGADOR. Para 4, y aparte de las típicas carreras, con 2 variantes: asigna el coche de forma aleatoria o da ventaja...



RETOS DE CONDUCCIÓN. Son 102 pruebas, muchas extraídas de los carnés de otros *GT*. Aprende a tomar curvas, frena...



COMPARTE Y CAMBIA. Con otros jugadores de este *GT* de PSP, o incluso transfiérelos a *GT5* cuando esté disponible.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
800 vehículos, muchos circuitos, control realista, la sensación de velocidad...

» LO PEOR
Sin duda, la falta de un modo Gran Turismo. Tampoco tiene carreras Online...

Te gustará + que... **WRC**



Te gustará – que... **MIDNIGHT CLUB LA REMIX**



92	**» GRÁFICOS** Son sólidos y detallados, a 60 fps. Buena sensación de velocidad...
90	**» SONIDO** Variados temas y sonidos de motor y tus mp3 como banda sonora.
86	**» DIVERSIÓN** Compite contra el crono, derrapes, carreras sueltas, multijugador...
88	**» DURACIÓN** Conseguir los 800 coches lleva tiempo, pero falta un modo GT...
NOTA 89	Como simulador de velocidad, *GT* es uno de los mejores juegos de PSP, aunque tiene carencias en modos de juego.

Género
MUSICAL
Desarrollador
ROCKSTAR LEEDS
Editor
TAKE-TWO INTERACT.
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
SÓLO DESCARGAS
Guardar partidas
EN CUALQUIER MOMENTO
Página web
WWW.ROCKSTARGAMES.COM

Beaterator es un completo estudio de música en el que, con tiempo y dedicación, podrás crear tus temas.

TU **ESTUDIO DE MÚSICA** PERSONAL, EN CUALQUIER PARTE

Beaterator

¿Te gusta la música? ¿Tienes PSP ? ¿Y ritmo? Pues ya puedes crear tus propios temas cómo y dónde tú quieras.

Y es que *Beaterator* es un completo estudio musical, con la ventaja de poder "crear" en cualquier parte. La aplicación presenta 3 zonas. En Sesión en Vivo, cargas, de forma muy visual, una serie de "loops", o sonidos que se repiten, y los combinas para crear melodías que puedes grabar. En Sesión de Estudio puedes editar esa grabación o crear un nuevo tema, meterle efectos, copiar o borrar trozos, cambiar los "loops", introducir instrumentos y hasta grabar tu voz...

Y si algún sonido o "loop" no nos gusta, en Panel de Instrumento podemos "crear" el sonido a nuestra medida, variando las notas. Lo bueno es que tú decides el nivel de profundidad al que quieres componer y todo con un interfaz limpio, accesible y directo, en el que se usan todos los botones de PSP. Además, puedes subir tus canciones al Social Club de Rockstar y descargar las de otros usuarios. Si amas la música y te gusta componer y crear... ¿se puede pedir más?

El productor Timbaland ha creado una completa herramienta para crear música y editar sonido.

» ASÍ SE CREA LA MEJOR MÚSICA...



1 SESIÓN EN VIVO. Carga sets de sonidos y márcate una sesión Jam. Tienes 8 canales para baterías, teclados, voces... Cada canal tiene 4 sonidos, asociados a cada botón frontal de PSP.



2 AL DETALLE. El juego se basa en los "loops" o conjuntos de sonidos que pueden ser utilizados en forma de secuencia. Nosotros podemos editar y modificar hasta el último sonido...





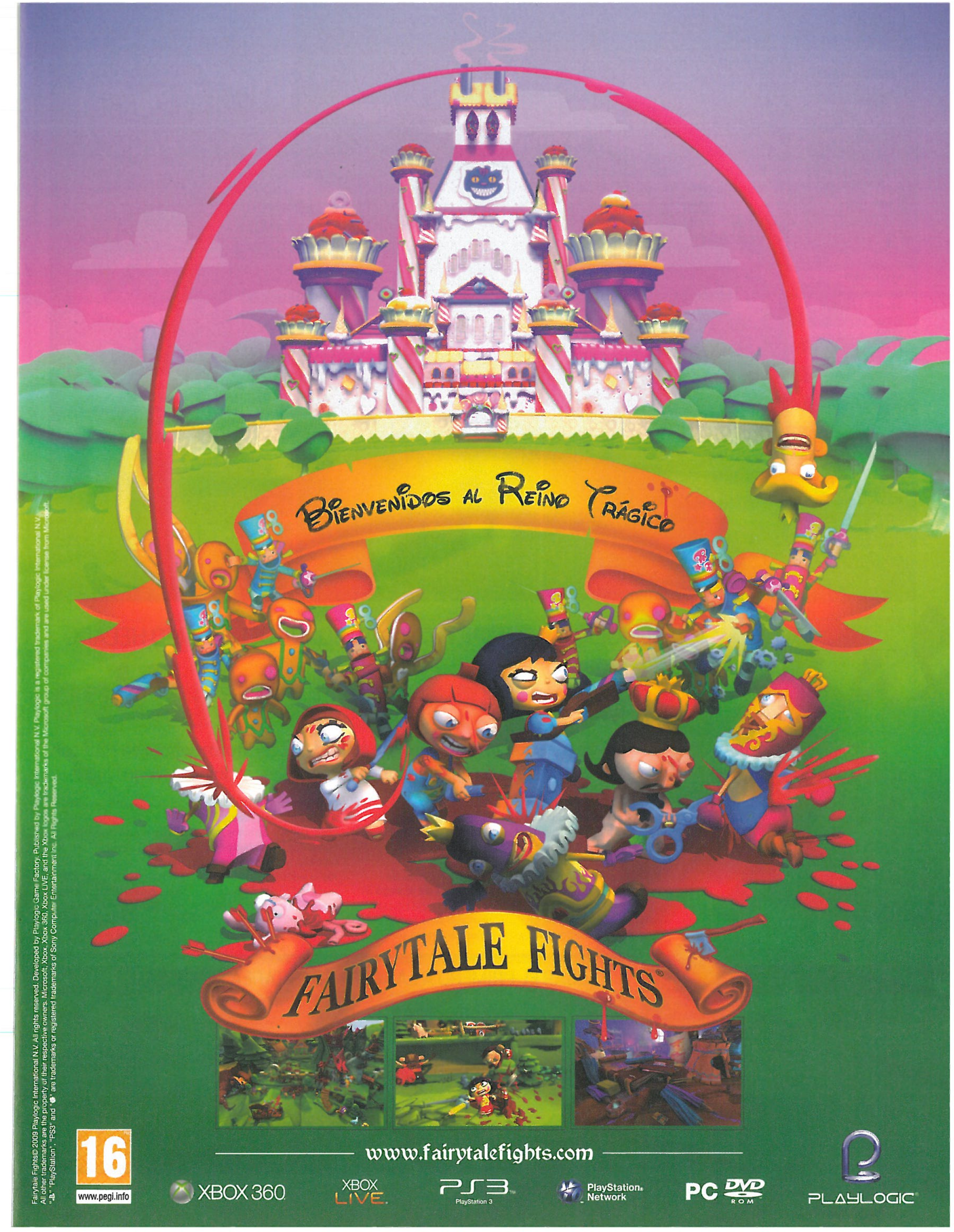
Puedes grabar tu voz y editar su onda, cortarla, subir o bajarle el volumen, añadir silencios y efectos...

VALORACIÓN

» **LO MEJOR**
Es sencillo de manejar, aunque para sacarle provecho tendrás que invertir mucho tiempo.

» **LO PEOR**
Si lo juegas desde UMD, algunas cargas y búsquedas de sonidos son lentas.

84	» **GRÁFICOS** El interfaz es limpio y claro. No esperes la apoteosis: son menús.
93	» **SONIDO** Es su punto fuerte. Y las opciones que ofrece son muy amplias.
89	» **DIVERSIÓN** Si te gusta "jugar" con el sonido, crear y componer, es tu "juego".
91	» **DURACIÓN** Las opciones son casi infinitas. Y puedes descargar temas de otros.
NOTA 89	Una completa herramienta que te permitirá crear música en PSP. A poco que te atraiga la idea, seguro que lo disfrutarás.


Bienvenidos al Reino Trágico
FAIRYTALE FIGHTS®
16
www.pegi.info
www.fairytalefights.com
XBOX 360
XBOX LIVE
PS3
PlayStation 3
PlayStation® Network
PC DVD ROM
PLAYLOGIC®
Fairytale Fights© 2009 Playlogic International N.V. All rights reserved. Developed by Playlogic Game Factory. Published by Playlogic International N.V. Playlogic is a registered trademark of Playlogic International N.V.
All other trademarks are the property of their respective owners. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft.
"PlayStation", "PS3" and are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.



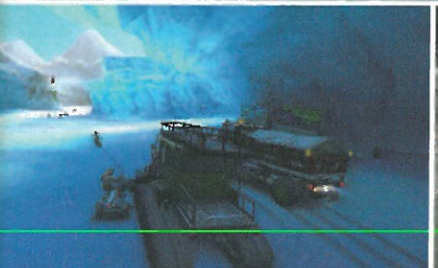
JUEGO Play RECOMENDADO

12+

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
BIG BIG STUDIOS
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
--
Jugadores
DE 1 A 6
Modo Online
HASTA 6 JUGADORES
Guardar partidas
ENTRE CARRERAS
Página web
ES.PLAYSTATION.COM



MotorStorm Arctic Edge es un frenético arcade que nos pone al volante de 8 tipos de vehículos para competir sin reglas en 12 heladas pistas ambientadas en Alaska.







EMOCIÓN Y **COMPETICIÓN** AL BORDE DEL ABISMO HELADO

MotorStorm Arctic Edge

Tras cosechar un notable éxito en PS3, *MotorStorm* debuta en PSP con una entrega que conserva todas sus virtudes, incluido el juego Online...

Dos entregas más que notables le han bastado a la saga *MotorStorm* para convertirse en el referente de los arcades off-road de PS3. Y ahora lleva sus vertiginosas y reñidas carreras a la portátil de la mano Big Big Studios, los responsables de *Pursuit Force.*

Todas las señas de identidad de la saga se mantienen en la portátil: una gran variedad de vehículos para elegir (desde camiones a motos), circuitos repletos de saltos, baches, atajos y caminos secundarios, 9 oponentes en pantalla, turbo para exprimir la velocidad punta de nuestro bólido... La gran novedad de *Arctic Edge* es su ambientación, que deja atrás escenarios rocosos y selváticos para llevarnos a las frías tierras de Alaska, donde nos esperan 12 intrincados circuitos, con numerosos caminos, rampas y abismos. Algunos, además, siguen la línea de *Pacific Rift* y presentan unas características especiales que no tienen el resto de

Arctic Edge nos pone a los mandos de quads, motos de nieve, camiones...

» LLEGAR EL PRIMERO A LA **META** NO ES TAREA SENCILLA...



1 **CONTRA 9 RIVALES.** Las carreras suelen ser mixtas y mezclan hasta 8 tipos de vehículos distintos. Los más pesados pueden arrollarte...



2 **ENTORNO SALVAJE.** Los 12 circuitos presentan trampas naturales, desde puentes que se derrumban a avalanchas que nos arrastran...



3 **SALTOS Y ATAJOS.** Los circuitos presentan un único camino y múltiples alternativas: atajos, pasos elevados, desvíos, rampas... y más.



El modo Carrera ofrece más de 100 eventos, que van desde carreras con un solo vehículo, a retos contra el crono, checkpoints y otros desafíos.



Las colisiones eran en PS3 uno de los momentos más impresionantes, aunque en PSP resultan algo más pobres en detalle (los vehículos se deterioran menos).



Podemos personalizar los vehículos con los extras que desbloqueamos al ganar carreras. Hay pegatinas, piezas, diseños de pintura, complementos...

» VERSIÓN **PS2**: IDÉNTICO, PERO CON MENOS **OPCIONES...**

Ambos juegos ofrecen prácticamente los mismos retos y emociones, aunque la versión de PS2 se ha dejado el modo Online por el camino y la única opción multijugador es a pantalla partida. Por lo demás, el modo Carrera es idéntico, la variedad de vehículos también, la sensación de velocidad igual... Por eso, si tienes ambas consolas, quizá deberías ir a por la versión de la portátil, que es más completa en todos los apartados...

NOTA **89**

MISMAS OPCIONES. Como en PSP, hay 8 clases de vehículos, 12 circuitos, más de 100 eventos...



MULTIJUGADOR. La versión de PS2 sólo ofrece un modo a pantalla partida para dos jugadores...



Sólo ofrece dos vistas, una exterior y otra interior (o sobre el hombro en los quads). Se echa en falta alguna de las versiones de PS3...

trazados, como puentes de hielo que resquebrajamos al pasar con un vehículo pesado (creando así una trampa para los perseguidores) o zonas en las que provocamos una avalancha al tocar el claxon. Estos circuitos son el eje del modo Festival, en el que participamos en más de 100 eventos de dificultad creciente (divididos en 8 niveles): sólo de un tipo de vehículo, carreras a 2 ó más vueltas, checkpoints...

Arctic Edge nos lleva a Alaska para competir en la portátil con la misma intensidad y velocidad que en PS3.

Algunos con retos extra, como estar en cabeza más de 10 segundos seguidos.

Y por si el modo Carrera no es suficiente, el juego ofrece modos adhoc e infraestructura para 6 (este último todo un logro en PSP), opciones para personalizar los vehículos y una banda sonora repleta de nombres conocidos. Pero además, técnicamente el juego es muy sólido, más si tenemos en cuenta detalles como que sus escenarios son grandes y con múltiples caminos. Para rematar la faena, la sensación de velocidad está muy lograda y el control, que es totalmente personalizable, es un pelín más asequible que en las entregas de PS3, por lo que no tardarás ni un minuto en hacerte con él. Por todo, *MSAE* es uno de los mejores arcades de velocidad de PSP, un imprescindible para los fans del género. Puede que frente a otros juegos se quede corto en opciones como el número de circuitos, pero su modo Carrera y los piques Online garantizan horas y horas de diversión...



Gráficamente el juego es muy contundente, no tanto como *Gran Turismo*, pero tiene virtudes como circuitos más grandes y complejos.



El modo Online para 6 funciona sin apenas lag y ofrece carreras normales o por checkpoints, ránkings, listas de amigos...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Modo Carrera largo, buena sensación de velocidad, carreras Online (raro en PSP)...

» LO PEOR

La baja IA rival, pocos circuitos, los choques, la física del vehículo a veces hace "raros"...

Te gustará + que... | Te gustará − que...



89	**» GRÁFICOS** Buen acabado general, gran sensación de velocidad... pero sin alardes.
90	**» SONIDO** En la música hay de todo un poco, buenos efectos y sonidos de motor.
92	**» DIVERSIÓN** Las carreras son reñidas, hay múltiples caminos, accidentes...
93	**» DURACIÓN** 100 carreras, modo Online y adhoc, personalización de vehículos... dura.
NOTA 91	Un gran arcade de carreras, que capta a las mil maravillas el salvaje espíritu de los juegos de PS3, Online incluido.

Género
ACCIÓN
Desarrollador
NAMCO BANDAI
Editor
ATARI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS / JAPONÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.NAPUTO-VIDEOGAMES.COM/ES

Combate a decenas de enemigos y a los principales personajes del famoso anime en este juego de lucha y acción.

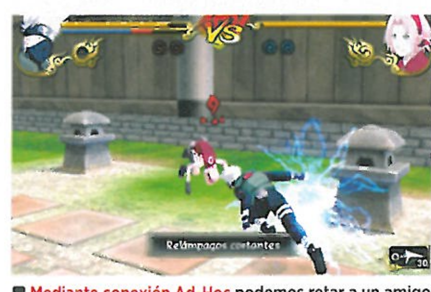
ACCIÓN TOTAL Y TAN ESPECTACULAR COMO EN LA **TELE**

Naruto Shippuden Legends Akatsuki Rising

Mezcla de beat´em up y juego de lucha uno contra uno, nos embarcamos junto a Naruto en otra aventura rebosante de acción.

Este *Sippuden Legends* se aleja de los anteriores *Naruto* para combinar la acción de un beat´em up en el que eliminamos a decenas de enemigos, con combates uno contra uno en grandes escenarios tridimensionales.

Una apuesta clara por la acción directa, realzada por un sencillo manejo que, aunque limita la profundidad del combate y hace que el desarrollo sea en ocasiones repetitivo, permite rápidos y dinámicos enfrentamientos. Y todo manejando 18 personajes en 5 modos de juego. La guinda para los fans de Naruto la pone un conseguido apartado gráfico muy parecido al anime original gracias al Cel-Shading. En resumen, un juego que sin llegar a romper moldes y con un desarrollo mejorable, divertirá los fans de Naruto que busquen acción.



Mediante conexión Ad-Hoc podemos retar a un amigo o bien colaborar con él en las misiones cooperativas.

» SIGUE EL CAMINO DEL **NINJA**

Por primera vez podemos disfrutar de la historia de Naruto Shippuden en PSP. En cualquiera de los 5 modos de juego contamos con un sencillo control que permite realizar ataques y defensas de forma rápida. Y podemos personalizar a los héroes...



1 COMO EN TV. Cada personaje cuenta con los golpes y ataques especiales de la serie.



2 COMPRAR. En la tienda podemos adquirir movimientos y objetos de personalización.

Entre los 18 personajes disponibles encontramos héroes y villanos del anime.



» **LO MEJOR**
Acción directa y espectacular. Gráficamente es llamativo y fiel al anime original.

» **LO PEOR**
Se echan de menos más movimientos y el desarrollo resulta algo monótono.

85	» **GRÁFICOS** Coloristas y fieles a la estética del anime gracias al cel-shading.
82	» **SONIDO** Buenos efectos y música resultona. Voces en inglés o japonés.
81	» **DIVERSIÓN** Los combates carecen de profundidad, pero la acción es constante.
84	» **DURACIÓN** Muchos y variados modos de juego, además de opciones Ad-Hoc.
NOTA 82	Pese a su repetitivo desarrollo y sencillos combates, resulta entretenido y además ofrece un buen puñado de modos de juego.


7
www.pegi.info
PlayStation Network
RATCHET & CLANK
JUEGA CON EL PASADO
PARA SALVAR
EL FUTURO
EL JUEGO
ES SOLO EL PRINCIPIO
Viaja en el tiempo con Ratchet&Clank y descubre
una nueva forma de jugar. Nuevos desafíos.
Nuevos enemigos. Nuevos artilugios y trastos.
Y con el arsenal de armas más divertido del universo.
No querrás parar de jugar.
Descárgate la demo en PlayStation®Store
ratchetandclank.com
PS3
PlayStation 3
SONY
make.believe

PSP GO Y LAS **DESCARGAS** O PSP 3000 Y EL **UMD**

¿Qué portátil me compro?



Desde el pasado 1 de octubre está a la venta PSP Go, una portátil que deja atrás el formato físico (UMD) para apostar por las descargas digitales, pero... ¿Realmente está Go hecha para ti?

PSP está a punto de cumplir 5 años de vida y ha visto dos revisiones (PSP 2000 Slim & Lite y PSP 3000, con micro y pantalla mejorada). Y ahora acaba de llegar un tercer modelo, aún más pequeño y compacto, con una nueva disposición de los controles, 16 gigas de memoria interna y sin lector de discos UMD. Este modelo convivirá con el anterior (PSP 3000) y será una alternativa para un perfil de usuario muy bien definido: el usuario digital. Este usuario está muy habituado a Internet y compra la música y otros contenidos en formato digital, prescindiendo del soporte físico. Y para cubrir ese mercado, llega PSP Go. Por eso, podéis estar tranquilos: las novedades se seguirán lanzando en UMD y todos los títulos tendrán su versión "descargable". Y no está de más recordar que las descargas también funcionan en TODOS los modelos anteriores de PSP. Por eso, la llegada de PSP Go sólo hay que tomársela como una opción más, no como un cambio radical... Para los que estén pensando en comprar el nuevo modelo y no sepan cómo comprar un juego en versión descargable, basta con recordar que están disponibles en la tienda PlayStation, a la que se puede acceder vía Internet de 3 formas: desde la propia PSP Go (requiere conexión a Internet Wi-FI), desde PS3 o con la aplicación Media Go en un PC.
Además, Sony España ha llegado a un acuerdo con Telefónica y ofrecen un servicio de Internet 3G (móvil, con router Wi-Fi) a precio reducido, facilitando así que puedas conectar tu PSP Go en cualquier sitio. Pero, insistimos, PSP Go es sólo una opción más: puedes estar tranquilo y seguir jugando con tu PSP como hasta ahora...

¿Merece la pena PSP GO si tengo el modelo antiguo?

Sinceramente, no. Las descargas digitales funcionan en todos los modelos de PSP, por lo que si quieres comprar algún juego descargable lo podrás hacer también con tu vieja PSP, que también carga UMD. Además, Sony ha confirmado que por ahora no será posible convertir tus UMD a descarga digital, así que olvídate de disfrutar de tus viejos juegos en PSP Go... A menos que vuelvas a pasar por caja, claro.

PSP GO vs PSP 3000

Analizamos los pros y los contras de las dos versiones de la portátil de Sony disponibles en este momento, para que a la hora de comprar tengas clarito qué modelo se ajusta más a tus necesidades...



La nueva "criatura" de Sony carece de lector de UMD, pero apuesta por 16 gigas de memoria interna, conexión Bluetooth, pantalla deslizante, es más pequeña, ligera...

LAS VENTAJAS DE PSP GO

LA PANTALLA Parte de la misma tecnología que la de PSP 3000, es decir, ofrece mejor contraste y colores más vivos. Y aunque en PSP Go es media pulgada más pequeña, se ve aún mejor. Además, elimina casi por completo el molesto efecto de entrelazado de la pantalla de PSP 3000, lo que es un avance...

LA MEMORIA Ha "cambiado" el lector UMD por 16 gigas de memoria flash interna. Lo cierto es que la memoria flash está hoy por hoy muy barata, y podían haber sacado directamente un modelo con 32 gigas... pero gracias al puerto para tarjetas M2 (o Memory Stick Micro), puedes duplicarla. Es sin duda una de las mayores ventajas frente a PSP 3000, ya que en sus 16 gigas caben bastantes juegos...



BLUETOOTH Aparte de poder conectarte a headsets bluetooth (para hablar en juegos con modo Online o Skype), PSP Go se puede conectar a modems bluetooth 3G, es decir, podrás acceder a Internet en cualquier parte, con todo lo que ello conlleva. El modelo antiguo necesita una red con puntos de acceso...

EL TAMAÑO Es considerablemente más pequeña que anteriores revisiones (la diagonal es 11% más pequeña) y bastante menos pesada (158 gramos con batería, un 43% más ligera que PSP 3000). Y gracias a la pantalla deslizante, muy compacta.



EL CONTENIDO DE LA CAJA Ambas consolas, vienen muy "peladas" de serie. Por no traer, no traen ni funda, pero al menos PSP Go te permite de primeras guardar tus partidas en sus 16 gigas (en el resto de modelos hay que comprar una Memory Stick). También incluye cable USB, cargador y disco con Media Go.



Es el heredero del primer modelo y su revisión Slim, la única PSP disponible con lector de UMD y la más completa: lleva micro incorporado, pantalla más nítida...

LAS VENTAJAS DE PSP 3000

LOS PUERTOS PSP 3000 tiene separados los puertos USB y de carga, lo que te permite cargar y transferir archivos a la vez (en PSP Go no es posible). Además, la salida de vídeo también ha desaparecido en Go, por lo que si tienes un headset o un cable de vídeo de PSP 3000, tampoco te servirá en PSP Go...

LA COMODIDAD Ambos modelos los son bastante ergonómicos, pero si sueles jugar tumbado, PSP Go y su pantalla deslizante resulta menos cómoda, ya que el peso no se reparte de forma homogénea (la pantalla pesa más). Acceder a ciertos botones también es más incómodo en PSP Go...



LOS CONTROLES Los botones son ligeramente más pequeños en PSP Go, el stick más duro, los botones L y R más tipo "gatillo"... Pero debido a su disposición, son más incómodos para juegos que requieran todos los botones, como la demo de *Metal Gear Solid Peace Walker*... Por eso preferimos PSP 3000.

LOS ACCESORIOS Todos los accesorios que hay ahora mismo funcionan en PSP 3000; en PSP Go sólo funcionarán con un adaptador que se acaba de anunciar. PSP Go tiene además su propia línea de cables, que sólo funcionan en este modelo...



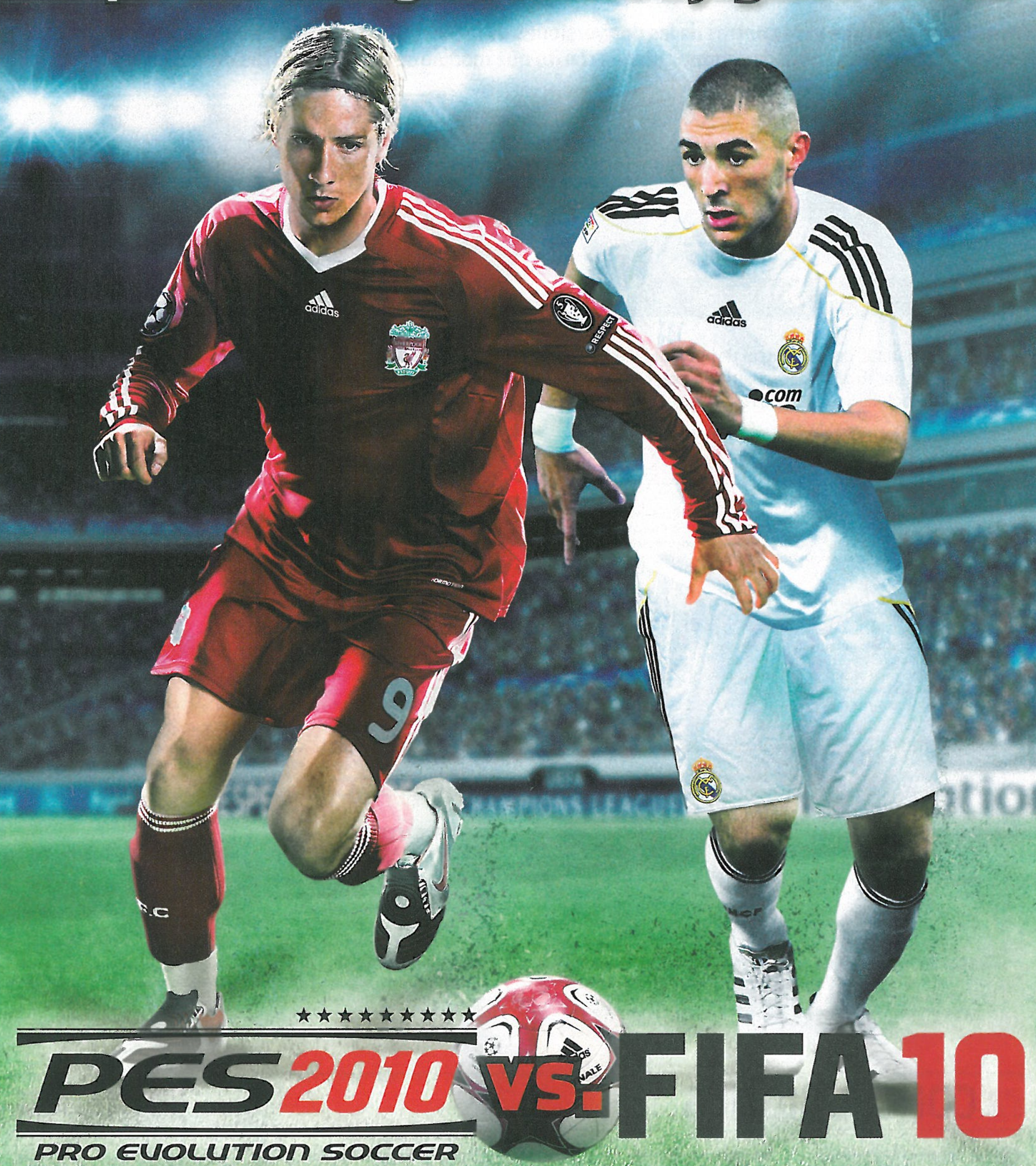
LA AUTONOMÍA Sony insiste en que la batería de ambas consolas es igual y dura lo mismo, aunque en PSP Go es interna y no hemos podido comprobarlo. Pero lo cierto es que, tras trastear con ellas a fondo, y partir de un ciclo completo de carga, nos ha durado un pelín menos en PSP Go. Su WiFi consume mucho...

» CONCLUSIONES

Si aún no tienes PSP, PSP Go es una gran opción. Prescindes del UMD (muchos juegos son lentos al cargar), tienes 16 gigas de memoria interna (no necesitas una Memory Stick) y es más manejable. Eso sí, el precio que hay que pagar es alto y, sí o sí, necesitas una conexión a Internet para acceder a la tienda PS y comprar los juegos. En la otra mano, PSP 3000 es más barata (casi 80 € menos) y, salvo el bluetooth y la memoria interna, te permite hacer exactamente lo mismo (puedes comprar los juegos en descarga), además de leer cualquier UMD. Por eso, hoy por hoy, nuestra elección sería PSP 3000... Aunque el encanto de PSP Go es innegable.

	PSP GO	PSP 3000
Memoria	16 GB	No
UMD	No	Sí
Pantalla	3,8"	4,2"
Peso	158 g	189 g
Autonomía	3-5 horas	4-5 horas
Precio	249,99 €	169,99 €

El "partido del siglo" vuelve a jugarse en PS3



Como todos los años por estas fechas, *PES* y *FIFA* se ven las caras en un "derby" de alto voltaje. ¿Cuál de los dos es el mejor simulador del año? Te damos todas las claves para que elijas tu juego ideal.

1. SISTEMA DE JUEGO

1.1 PASES

PES 2010



Son parecidos a los de entregas anteriores en sus distintas variantes (al pie del compañero, al hueco raso o elevado, paredes, manual usando el stick derecho...). La mayoría de las veces funcionan bien, pero algunos se irán inexplicablemente al "limbo". Sigue resultando algo complicado asegurar el llamado "pase de la muerte". A ver si mejora de cara a otras entregas.

FIFA 10



Los pases son algo más realistas y requieren más esfuerzo por nuestra parte. Incluso usando la configuración asistida, habrá que asegurar más que nunca los envíos, ya que nuestro jugador puede fallar cuando el pase es complicado. Pero funcionan bien, tanto los sencillos (pase corto al pie, pase largo, al hueco...) como los avanzados (raso al primer toque, paredes...).

» CONCLUSIÓN

En ambos funcionan bien en líneas generales. Pero en *PES 2010* a veces hay pases que se fallan inexplicablemente. Los que exhibe *FIFA 10* nos parecen más realistas.

1.2 TIROS Y PORTEROS

PES 2010



Los disparos a puerta son tan precisos como siempre. Aunque en esta entrega hay más factores que determinan las posibilidades de acierto de un tiro, si conoces la serie no vas a tener ningún problema. Las vaselinas siguen siendo bastante complicadas. Eso sí, seguiremos sufriendo incomprensibles "cantadas" puntuales de los porteros. Y decían que lo iban a mejorar...

FIFA 10



Atrás quedaron los tiempos en los que, con suma facilidad, metíamos estratosféricos "chicharros" por la escuadra. En *FIFA 10* no es nada fácil meter un gol desde fuera del área. Y este año hay menos tiros al palo. En cuanto a los porteros, su respuesta no es ni mucho menos perfecta, pero sí nos parece bastante más equilibrada que la que exhibida en *PES* 2010.

» CONCLUSIÓN

En ambos simuladores los tiros nos convencen plenamente. Le damos el punto a *FIFA 10* porque las "cantadas" puntuales de los porteros de *PES 2010* nos siguen desesperando.

1.3 REGATES

PES 2010



"Bicicletas", amagos, "marsellesas"... se ejecutan como siempre. Pero no todos los jugadores pueden realizar ciertos regates (algunos requieren tener más de 80 puntos en la habilidad correspondiente). El nuevo sistema de "cartas" también entra en escena, con características como "experto en el uno contra uno".

FIFA 10



El fútbol es un deporte de contacto y *FIFA 10* recrea este aspecto de forma sobresaliente. Sin apenas "clipping", da gusto ver las pugnas y los "cuerpeos", lo que unido al nuevo control de 360 grados hace que la conducción del balón sea una delicia. Por supuesto, entre los regates tenemos "elásticas", "bicicletas"...

» CONCLUSIÓN

En ambos los regates funcionan bien. Pero el punto es para *FIFA 10* por lo bien que recrea algo tan básico y ligado al regate como es el desplazamiento con el balón en los pies..

1.4 BALÓN PARADO

PES 2010



Faltas y córners se ejecutan prácticamente de la misma forma que en *PES 2009*, aunque tendremos más control sobre los desmarques. Se han corregido los problemas que había en el pasado con los saques de banda (en los que la ventaja solía ser para el contrario) y los penaltis lucen un nuevo sistema más preciso.

FIFA 10



No hemos visto novedades de importancia en este sentido. En los "friquis" seguimos teniendo buenas alternativas tanto en ataque (llamar a un segundo jugador, elegir el lanzador que más nos convenga...) como en defensa (saltar con la barrera, etc.). Lo mismo ocurre con penaltis, córners y saques de banda.

» CONCLUSIÓN

Ninguno de los dos ha innovado mucho en este sentido y ambos presentan una recreación notable (aunque ya conocida) de los distintos lances a balón parado.

2. ASPECTOS TÉCNICOS

2.1 AMBIENTACIÓN

PES 2010



Las licencias de la Champions y la Europa League son un valor seguro. Y también contribuyen a mejorar la ambientación los nuevos comentarios de Carlos Martínez y que haya menos pancartas absurdas en los fondos. Pero claro, detalles como no incluir el calendario real de la Champions o enfrentarte contra el "ALM rojo" (Almería) te pueden sacar del partido...

FIFA 10



Un año más, la ambientación que presenta *FIFA* es realmente impresionante. Los comentarios de Manolo Lama y Paco González, el excepcional sonido ambiente, detalles como jueces de banda en tiempo real, la mareante cantidad de licencias, las plantillas actualizadas al máximo... Todos los detalles realmente están cuidados para que no nos "chirríe" nada.

» CONCLUSIÓN

Aunque *PES 2010* va mejorando, la ambientación de *FIFA 10* sigue siendo superior. En EA Sports cuidan mucho cada detalle en este sentido. En Konami pues... no tanto.

2.2 JUGADORES

PES 2010



El modelado de los jugadores ha mejorado algo con respecto al año pasado. Son bastante "naturales", aunque seguimos pensando que en PS3 podemos exigir más calidad. Lo mismo ocurre con las animaciones. Muchas de ellas son nuevas, pero algunos movimientos nos siguen resultando algo "robóticos", en especial el "sprint" de ciertos jugadores.

FIFA 10



Los modelos de *FIFA 10* también son más naturales que los de la temporada pasada. Sin embargo, su expresividad no está bien lograda (algunos siguen pareciendo zombis). Es una de las pocas pegas que hoy por hoy tiene esta serie. Al menos, este año las animaciones son bastante más suaves y la transición entre los distintos movimientos no está nada mal.

» CONCLUSIÓN

Los dos presentan modelos más naturales, pero *PES 2010* no ha desterrado sus robóticas animaciones y la expresividad de los de *FIFA 10* deja mucho que desear. Empate a cero.

3. INTELIGENCIA ARTIFICIAL

3.1 COMPAÑEROS

PES 2010



La IA de los compañeros ha mejorado algo, ya que tendremos más control sobre la "pizarra" para trazar estrategias de equipo y podemos activar o desactivar las "cartas" de habilidad de cada jugador de nuestro equipo para que actúe como queramos (más o menos).

FIFA 10



Mejor que nunca. En *FIFA 10* el posicionamiento de los jugadores está realizado de forma lógica. Cada uno cubre su parcela y si un jugador abandona su posición, normalmente otro le hará la cobertura. El botón para desmarcarse sigue funcionando de maravilla.

» CONCLUSIÓN

PES 2010 **ha mejorado con el sistema de "cartas", una "japonesada" curiosa de primeras pero que a la larga puede ser un engorro. En *FIFA 10* funciona mejor que nunca.**

3.2 RIVALES

PES 2010



Gracias al sistema Teamvision 2.0, el equipo rival se mueve más en bloque, dificultando el camino hacia el gol. Y cuando nos enfrentemos a los equipos más conocidos, veremos que por defecto juegan como su homólogo real (por ejemplo, el Barça presiona y toca rápido).

FIFA 10



La temporada pasada ya vimos buenos avances en este sentido y el título que nos ocupa no hace sino seguir esa estela: defensas en bloque cubriendo en zona o al hombre, centrocampistas y delanteros que ejercen presión pero sin perder su posición natural...

» CONCLUSIÓN

Sin ser perfecta, en *FIFA 10* sigue funcionando muy bien, pero el punto se lo vamos a dar a *PES 2010* porque en esta edición hemos visto algunos avances muy interesantes.

4. OPCIONES GENERALES

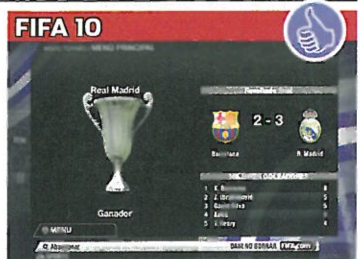
4.1 COMPETICIONES Y MODOS DE JUEGO

PES 2010



Podemos jugar sólo la Champions (un año más, no presenta el calendario real aunque lo van a corregir con un parche) o acceder a ella desde la renovada Liga Máster (que también dará acceso a la Europa League). Por lo demás, Ligas y Copas no oficiales, Entrenamiento, "Ser una Leyenda" y un multijugador Online algo limitado.

FIFA 10



Las mejores Ligas licenciadas y actualizadas (con sus Copas, modo Mánager durante 15 campañas, Fiesta del Fútbol, Virtual Pro Online y Offline durante varias temporadas... Y a todo esto hay que sumar futuros modos de juego que podremos descargar muy pronto. Fútbol para rato, tanto solos como en compañía.

» CONCLUSIÓN

PES 2010 **presenta pocas novedades (Europa League, renovada Liga Máster y las promesas de un Online superior). Ambos nos durarán todo el año, pero *FIFA 10* ofrece más opciones.**

4.2 EQUIPOS Y LICENCIAS

PES 2010



Ofrece 152 clubes, entre las ligas más potentes y una selección de clubes sueltos de otras ligas menores. No está nada mal, aunque no todos estás licenciados (por ejemplo, de la Liga española sólo 12 de los 20 tienen licencia). Las plantillas se actualizarán mediante parche. Presenta 79 selecciones nacionales.

FIFA 10



Nada menos que 23 ligas completas y licenciadas (algunas con sus categorías inferiores), más un puñado de clubes sueltos y las 41 selecciones nacionales más potentes. Alguno estará pensando que las cifras son parecidas a las del año pasado, pero es que en EA Sports tienen poco margen de mejora en este sentido.

» CONCLUSIÓN

PES 2010 **incluye este año más equipos que nunca. Pero claro, si lo comparamos con las mareantes cifras de *FIFA 10* y su clara superioridad en cuanto a licencias, pues...**

4.3 EDITOR Y FICHAJES

PES 2010



Podemos editarlo casi todo. Por ejemplo, al crear un jugador para "Ser una Leyenda" (el modo en el que manejamos a un único jugador) podremos elegir hasta el tipo de animación al correr, la forma de celebrar los goles e incluso la tendencia a lesionarse que tendrá nuestro jugador. Los fichajes suelen tener su lógica, aunque a veces cueste entenderlos.

FIFA 10



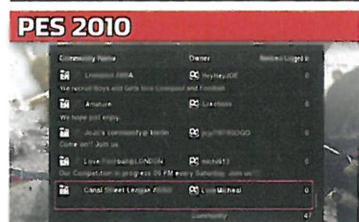
Los editores de *FIFA 10* siguen ofreciendo la posibilidad de dejarlo todo a nuestro antojo. Donde sí hemos encontrado interesantes mejoras es en el sistema de fichajes, con una red de ojeadores que funciona de maravilla y unos fichajes muy realistas cuyas cantidades se ajustan a las que se pagan en la vida real (por ejemplo, Kaká cuesta unos 60-65 "kilos").

» CONCLUSIÓN

Ambos simuladores son realmente completos tanto a la hora de editar como a la hora de gestionar los fichajes que vayamos incorporando a lo largo de nuestra temporada.

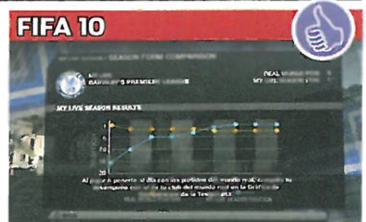
4.4 MEJORAS DE NUEVA GENERACIÓN

PES 2010



Arrastra defectos de los tiempos de PS2 que aún no han sido desterrados. Pero este año han dado un salto gráfico en detalles como la iluminación dinámica de los estadios. En cuanto al Online, aún no hemos podido probarlo, pues al escribir esto aún no estaba disponible. Al parecer, los partidos Online serán 1 vs. 1 ó 2 vs. 2. De confirmarse esto, sería un Online bastante pobre.

FIFA 10



Los partidos de *FIFA 10* serían imposibles en PS2. Y no lo decimos sólo por los gráficos. Ahí está, por ejemplo, el control de 360 grados (el gran avance de este año). Y eso sin contar el Online, con sus partidos 10 vs. 10 o el emocionante modo Live Season (que traslada al juego los datos de tu club en la vida real para luego darte la oportunidad de reescribir su destino).

» CONCLUSIÓN

Aunque parece que este año Konami va a cuidar más el Online potenciando la comunidad y las actualizaciones, *FIFA 10* vuelve a ganar por goleada en este sentido.

CONCLUSIONES

Aunque *FIFA 10* es un producto "continuista" que bebe de los aciertos de su antecesor, sigue superando en casi todo a *PES 2010*. Eso sí, Konami ha logrado un simulador más convincente que en años anteriores.

Como el Barça de Guardiola, este año *FIFA 10* sólo ha necesitado algunos retoques para volver a ser el juego a batir. Sutiles mejoras en todas sus lineas junto al "fichaje estrella" del año (el control de 360 grados) hacen que el simulador de EA Sports sea aún más redondo. Y si a su gran sistema de juego le sumamos la brutal cantidad de licencias y sus múltiples modos de juego para disfrutar solo o en compañía, el resultado es claro: *FIFA 10* es el ganador.

Y si *FIFA 10* es como el Barça, *PES 2010* es como el Madrid de Florentino Pérez. Tras dos ediciones muy mejorables había que fichar mucho y bien para recortar las distancias que le separan de su eterno rival. Y si bien ha mejorado en casi todo (presentando unos partidos más convincentes y nuevas opciones como el sistema de cartas), e incluso superando a su rival en ciertos aspectos gráficos (como el modelado de los jugadores o los efectos de luz), sigue arrastrando fallos del pasado. Eso sí, *PES 2010* es la mejor entrega de la serie en PS3, pero eso no quiere decir que alcance las glorias de antaño. Tal vez, el año que viene...



KONAMI
22 DE OCTUBRE
59,95 €



EA SPORTS
YA DISPONIBLE
64,95 €

		PES 2010		FIFA 10	
SISTEMA DE JUEGO	Estilo de juego	MB	El sistema de juego es el de siempre, pero los partidos convencen más.	E	Parecido a *FIFA 09* pero mejorado con el control de 360 grados.
	Pases	MB	En general funcionan bien, pero a veces vemos fallos que desesperan.	E	Son más realistas que nunca. Realizar un pase complejo no es nada fácil.
	Tiros	E	Tan precisos como siempre. Influyen nuevos parámetros.	E	Más realistas, desterrando para siempre "automatismos" del pasado.
	Regates	MB	Las habilidades individuales tienen más peso que nunca.	E	El control de 360 grados otorga aún más posibilidades al encarar.
	Faltas	E	Parecidas a las de *PES 2009*, pero con mayor control de los desmarques.	E	Los "friquis" ofrecen muchas opciones tanto en ataque como en defensa.
	Córners	MB	Están más equilibrados. No son tan difíciles de defender.	MB	El sistema es parecido al de *PES 2009*. Más que correcto.
	Valoración	MB	Más satisfactorio, pero en algunos aspectos parece anclado en el pasado.	E	Excelente como el de *FIFA 09* y potenciado por el control de 360 grados.
ASPECTOS TÉCNICOS	Diseño de los jugadores	MB	Ofrecen un modelado superior y más natural (aunque no perfecto).	B	Los modelos son más naturales, pero la expresividad no está bien lograda.
	Animaciones	B	Algunas son nuevas, pero otras siguen resultándonos algo "robóticas".	MB	Las transiciones son más fluidas y las animaciones algo más suaves.
	Ritmo de juego	MB	Menos directo que *PES 2009*. Requiere elaborar más las jugadas.	E	Muy cercano al que vimos el año pasado. O sea, excelente.
	Física	MB	La física del balón es superior, pero los "cuerpeos" no están bien hechos.	E	La recreación del contacto físico entre los jugadores es sobresaliente.
	Estadios	E	Muy mejorados, con buenos efectos de luz y menos pancartas "absurdas".	MB	Recrea bien los distintos estadios reales, pero la iluminación es inferior.
	Comentaristas	MB	Aunque suenan "enlatados", Carlos Martínez y "Maldini" lo hacen mejor.	E	La labor de Manolo Lama y Paco González sigue siendo excepcional.
	Sonido ambiente	MB	Cumple bien con su función, pero podría estar mejor, la verdad.	MB	Cánticos dinámicos que cambian en función del partido y de lo que ocurra.
	Valoración	MB	Es superior a *PES 2009*, pero debe mejorar más en el futuro.	MB	Muy bien pero deben mejorar los modelos, los efectos de luz y climáticos...
INTELIGENCIA ARTIFICIAL	Compañeros	MB	Mejora gracias a las cartas y a las nuevas opciones estratégicas.	E	Los jugadores se posicionan mejor y se hacen muy bien la cobertura.
	Rivales	E	El nuevo sistema Teamvision 2.0 ofrece buenos avances.	MB	Muy bien, pero no hemos visto grandes novedades en este sentido.
	Porteros	R	La respuesta de los porteros sigue siendo de lo más frustrante.	B	Mejor que en *PES 2009*, pero con "cantadas" puntuales.
	Árbitros	MB	*PES 2010* introduce mejoras en la IA de los colegiados.	E	No molestan y los jueces de línea en tiempo real son una pasada.
	Valoración	MB	Muy bien en general con la excepción de la respuesta de los porteros.	MB	Similar a lo que vimos en el anterior. Muy bien en lineas generales.
OPCIONES GENERALES	Modos de juego	MB	Aunque ofrece menos modos que *FIFA 10*, te durará todo el año.	E	Mejora levemente lo visto en el anterior, que ya era excelente.
	Competiciones	MB	La Europa League alegra un poco más las opciones habituales.	E	23 ligas oficiales y sus Copas, modo Manager, Virtual Pro... Insuperable.
	Número de clubes	MB	152 clubes, algunos con licencia y otros no, más los creados por Konami.	E	Ofrece las 23 ligas más potentes (algunas con sus divisiones inferiores).
	Número de selecciones	E	Ofrece 79, incluyendo "frikadas" como la de Bahrein o Uzbekistán...	MB	41 selecciones. Menos que en *PES 2010* pero no falta ninguna importante.
	Número de estadios	MB	Ofrece 23, algunos reales como el Bernabéu, San Siro o Anfield...	E	Cerca de 50, muchos reales como el Calderón, Wembley, Allianz Arena...
	Cámaras	MB	Un repertorio para todos los gustos. Destaca la de "Ser una Leyenda".	MB	6 tipos de cámara, en su mayoría amplias para jugar mejor.
	Configurar partidos	MB	Podremos configurarlo todo: 5 niveles de dificultad, el tipo de pelota...	MB	Ofrece opciones de sobra para configurar partidos a nuestro gusto.
	Estrategias	E	Nuevas opciones que permiten dominar mejor que nunca la "pizarra".	E	*FIFA 10* también está muy buen surtido en opciones estratégicas.
	Editores	E	Podemos editar hasta la frecuencia con la que se lesiona nuestro jugador.	E	Si algo no está a tu gusto, podemos configurar hasta el mínimo detalle.
	Sistema de fichajes	MB	En general ha mejorado, pero siguen ocurriendo cosas poco lógicas...	E	El sistema de fichajes es más realista, con cantidades similares a las reales.
	Opciones multijugador	MB	No está mal, pero un año más se queda por debajo de lo ofrecido en *FIFA*.	E	Partidos Online 10 vs 10, posibilidad de fichar por el equipo de amigos...
	Otras opciones y extras	B	Parches que actualizan plantillas y los últimos equipos de Champions.	E	El Live Season es una pasada y pronto habrá modos extra descargables.
	Valoración	MB	Superior a la entrega de 2009, pero en general por debajo de *FIFA 10*.	E	Un año más, ofrece una cantidad de opciones y licencias "mareante".
	TOTAL	MB	Es bastante mejor que *PES 2009*, pero en PS3 debemos exigir más.	E	No revoluciona con respecto a *FIFA 09*, pero es el mejor simulador del año.

DEMOS GRATUITAS, COMPLEMENTOS PARA JUEGOS, VÍDEOS, EXPANSIONES...

Lo mejor de la tienda PlayStation

DEMOS JUGABLES



La demo ofrece 2 equipos y 4 selecciones, entre ellas "la roja". Tampoco faltan las opciones de repetición, las estrategias...



Control, gráficos... como anticipo, la demo os dejará muy claro cómo será el juego cuando se lance a finales de mes.



GRATIS | DEPORTIVO | KONAMI | 1027 MEGAS | CASTELLANO | 1-2 JUGADORES | +3

PES 2010

Si aún no tienes claro si *PES 2010* va a ser tu juego de fútbol de este año, ya tienes en la tienda una completa demo, con la que podrás probar algunas de sus novedades (como el mejorado control) y disfrutar del renovado apartado gráfico. La demo sólo ofrece partidos amistosos para uno o dos jugadores y dos equipos (Barcelona y Liverpool) y 4 selecciones (España, Italia, Francia y Alemania), pero es más que suficiente para comprobar que la jugabilidad es mejor que la del año pasado y que técnicamente está algo mejor.
Eso sí, al tratarse de una demo está bastante limitado en opciones, pero aún así no faltan las funciones tácticas, la posibilidad de cambiar de jugadores o un gran número de cámaras y opciones para disfrutar de las repeticiones de nuestros goles... Y si no te convence, siempre puedes probar a su rival, *FIFA 10*, cuya demo está disponible desde septiembre...

GRATIS | ACCIÓN | CAPCOM | INGLÉS | 1-4 JUG. | +18

Lost Planet 2



Viaja con esta demo a un cálido planeta, en el que sus criaturas harán lo imposible por evitar que consigas su energía. Libra apasionantes combates contra criaturas enormes, utiliza mechas o un cable retráctil para moverte por las frondosas junglas. Y todo ello con un multijugador cooperativo muy divertido...

GRATIS | ACCIÓN | LUCASARTS | CAST. | 1-2 JUG. | +3

Star Wars The Clone Wars: Héroes de la República

Dos niveles componen esta demo: uno protagonizado por los jedis y otro por los soldados clon. Cada uno ofrece un estilo de juego distinto. Y es que con los soldados clon libraremos vibrantes tiroteos y resolveremos puzzles para abrir puertas, mientras que con los jedis disfrutaremos de zonas de plataformas, enemigos más grandes, y todo con el look "cartoon" de la serie de TV.

GRATIS | ACCIÓN | TECMO | CASTELLANO | 1 JUG. | + 16

Ninja Gaiden Sigma 2



Maneja al letal ninja Ryu Hayabusa en uno de los niveles del juego, en el que podrás utilizar hasta 4 armas distintas (katana, espadón, garras y guadaña) y realizar acciones como correr por la pared para sortear grandes caídas. Y lo mejor para el final: la demo incluye un impresionante combate contra un jefe final.



	Género	Mb. en disco
Batman Arkham Asylum	Aventura de Acción	1460
Brütal Legend	Aventura de Acción	1614



Colin McRae DIRT 2	Velocidad	916
Dead Space	Acción	1875
F.E.A.R. 2: Reborn	Shooter	588
FIFA 10	Deportivo	784
Fight Night Round 4 (nueva)	Boxeo	791
IL-2 Sturmovik	Acción	1240
inFamous	Aventura	N.D.
Killzone 2	Shooter	1207
Los Cazafantasmas	Aventura/Acción	S.C.
Lost Planet 2	Acción	492



Mercenaries 2	Acción	1373
Mirror's Edge	Aventura/Acción	917
Mini Ninjas	Aventura de Acción	1069
MotorStorm Pacific Rift 2.0	Velocidad	606
Naruto Ultimate Ninja Storm	Acción	557
NBA Live 10	Deportivo	799
Need for Speed SHIFT	Velocidad	854



Ninja Gaiden Sigma 2	Aventura de acción	692
Overlord II	Aventura/Acción	756
Pro Evolution Soccer 2010	Deportivo	1027
Pure	Velocidad	1617
Race Driver GRID	Velocidad	962
Ratchet & Clank	Plataformas	250
Red Faction Guerrilla	Aventura de Acción	733
Star Wars: El Poder de la Fuerza	Acción	1351
Star Wars The Clone Wars	Acción	464
Top Spin 3	Deportivo	443
Valkyria Chronicles	Rol	581
UFC 2009 Undisputed	Lucha	561
UP	Plataformas/Acción	1004
Warhawk	Acción	855
Watchmen	Acción	1263
WWE Smackdown Vs Raw 2009	Lucha	976
X-Men Orígenes: Lobezno	Acción	636

ACTUALIDAD

TEMA DINÁMICO PS3

MOTORSTORM Y *WIPEOUT* ANIMAN EL MENÚ DE TU PS3



El mes pasado, coincidiendo con el lanzamiento del firmware 3.00, os adelantamos que en la tienda japonesa había un tema dinámico gratuito de *Afrika*. Pues bien, los responsables de la tienda europea se han puesto las pilas y ya hay 2 temas gratuitos, uno de *MotorStorm Arctic Edge* y otro de *WipeOut HD*. ¡Y que no sean los últimos!

NUEVO FIRMWARE 

YA DISPONIBLE LA NUEVA ACTUALIZACIÓN 3.01...

La actualización 3.00 traía de "regalo" ciertas incompatibilidades con algunos juegos, como el primer *Uncharted*, que se colgaba en ciertos niveles. Sony ya lo ha solucionado con una actualización opcional, la 3.01. Si la quieres instalar, ve a Ajustes, Actualización de Sistema... Y actualiza con una conexión a Internet.

HOME

EL ESPACIO MOTORSTORM, YA DISPONIBLE EN HOME...

Home se acaba de actualizar para ofrecer nuevos espacios o novedades en algunos de los ya existentes. Así, se acaba de introducir un espacio de *MotorStorm*, el de *Resident Evil* incorpora un nuevo minijuego y, por tiempo limitado, puedes conseguir unas garras de Lobezno para tu avatar.

JUEGO DESCARGABLE 

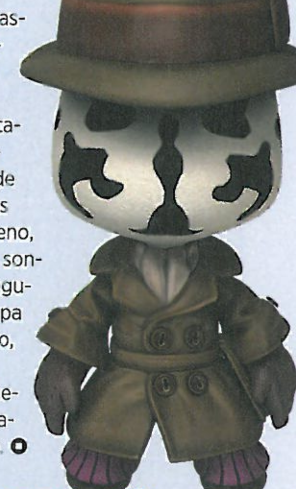
COMET CRASH, DEFENSA CON TORRES PARA PS3



Si te gustó *Pixel Junk* y su estilo de juego "defensa con torres", este mes llega a la tienda *Crash Comet*, un juego en la línea de aquél, pero con algo más de estrategia y mucho más completo en opciones. Ofrecerá hasta 1000 unidades por jugador, modo competitivo para 4 y cooperativo para 3, una campaña con 28 niveles...

MUNDO LITTLEBIGPLANET

NUEVOS SACKBOYS EN LA TIENDA



El universo "Watchmen" ha trascendido del cómic y la reciente peli para instalarse en *LBP*. Puedes descargar, sueltos o en pack, a sus principales protagonistas (Night Owl, Rorschach, Ozymandias...) y un pack de pegatinas con los motivos más característicos de este fenómeno, desde personajes al emblema sonriente... Lo que sí parece ya seguro es que no veremos en Europa la edición GOTY (juego del año, que incluye más niveles y extras) de *LBP*. Al menos nos queda el juego de PSP, que esperamos analizar el mes que viene.

CONTENIDO DESCARGABLE

MÁS TEMAS DISPONIBLES EN LA TIENDA SINGSTORE

Un mes más la tienda de las canciones de *SingStar* se ha actualizado para ofrecer nuevos temas. La gran mayoría están en inglés y pertenece a grupos como Roxette, Ashlee Simpson o Simple Mind. Entre los artistas españoles hay poca cosa, como Sidonie o Belle Perez. Menos mal que está a la vista el *SingStar Mecano*...

REDES SOCIALES 

UNCHARTED 2 OFRECERÁ FUNCIONES EN TWITTER...



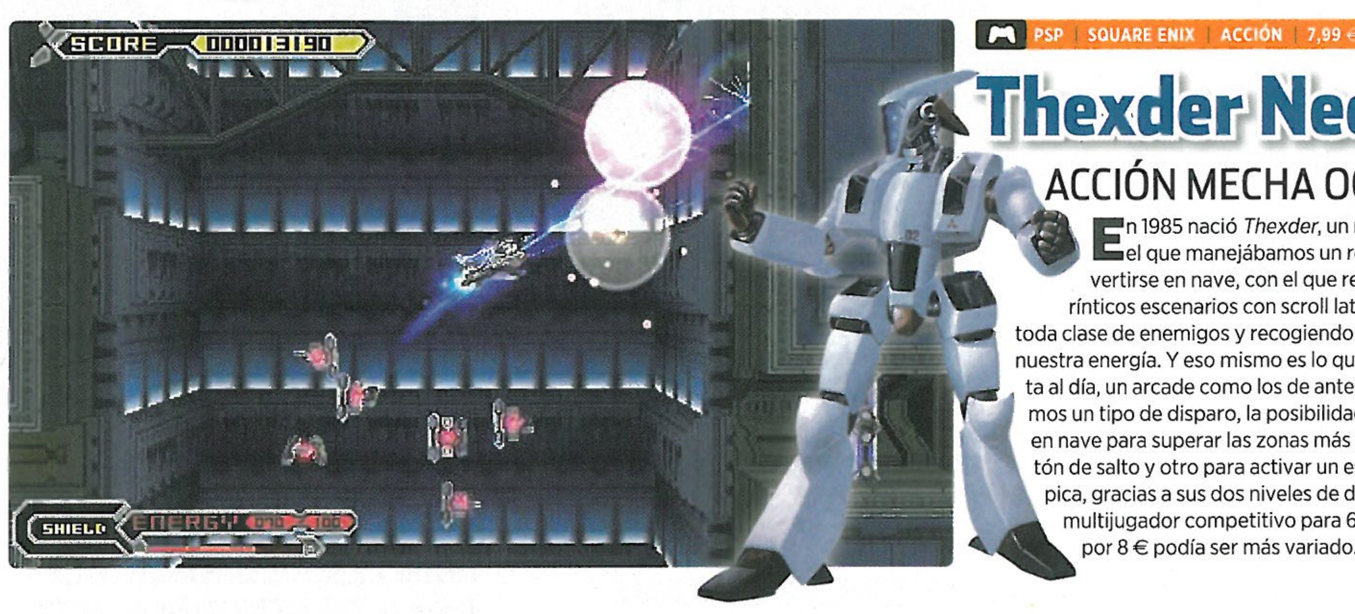
Twitter, la famosa red social que permite leer pequeños mensajes de cada usuario en su "muro", será compatible con *Uncharted*. No funcionará de serie (necesitará un parche que se lanzará más adelante), pero de este modo sabremos si alguien está jugando Online, los progresos que ha hecho, por qué capítulo del modo historia va... Curioso.

VIDZONE 

LAS EXCLUSIVAS LLEGAN TAMBIÉN A VIDZONE...

El servicio gratuito de Sony ha mejorado en los últimos meses ofreciendo la reproducción de vídeos a pantalla completa, con menos publicidad... e incluso presentando en primicia los últimos vídeos y entrevistas de algunos grupos, como Editors o Dead Weather.

Juegos completos para PSP



PSP | SQUARE ENIX | ACCIÓN | 7,99 €

Thexder Neo

ACCIÓN MECHA OCHENTERA

En 1985 nació *Thexder*, un matamarcianos en el que manejábamos un robot capaz de convertirse en nave, con el que recorríamos laberínticos escenarios con scroll lateral, eliminando toda clase de enemigos y recogiendo ítems que reponían nuestra energía. Y eso mismo es lo que ofrece esta puesta al día, un arcade como los de antes, en los que tenemos un tipo de disparo, la posibilidad de convertirnos en nave para superar las zonas más estrechas, un botón de salto y otro para activar un escudo. Es sencillo y pica, gracias a sus dos niveles de dificultad y el modo multijugador competitivo para 6... No es un Mini, y por 8 € podía ser más variado.



Los Minis, o pequeños juegos descargables para PSP que no ocupan más de 150 megas, ya están disponibles en la tienda PlayStation. Y estos son los que más nos han gustado...

PSP | GAMELOFT | ACCIÓN | 4,99 €



Hero of Sparta

Imagina un *God of War* "venido a menos", y eso es lo que encontrarás en *HOS*, un título de acción en el que combatimos contra numerosos enemigos (incluidos "Quick Time Events" para vencer a los más grandes), disponemos de variados combos, debemos buscar objetos... Una pena que sea malete técnicamente.

PS3 | SUBATOMIC STUDIOS | ESTRATEGIA | 4,99 €



Fieldrunners

Un ágil juego de estrategia de defensa con torres. En él debemos impedir que los soldados enemigos lleguen a nuestra base, para lo que construimos torres de 4 tipos, que ademas podemos potenciar para que sean más letales. Un título que destaca por ser más rápido que otros "tower defense game". Divertido.

PS3 | HANDS-ON MOBILE | PUZZLE | 3,99 €



Bloons

Mitad *Puzzle Bobble*, mitad juego de habilidad, en este divertido puzzle debemos reventar unos globos con el número de flechas que se nos da en cada nivel. Nosotros elegimos el ángulo y la fuerza y podemos utilizar objetos como paredes para obtener efectos como rebotes. Es curioso, simple y directo...

CLÁSICOS PUESTOS AL DÍA



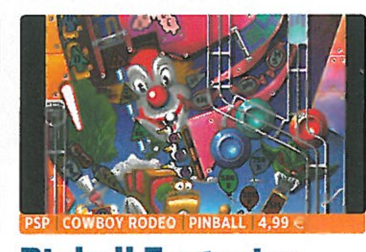
PSP | EA GAMES | PUZZLE | 4,99 €

Tetris ¿Acaso necesita presentación este mito? El eterno puzzle llega a PSP con un lavado de cara y modos de juego y variantes que desbloqueamos al completar distintos objetivos, como hacer 40 líneas.



PSP | NURIUM GAMES | HABILIDAD | 2,99 €

BreakQuest Es una puesta al día del clásico *Arkanoid*. En él debemos destrozar los ladrillos de 100 niveles distintos, utilizando los potenciadores que recojamos (misiles, escudo más grande...).



PSP | COWBOY RODEO | PINBALL | 4,99 €

Pinball Fantasies Es la secuela de *Pinball Dreams*, un mítico juego de Amiga y PC. Ofrece un total de cuatro tablas y un acabado gráfico "retro" que resulta atractivo. Si te van los pinball...



PSP | HANDS-ON MOBILE | HABILIDAD | 4,99 €

Brainpipe ¿Recuerdas la máquina recreativa vectorial de "Star Wars"? Aquí la mecánica es parecida: recorrer un tubo repleto de trampas y obstáculos evitando que nuestro punto de mira los toque...


16
PlayStation Network
"El mejor juego del año para PlayStation 3"
CAZATESOROS, HAZ TUYA LA HISTORIA
"ABSOLUTAMENTE IMPRESCINDIBLE"
10/10
PlayStation
GOLD AWARD
UNCHARTED 2
EL REINO DE LOS LADRONES
EL JUEGO ES SOLO EL PRINCIPIO
La búsqueda ha comenzado. Derrocha adrenalina en una trepidante carrera contra ladrones, a través de una historia interminable. El enemigo acecha. El peligro te espera. Resuelve un misterio tan grande como su tiempo.
unchartedps3.com
PS3
PlayStation 3
SONY
make.believe

✉ Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**. C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Un pequeño planeta

Me gustaría saber si los niveles de *LittleBigPlanet* para la PSP Go van a estar disponibles en PS3 (los mismos escenarios) y para PSP normal.

@ Adrián Guerrero

Que quede claro: *LittleBigPlanet* de PSP está disponible para todos los modelos de PSP, no solo para Go. Es exactamente el mismo juego, da igual en qué PSP lo juegues, o si compras el UMD o la descarga digital. Respecto a si los niveles estarán disponibles en PS3, los niveles están creados específicamente para el nuevo juego, pero en teoría sería posible usar el editor de *LBP* en PS3 para copiarlos, lo que no sabemos es si a Sony le parecerá muy bien que se haga. Mejor esperar, quizá ambos juegos puedan intercambiar datos y esto no sea necesario, ¿quién sabe?



■ *LittleBigPlanet* portátil podría tener conectividad con PS3.

Copias de seguridad

¿Qué tipo de memoria USB necesito para hacer la copia de seguridad antes de cambiar el disco duro de PS3, y de cuánta capacidad?

@ Urtzi Uribarren

Cualquiera que esté formateado en sistema de archivos FAT32, que es el más común. La capacidad mínima depende de la cantidad los datos que necesites copiar.

Grabando partidas

¿Hay alguna forma de grabar lo que pasa en la pantalla en PSP?

@ Dermot O'Brien

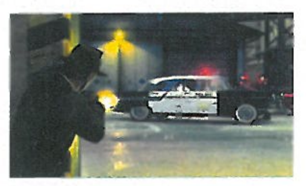
No en la propia consola. Puedes hacerlo en un PC si dispones de una PSP-2000 o más moderna. Necesitas el cable de salida de vídeo (el que conecta la consola a un televisor) y una capturadora de vídeo en el ordenador. Puede ser una tarjeta PCI que se instala en el PC o un accesorio USB (algunos sintonizadores de TDT para PC incorporan opción de captura). Puedes encontrar capturadoras entre 50 y 100€, de marcas como Pinnacle, AverMedia y Hauppage. Enchufando el cable de vídeo y audio de tu PSP a la entrada de la capturadora e instalando el programa podrás tomar imágenes o vídeos.

Uno de los nuestros

Hola playmaníacos. ¿Hay algún juego para PS3 parecido a *El Padrino 2* o *Scarface*?

@ José Luis Tió

Para principios de 2010 debería estar disponible *Mafia II*, un juego en el que nos meteremos en la piel de Vito Scaletta para movernos libremente por una ciudad ficticia inspirada en el Nueva York de los años 1940 y 1950. Es la continuación de un juego de PS2 del año 2002, y pretende mostrar el mundo del crimen organizado desde una perspectiva más oscura y realista.



■ *Mafia II* sigue la estela de juegos como *Scarface* y nos sumerge en el mundo de las mafias de los 50.



■ Aunque es habitual que Konami lance una "versión extendida" de sus *MGS*, todavía no se ha anunciado nada respecto a reedición de *Metal Gear Solid 4*.

Juegos para para PSP Go

¿Los juegos de PSP Go se tienen que descargar o se podrá meter los originales en UMD?

@ Sergio Silva

PSP Go no tiene lector de UMD, y por tanto, los juegos tendrás que descargarlos desde Playstation Store. Aunque Sony tenía intención de fijar un mecanismo para poder conseguir copias digitales de los juegos que ya tenías en UMD, lo cierto es que hoy por hoy no es posible (por temas legales). Eso sí, para los que tienen una PSP antigua van a poner en marcha un programa llamado "Recompensas PSP GO" que te permitirá descargar tres juegos de forma gratuita. Bastaría con conectarte al Store con tu PSP antigua y la nueva Go...

Reedición

Tras anunciarse un nuevo *Metal Gear* para PS3, ¿saldrá edición extendida de *MGS4*, como pasó con otras entregas?

@ Abel Cambil

La tradición te da la razón, pero de momento no hay noticias de que vaya a aparecer un "*Metal Gear Solid 4 Substance*. Quizá antes del lanzamiento de *Metal Gear Solid: Peace Walker* en PSP... Pero no son más que especulaciones.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

¿Han recortado la calidad de la PS3 Slim?

¿Cómo es posible que siendo PS3 Slim más pequeña, ligera, eficiente, con más disco duro cueste 100€ menos que el modelo anterior? Me niego a creer que sea mejor y más barata por las buenas. ¿Es posible o han recortado la calidad, como hicieron con PS2 Slim?

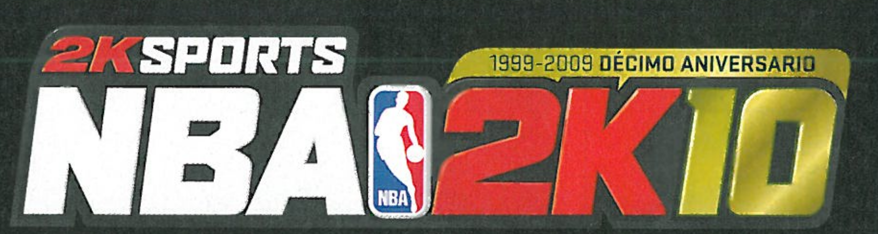
@ Juan Francisco Moreno

Con PS3 slim pasa igual que con los PC, los teléfonos móviles o cualquier cacharro electrónico: a medida que pasa el tiempo y esa tecnología se extiende, se abarata. Normalmente se optimizan los procesos de fabricación y se reducen los costes de los componentes. Fíjate en las teles de Alta Definición, que cuestan la mitad que hace un año... Sony ha ido publicando datos desde que lanzó PS3 en 2006 indicando cómo se reducían los costes de fabricación, algunos recortando prestaciones (retrocompatibilidad, puertos USB, lector de tarjetas) aunque la mayoría vienen derivados del rediseño de algunos componentes. De momento, nada nos dice que la versión Slim desmerezca en calidad al modelo anterior. Así que no te preocupes, es normal que un aparato baje de precio con el paso del tiempo. ○



■ Es normal que los productos electrónicos bajen de precio y eso no significa que se reduzca la calidad.

DOMINA LA CANCHA



YA A LA VENTA WWW.2KSPORTS.ES



PLAYSTATION 3 PlayStation 2



















TU OPINIÓN CUENTA

¿Qué piensas del nuevo modelo PS3 Slim? ¿Crees que merece la pena? ¿La comprarás?

Hay unanimidad: a todos os ha gustado y, sobre todo, os ha gustado la rebaja de precio...

Merecerá la pena

Pedro Puertas

"Un modelo fantástico, ademas de económico. Parece que los de Sony se lo han currado bastante esta vez, no como en la gran mayoría de los casos anteriores. Sin duda merecerá la pena sobretodo por su grandes cambios de peso y de capacidad. Seguramente me la compraré, es una gran consola y con un precio bastante bueno."

Ideal si no tienes PS3

Rubén Peinado

"El nuevo modelo de PS3 es muy bueno aunque le falla el logo de la parte de arriba. Por otra parte, la verdad es que para los que no tengan PS3 merece la pena comprársela. Yo, comprar no creo que me la compre, porque tengo suficiente con una."

La PS3 que estábamos esperando

Oscar Sánchez

"Creo que la PS3 Slim es el modelo que muchos han estado esperando. Lo bueno de este nuevo modelo es que no se mancha, consume la mitad, es más rápida, además con 120gb de memoria, y sólo por 300 euros es tuya. ¿Quién es el guapo/a que no se la compra?"

Al alcance de más gente

Abel Cambil Vázquez

"El nuevo modelo conseguirá que, debido a su reducción de precio-tamaño, más jugadores opten por fin por jugar en PS3... Aunque a mí me parece que haberle quitado la opción de usarla como un PC es un paso atrás en un aparato que es más que una consola."

Lo importante es el precio

Antonio Martín Santos

"En el fondo da igual que sea un modelo nuevo, más pequeño o más ligero o con pintura de colores. Lo que importa es que por fin PS3 ha bajado de precio y eso sí que es una buena noticia. Dicen que la PS3 Slim está vendiendo muy bien, pero yo creo que no es porque sea la Slim, es porque vale la mitad que cuando se puso a la venta. Yo es lo que estaba esperando y por fin la tengo en casa... Y encima los juegazos están tirados de precio".

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Piensas descargar juegos para PSP o los seguirás comprando en UMD?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es** indicando en el asunto **"Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.



Ninja Gaiden Sigma es una gran opción si buscas acción con un toque de ambientación oriental y habilidades ninja.

» PREGUNT... BR...

¿Qué se sabe sobre *Naruto Ultimate Ninja Storm 2*?

@ Carlos Antequera

No está confirmado ningún nuevo título de la saga en PS3, secuela o no.

¿Puedo descargar actualizaciones de juegos de PS3 del Store con un PC?

@ Miguel Prieto

No, seguramente por motivos de seguridad.

El receptor de la guitarra de *GHWT* se me ha roto... ¿Lo venden suelto?

@Juli Varela

En tiendas no. Llama al servicio técnico de Activision o inténtalo en internet o en tiendas de segunda mano.

¿Salen en *FIFA 10* el Bernabéu y el logo en la camiseta del Real Madrid?

@ Enrique Martín

El estadio podrá descargarse gratuitamente. La presencia de Bwin, por ser una página de apuestas por Internet, es problemática por la calificación por edades...

Déjate los pulgares

Hola amigos. ¿Va a salir algún juego tipo *Onimusha* o *Genji* para PS3?

@ Toñín

Cada día es menos frecuente encontrar juegos que sigan el esquema de control de los *Onimusha*, excepto por los *Resident Evil* (y ya cada vez menos). Si no te importa cambiar a algo "un poco" más frenético, los dos *Ninja Gaiden Sigma* tienen bastantes similitudes. Salvando las distancias, *Devil May Cry 4* y, cuando salga, *God of War 3*, pueden ayudarte a matar el gusanillo.

Partidas que no se copian

Quiero cambiar de disco duro pero hay partidas guardadas que tienen la copia prohibida. ¿Si voy a "Copia de Seguridad" los puedo copiar al nuevo disco duro?

@ Pedro Cueva

Según la documentación oficial de Sony es muy posible que las partidas de algunos juegos (*Rock Band, Guitar Hero WT, NFS Undercover, Resident Evil 5*...) no puedan restaurarse desde la copia de seguridad. El resto de datos sí que se conservarán, y tus trofeos tampoco se perderán.

¡Al agua trapos!

Me he enterado de que van a sacar una expansión de *LittleBigPlanet* para incluir agua, ¿me podríais decir cuándo va a salir y si va a ser de pago?

@ Víctor Rosado

Media Molecule ha confirmado que un futuro pack de contenido incluirá el agua como un elemento adicional, entre otros. Teniendo en cuenta lo que puede verse en los vídeos, los sackboys protagonistas podrán equiparse con unas gafas de buceo que les permitirán permanecer bajo el agua indefinidamente y si no las llevan aún necesitarán tomar aire en la superficie. No sabemos aún si será gratuita o de pago (lo más probable) ni la fecha en que estará disponible, pero esperemos que sea pronto.

Desarrollo "Estilo espía"

¿Que se sabe del lanzamiento de *The Agency*?

@ Darío Zomeño

El juego masivo online de espías desarrollado por SOE Seattle sigue avanzando en espera de poder lanzarse a lo largo del año que viene. Últimamente se habían propagado algunos rumores sobre su posible cancelación en vista de la falta de noticias, pero los responsables se han apresurado a desmentirlo y a asegurar que el proyecto sigue adelante.



The Agency será un juego de rol masivo, ambientando en el mundo de los espías.

Rol consolero

Quiero iniciarme con los juegos RPG de PS3, pero no sé qué juego comprar. ¿Cuál recomendáis a un principiante?
@ Xavier Avil

Dependiendo de qué estética y mundo te resulten mas interesantes, te recomendamos que te decantes por *Oblivion* o *Fallout 3*. Los dos te pueden facilitar decenas de horas de diversión hasta completarlos y además son tremendamente rejugables (y los puedes encontrar por 20 €). Si prefieres los RPG de corte japonés, *Final Fantasy VII* es una verdadera joya a precio de ganga por 10€ en Playstation Store, o saliéndose un poco más del género tienes *Valkyria Chronicles* (aunque está en inglés). Y el género pinta muy bien para los próximos meses: *Dragon Age: Origins*, *Tales of Vesperia*... ¡Y el año que viene, *FFXIII*!



Fallout 3 es un inmenso juego de rol que te puede dar horas y horas de diversión.

El prestigio tiene precio

Decís que en la Edición Prestigio de *Modern Warfare 2* vendrán unas gafas de visión nocturna ¿Sabéis cuanto costará en España y si llevará algo más?
@ Fernando Sánchez

Sabemos que saldrá en España, suponemos que lo hará en cantidades muy limitadas y su precio es de 150 euros. Pero corre, que ya están casi agotadas... Aparte de disco de *Modern Warfare 2* para PS3 en caja metálica, incluirá las gafas de visión nocturna con una base para colocarlas (modelada con forma de cabeza) y un libro con arte del juego. Además llevará un código para descargar el primer *Call of Duty*, que hasta ahora había sido un título exclusivo de PC...



La edición especial de *Modern Warfare 2* incluirá unas gafas de visión nocturna, pero no tiene precio oficial para Europa.

Guitarras y compatibilidad

Tengo *Guitar Hero World Tour* y no sé si sus instrumentos con compatibles con *Rock Band*.
@ José López

Pues sí, puedes utilizar tu guitarra de *GHWT* en todos los *Rock Band*. Desde *GHWT* y *RB2* la compatibilidad de instrumentos es casi total. Eso sí, el slide táctil de tu guitarra de *GHWT* sólo funciona en *Guitar Hero*.

Descarga o UMD

¿Los juegos de PSP en formato físico serán mas caros que en formato digital?
@ Ferrán Benavente

Al menos inicialmente los precios se mantendrán iguales, lo que es difícil de entender cuando la distribución va ser más barata (nada de l fabricar discos y cajas, repartirlos por las tiendas...). El ahorro debería beneficiar al comprador...

Muchos son los llamados...

¿Hay alguna posibilidad de que salga un *Guitar Hero o Rock Band* dedicado a System of a Down?
@ Adrián Collado

Posibilidades hay, pero pocas. Como es lógico, las dos series buscan grupos más mayoritarios y con una trayectoria más larga antes de dedicarles juegos completos.

PROBLEMAS TÉCNICOS

Señal digital y calidad de imagen

He adquirido un televisor Sony de 40" Full HD. Quería comprar un buen cable HDMI (el que tengo es muy barato, unos 5 €). Al ir a una tienda especializada me dicen que da igual el cable, ya que la señal no es analógica, si no digital, y que la misma calidad te la da un cable de 5 € que uno de 40. ¿Es verdad?
@Alberto Rodríguez

Es correcto. Hasta ahora, la transmisión de imágenes y sonido entre la consola y el televisor se hacía con cables analógicos, por lo que dependiendo de la calidad y longitud del cable, la calidad podía ser menor. El cable HDMI transmite una señal digital: la señal digital se ve o no se ve, pero no se ve mal. La diferencia entre un cable HDMI de 5€ que uno de 50€ está en los materiales y el acabado. Esto puede afectar en que se rompa o dé problemas, pero no a la imagen.

Lentitud con conexión móvil

Tengo un módem USB en el PC conectado a mi PS3 y cuando quiero bajar una demo pone que va a tardar 200 minutos e incluso más... En mi módem pone que es sin límites de navegación.
@Jordi Oliver

La velocidad de descarga depende de la conexión que tengas contratada, más que del modo en que conectas PC y consola. Eso sí, la mayoría de las conexiones móviles tienen un límite de tráfico mensual (por ejemplo, 4GB), y tras descargar ese volumen, la velocidad puede reducirse por debajo de 1Mbps. Lo mejor es que llames a tu operador para que te explique claramente las condiciones y que te concrete a qué velocidad puedes hacer una descarga.



Conectar PS3 y router

Tengo un router WiFi, un portátil y una PS3. La consola está lejos del router y por lo que se me hace imposible conectarla. ¿Puedo conectar mi PS3 al ordenador para tener acceso a Internet?
@ Marcos Ramos

Puedes hacerlo, pero si la cobertura es tan mala, también notarás problemas al conectar el portátil desde donde tienes la PS3. Lo ideal es que trates de ampliar la señal WiFi, bien cambiando la antena de tu router (por 20€ puedes comprar una antena de 5dB), bien con un repetidor WiFi (aunque es caro). También hay unos aparatos que usan la red eléctrica para transmitir datos, son los adaptadores PLC: uno lo conectas a un enchufe cerca del router, otro cerca de la PS3. Son caros (unos 60€) y la velocidad es inferior a una conexión LAN estándar, pero para tu caso pueden ser interesantes.

» PREGUNTAS CORTAS



¿Saldrá *Okami 2* para PS3?

@ José López
Se está desarrollando un nuevo juego de la serie para DS, pero no hay nada de *Okami* en PS3.

¿Cómo puedo acceder desde mi PSP al Store?

@ Gabriel Sánchez
Si tienes el firmware 5.00 o superior, el icono está en PlayStation Network. Para ver el contenido no necesitas crear una cuenta, pero sí para comprar.

¿Para cuándo *Dead Space 2*?

@ Diego García
Acaba de salir para Wii *DS Extraction*, la precuela del primero. Se baraja hacer una peli para enlazar con la segunda parte... Toca esperar.

¿Cuándo *Kingdom Hearts: Birth by Sleep* para PSP?

@ Miguel Ángel Arias
En Japón, este invierno. Square-Enix aún no confirmado cuándo saldrá en el resto del mundo, pero no antes del verano...

¿Se seguirá vendiendo PSP-3000?

@ Xavier Avil
Sí. Se venderán PSP 3000 y PSP Go y los juegos estarán disponibles tanto en UMD como en el PS Store.

¿Saldrá en PSP alguna versión de los *Devil May Cry*?

@ Fran Pereira
Es poco probable, sobre todo cuando Capcom acaba de cancelar el proyecto de PSP...



259 tiendas en toda España
www.GAME.es/tiendas

www.GAME.es

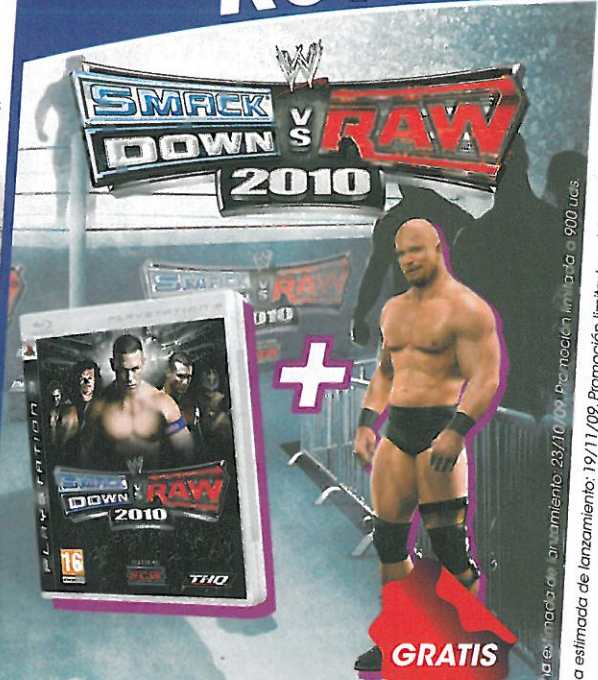
Resérvalos Ya!!!





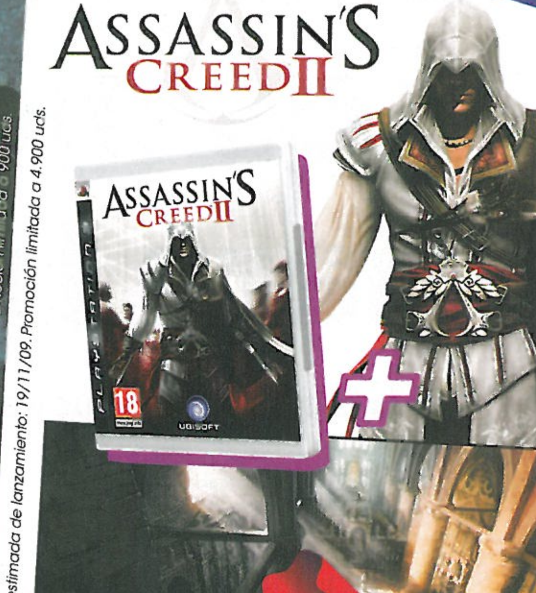
Tarjeta con contenido descargable

Fecha estimada de lanzamiento: 09/10/09. Promoción limitada a 900 uds.



Luchador descargable

Fecha estimada de lanzamiento: 23/10/09. Promoción limitada a 900 uds.



Fecha estimada de lanzamiento: 19/11/09. Promoción limitada a 4.900 uds.

Misión Extra (Sta. Mª De Frari)

¡¡Exclusiva GAME!!



por sólo **349,95 €**

PlayStation 3 (250Gb) + FIFA 10

¡¡Exclusiva GAME!!



por sólo **319,95 €**

PlayStation 3 (120Gb) + Fallout 3 + WWE SmackDown VS RAW 2009



por sólo **189,95 €**

PSP + FIFA 10 + correa de mano + pegatinas

Warhammer 40K Squad Command
Worms Open Warfare · NFS Carbono
Tony Hawk's Project 8
Y muchos más ...



por unidad

Saints Row 2 · Dragon Ball Z: Burst Limit
Little Big Planet · Tomb Raider Underworld
Y muchos más ...



por unidad

Super Oferta



Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes hasta el 31/11/09.
Impuestos incluidos.

GAME
Tu especialista en videojuegos

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@axelspringer.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

DEL 1 AL 30 DE SEPTIEMBRE. DATOS CEDIDOS POR GAME





■ *FIFA 10* ya es el juego más vendido de PS3.

1. FIFA 10 (N)
2. Need for Speed SHIFT (N)
3. Fallout 3
4. WWE Smackdown vs Raw 2009
5. Batman Arkham Asylum
6. Colin McRae: DIRT 2 (N)
7. Killzone 2
8. GTA IV
9. Assassin's Creed (Plat.)
10. Call of Duty 4: Modern Warfare (GOTY)



■ *NFS SHIFT* y sus veloces deportivos se han colocado a la rueda de *FIFA*.



PS3

ACCIÓN

BIONIC COMMANDO
» CAPCOM » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un clásico puesto al día que engancha de lo lindo por su exigente contenido plataformero y su intensa acción.

NOTA **90**

DEVIL MAY CRY 4 — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Explosiva acción con toques aventureros que ofrece todo lo que se le puede pedir a un *DMC* pero en alta definición.

NOTA **90**

DYNASTY WARRIORS 6 — ¡Precio especial!
» KOEI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Gustará a los fans de la saga por sus vibrantes y vistosas peleas, pero es repetitivo y ofrece pocas novedades.

NOTA **79**

EL SEÑOR DE LOS ANILLOS LA CONQUISTA
» EA » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Disfruta de las batallas de "ESDLA" manejando a los dos bandos. Eso sí, es repetitivo y sus gráficos no sorprenden.

NOTA **85**

HEAVENLY SWORD — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Aventura de impecable factura técnica pero repetitiva, corta y con un sistema de combate poco aprovechado.

NOTA **82**

HEROES OVER EUROPE — ¡Nuevo!
» UBISOFT » 69,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Vistosas batallas aéreas ambientadas en la II Guerra Mundial, accesibles para todos y de lo más entretenidas.

NOTA **83**

IL-2 STURMOVIK BIRDS OF PREY
» DIGITAL BROS » 59,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +7 AÑOS

Batallas aéreas llenas de posibilidades que convencen tanto al fan de la simulación como al que busque algo más sencillo.

NOTA **87**

LOS CAZAFANTASMAS
» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Cazar fantasmas en compañía de los actores de la peli es muy entretenido, aunque le falta algo de variedad.

NOTA **85**

MERCENARIES 2: WORLD IN FLAMES — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Trabaja para el mejor postor en una guerra en la que eres libre para hacer lo que quieras. Lástima de fallitos técnicos...

NOTA **89**

MINI NINJAS
» EIDOS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego de ninjas diferente, con humor y una original estética, cuyo variado desarrollo engancha desde el principio.

NOTA **89**

NINJA GAIDEN SIGMA 2
» TECMO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un desafío a la altura de los mejores ninjas: largo, difícil y muy espectacular. Y con jugosos extras exclusivos de PS3.

NOTA **91**

RATCHET & CLANK ARMADOS HASTA LOS DIENTES — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Acción, plataformas y mucho humor para una aventura variada y muy divertida, pero que no aporta demasiado.

NOTA **90**

SOCOM CONFRONTATION — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Juego de acción táctica y exclusivamente online. Si te gusta el género perdonarás sus defectos. Además, sale barato.

NOTA **79**

STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA — ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego de acción que plasma de maravilla el estilo de lucha Jedi y la grandeza del universo Star Wars. Pero es corto.

NOTA **87**

THE CHRONICLES OF RIDDICK: ASSAULT ON DARK ATHENA
» ATARI » 59,95 € » 12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un gran juego de acción e infiltración, con el atractivo de un héroe carismático y de ofrecer dos aventuras en una.

NOTA **90**

WET — ¡Nuevo!
» BETHESDA » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un derroche de acción muy "peliculero" que se queda en simplemente entretenido por culpa de sus fallos técnicos.

NOTA **77**

WHEELMAN
» MIDWAY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Juego de mafiosos irregular: sólo convence la parte de conducción. Eso sí, recorrer las calles de Barna es un aliciente.

NOTA **80**

X-MEN ORÍGENES: LOBEZNO
» ACTIVISION » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un vistoso juego de acción tan vibrante como la peli y con un sistema de juego a lo *God of War*. Muy recomendable.

NOTA **88**



ROL



ETERNAL SONATA
» NAMCO BANDAI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un precioso juego de rol cuya fina estética y entretenidos combates logran compensar su lento y lineal desarrollo.

NOTA **85**

FALLOUT 3 — ¡Precio especial!
» BETHESDA » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Tan apabullante en gráficos, duración y libertad de acción como *Oblivion*, pero ambientado en un futuro devastado.

NOTA **93**

MARVEL ULTIMATE ALLIANCE 2 — ¡Nuevo!
» ACTIVISION » 69,95 € » 4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Un juego de rol de acción en el que jugamos manejando a los héroes de la Marvel. Poco vistoso, pero ideal para fans.

NOTA **79**



OVERLORD II
» CODEMASTERS » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CAST. » +16 AÑOS

Un divertido y original juego que mezcla acción, aventura y rol en los que seremos el malo de la peli, pero con humor.

NOTA **83**



THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION GOTY — ¡Precio especial!
» BETHESDA » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Rol apabullante en apartado técnico, duración y libertad de acción. Esta edición incluye todas las expansiones.

NOTA **94**



3 razones para tener...

Play ¡EL JUEGO DEL MES!

Uncharted 2: El Reino de los Ladrones

1. UN VIBRANTE DESARROLLO. Acción intensa, situaciones al límite, aventura total, emociones fuertes de principio a fin... *Uncharted 2* es uno de los mejores juegos de PS3.

2. TÉCNICAMENTE ESPECTACULAR. Es de los juegos más impresionantes que hemos visto. De verdad, hay que verlo para creerlo. Y con un doblaje sobresaliente.

3. MULTIJUGADOR SORPRENDENTE. Y, como colofón, un brutal multijugador Online, donde hasta 10 jugadores podrán picarse en 7 modos competitivos y 3 cooperativos.

AVENTURAS

ASSASSIN'S CREED ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un imprescindible, una genial aventura que derrocha calidad técnica, aunque sea algo repetitivo. Está en Platinum. NOTA **93**

BATMAN ARKHAM ASYLUM
» EIDOS » 69,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
El carisma de Batman y Joker en una soberbia aventura en la que se unen acción, sigilo y todo un derroche técnico. Brutal. NOTA **93**

DEAD SPACE ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Por su apartado técnico, su ambientación y sus brutales combates, estamos ante la aventura de terror del año. NOTA **91**

GRAND THEFT AUTO IV ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Es el juego que tienes que tener. Una aventura inmensa y cargada de acción que te atrapará desde el principio. NOTA **98**

INFAMOUS
» SONY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego tipo de *GTA* pero con superpoderes y la opción de ser bueno o malo. Tiene fallos, como detalles gráficos. NOTA **88**

METAL GEAR SOLID 4 ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de acción y sigilo inolvidable. Un perfecto broche de oro para una saga mítica. Imprescindible. NOTA **96**

MIRROR'S EDGE ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego distinto en todos los sentidos: gráficos, sistema de juego... Te encantará si buscas nuevas experiencias. NOTA **92**

PRINCE OF PERSIA ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una gran aventura épica con saltos, combates y estética encantadora. Lástima que no sea un poco más variado. NOTA **88**

PROTOTYPE
» ACTIVISION » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una vibrante aventura a lo *GTA* muy divertida y variada gracias a los salvajes superpoderes de su protagonista. NOTA **89**

RED FACTION GUERRILLA
» THQ » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura a lo *GTA*, pero en un Marte en el que todo se puede destruir. Largo y divertido, aunque técnicamente... NOTA **89**

RESIDENT EVIL 5
» CAPCOM » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Emocionante, espectacular, adictivo... *Resident Evil 5* es sin duda una de las mejores aventuras de acción de PS3. NOTA **94**

SAINTS ROW 2 ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura a lo *GTA*, que te atrapará con su variado y divertido desarrollo, aunque flojea técnicamente. NOTA **85**

SILENT HILL HOMECOMING
» KONAMI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tiene todo lo bueno de la serie y novedades jugables, aunque le falta ritmo y gráficamente podría estar mucho mejor. NOTA **84**

SIREN: BLOOD CURSE ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un survival horror intenso, absorbente... y difícil, aunque más equilibrado que los de PS2. Para fans del terror oriental. NOTA **88**

TOMB RAIDER UNDERWORLD ¡Precio especial!
» EIDOS » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Lara se estrena en PS3 con una aventura a su altura, con un argumento apasionante aunque con pocas novedades. NOTA **90**

UNCHARTED: EL TESORO DE DRAKE ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una emocionante aventura de acción asequible para todos y con una vistosa puesta en escena. Lástima que dure poco. NOTA **88**

UNCHARTED 2: EL REINO DE LOS LADRONES ¡Nuevo!
» SONY » 69,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura total, que atrapa sin remedio de principio a fin. Y con multijugador. Es de los mejores juegos de PS3. NOTA **96**

LUCHA

DRAGON BALL Z BURST LIMIT
» BANDAI » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Espectacular, jugable y con peleas Online, Goku cumple con nota en su estreno en PS3. ¡Pero queremos más luchadores! NOTA **87**

NARUTO ULTIMATE NINJA STORM
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lucha sencilla y frenética para el juego que mejor plasma el espectáculo de un "anime". Le faltan modos de juego. NOTA **86**

SOUL CALIBUR IV ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de lucha espectacular, completo y realmente divertido. A poco que te guste el género, te encantará. NOTA **92**

STREET FIGHTER IV
» CAPCOM » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Irresistible en lo jugable y con unos gráficos rompedores, no puede faltar en tu colección a poco que te guste la lucha. NOTA **94**

THE KING OF FIGHTERS XII
» SNK PLAYMORE » 59,95 € » 1-6 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un mito de la lucha 2D tan divertido y jugable como siempre, pero con pocas opciones y con gráficos mejorables. NOTA **79**

UFC 2009 UNDISPUTED
» THQ » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de lucha que recrea fielmente la UFC y sus brutales combates de artes marciales mixtas. Para fans de la UFC. NOTA **91**

WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2010 ¡Nuevo!
» THQ » 64,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un simulador de wrestling espectacular y ENORME, con más opciones, modos de juego y personajes que nunca. NOTA **90**

LO MEJOR DE PS3

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **PES 2010** — KONAMI | DEPORTIVO (N)

Los futboleros de la redacción andamos echándole horas a la nueva edición de *PES*, que pese a sus fallos nos parece muy divertida.

2. **Uncharted 2** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN (N)
3. **Batman Arkham Asylum** — EIDOS | AVENTURA DE ACCIÓN (=)
4. **Ninja Gaiden Sigma 2** — TECMO | BEAT'EM UP (↓)
5. **Mini Ninjas** — EIDOS | ACCIÓN (↓)

VUESTROS FAVORITOS

1. **Call of Duty WaW** — ACTIVISION | SHOOT'EM UP (=)

Es uno de los mejores shooters de PS3 y por eso está entre vuestros favoritos. Pero esperad a "catar" las excelencias de *Modern Warfare 2* y luego nos contáis. ¡Lo mejor está por llegar!

2. **FIFA 10** — EA SPORTS | DEPORTIVO (N)
3. **GTA IV** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN (=)
4. **Batman Arkham Asylum** — EIDOS | AVENTURA DE ACCIÓN (↑)
5. **Killzone 2** — SONY | SHOOT'EM UP (↑)

■ *Killzone 2*, gracias a su nuevo precio Platinum, recupera puestos en vuestra lista de favoritos.



Las 4 mejores juegos...



» Gran Turismo

Suponemos que si te has comprado PSP Go ya lo estarás disfrutando. Es de los mejores juegos que hay para la portátil y el primero de muchos juegazos que se nos avecinan: *LittleBigPlanet, GTA Chinatown Wars...*

» Resistance Retribution

Si ya tienes una PSP y te pasas a PSP Go, Sony premia tu fidelidad con una promoción (hasta el 31 marzo) que te permitirá descargar gratis 3 juegos de una lista de 17: *Resistance Retribution, Patapon, WipeOut Pure, LocoRoco...*

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@axelspringer.es**



1 Call of Duty: Modern Warfare 2

» PS3 » ACTIVISION » SHOOT'EM UP

Preparad vuestras armas, fans de los shooters, porque *Modern Warfare 2* llegará muy pronto a PS3 para revolucionar el género. Es alucinante.



2 Assassin's Creed II

» PS3 » UBISOFT » AVENTURA DE ACCIÓN

Otro título a tener muy en cuenta en los próximos meses es *Assassin´s Creed II*. Nosotros ya lo hemos probado y es la bomba.



3 Tekken 6

» PS3 » NAMCO/BANDAI » LUCHA

Una de nuestras sagas de lucha más queridas se estrenará en PS3 por la puerta grande. El mes que viene lo veremos por aquí.



VELOCIDAD



BURNOUT PARADISE ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un arcade de carreras tan variado y divertido como en PS2 pero más espectacular y con libertad de conducción. **NOTA 91**

COLIN MCRAE DIRT 2
» CODEMASTERS » 69,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Espectacular, duradero y repleto de opciones, *Colin McRae DIRT 2* es mucho más que un simple juego de rally. **NOTA 91**

FUEL
» CODEMASTERS » 59,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido arcade con variados vehículos y libertad para recorrer enormes escenarios. Pero es algo repetitivo. **NOTA 82**

GRAN TURISMO 5: PROLOGUE ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

No será enorme en coches y circuitos, pero su realista conducción y el Online hacen de él todo un juegazo. **NOTA 89**



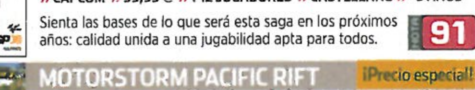
MIDNIGHT CLUB LOS ANGELES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Carreras vibrantes, espectaculares y con múltiples opciones que te mantendrán pegado al volante mucho tiempo. **NOTA 93**



MOTOGP 08
» CAPCOM » 59,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Sienta las bases de lo que será esta saga en los próximos años: calidad unida a una jugabilidad apta para todos. **NOTA 91**



MOTORSTORM PACIFIC RIFT ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

MotorStorm vuelve con su inmensa capacidad para divertir y nuevos y más variados circuitos y modos. **NOTA 92**



NEED FOR SPEED SHIFT
» EA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador equilibrado y divertido, aunque no supera en ningún aspecto a los "pesos pesados" del género. **NOTA 87**

PURE ¡Precio especial!
» DISNEY » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocidad arcade espectacular e intensa. La conducción es poco profunda, pero divierte sobre todo jugando Online. **NOTA 83**



RACE DRIVER GRID
» CODEMASTERS » 69,95 € » 1-12 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de coches emocionante, divertido, completo y técnicamente impecable. El control es realmente accesible. **NOTA 91**



SBK 09
» MILESTONE » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador duradero, tan accesible o exigente como quieras, y con vibrantes carreras y notables gráficos. **NOTA 85**

SUPERSTARS V8 RACING
» KOCH MEDIA » 59,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de carreras más que correcto que nos permite pilotar de forma realista cochazos de BMW, Jaguar... **NOTA 80**

DEPORTIVOS

EVERYBODY´S GOLF WORLD TOUR
» SONY » 69,95 € » 1-50 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de golf que sabe divertir por sus opciones, sencilla jugabilidad y desenfadado apartado técnico. **NOTA 86**

FIFA 10
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de fútbol "redondo" completísimo en opciones y con un sistema de juego realmente satisfactorio. **NOTA 93**

FIGHT NIGHT ROUND 4
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Si te gusta el boxeo, no encontrarás un juego más real, impresionante y divertido sobre este deporte en PS3. **NOTA 89**



NBA 2K10 ¡Nuevo!
» 2K SPORTS » 59,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

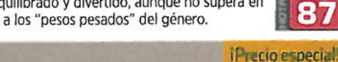
Un completo simulador, cargado de opciones y modos de juego y con un control profundo. Muy espectacular. **NOTA 92**

NBA LIVE 10 ¡Nuevo!
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Basket completo y accesible con toda la emoción de la NBA. Puede mejorar en ciertos aspectos gráficos y jugables. **NOTA 89**

PRO EVOLUTION SOCCER 2010 ¡Nuevo!
» KONAMI » 59,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador más convincente que *PES 2009* que logrará divertir a los "futboleros" a pesar de sus fallos. **NOTA 90**



SEGA SUPERSTARS TENNIS ¡Precio especial!
» SEGA » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un entretenido y accesible arcade de tenis protagonizado por los personajes más carismáticos de Sega. **NOTA 84**

SHAUN WHITE SNOWBOARDING ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido juego de snowboard que, pese a su control mejorable, es espectacular y tiene un buen multijugador. **NOTA 81**

SKATE 2
» EA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Vistoso, profundo y lleno de opciones, es un gran juego de skate. Supera al primero aunque no innove mucho. **NOTA 91**



TIGER WOODS PGA TOUR GOLF 10
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un completísimo simulador de golf que entusiasmará a los fans de este deporte, aunque sin muchas novedades. **NOTA 85**



TOP SPIN 3 ¡Precio especial!
» 2K SPORTS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de tenis exigente y realista, que además es muy completo en cuanto a opciones y técnicamente convence. **NOTA 90**



VIRTUA TENNIS 2009
» SEGA » 64,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un accesible arcade de tenis que engancha y divierte desde el primer partido, pero gráficamente no sorprende. **NOTA 87**

¡para estrenar tu nueva PSP Go!



Demo de *MGS Peace Walker*

Una de las sorpresas del pasado TGS es que Konami nos brindó la posibilidad de disfrutar de una jugosa demo de su *MGS Peace Walker*. Si tienes instalado el firmware 5.55 o superior, prepárate para alucinar (si no lo has hecho ya).



Minis

Ya sabes que los Minis son pequeños juegos que podemos descargar a PSP vía Store por un módico precio (entre 2,99 y 4,99 euros). Ya tienes disponibles los primeros: *Kahoots, Fieldrunners, Tetris*... Eso sí, en general no son muy buenos.

MUSICALES



GUITAR HERO 5

» ACTIVISION » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Nuevos modos y más opciones para la novena entrega de GH. Trae 85 temas, pero la selección no es muy acertada. **NOTA 88**



ROCK BAND 2

» EA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Innova poco con respecto al anterior, pero es un juego musical casi infinito y divertidísimo solo o con colegas. **NOTA 93**



ROCK BAND THE BEATLES

» EA » 64,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El juego musical más cuidado de PS3. Todo un homenaje a los Beatles, aunque tenga "sólo" 45 canciones. **NOTA 89**



SINGSTAR VOL. 3 (+ MICRÓFONOS)

» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

30 nuevos temas para cantar con amigos, nuevas opciones de la comunidad *SingStar* online... El rey de la fiesta. **NOTA 92**



SHOOT'EM UP



BATTLEFIELD BAD COMPANY ¡Precio especial!

» EA » 29,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Excelente shooter con un gran modo Historia, un potente modo Online y altísimas dosis de diversión y calidad técnica. **NOTA 91**



BIOSHOCK ¡Precio especial!

» 2K GAMES » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una gran aventura de acción en primera persona, con un desarrollo y una historia originales y apasionantes. **NOTA 94**



BORDERLANDS ¡Nuevo!

» 2K GAMES » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Explora solo o con tres amigos Online un planeta devastado con este shooter subjetivo con muchos toques de rol. **NOTA 90**



CALL OF DUTY WORLD AT WAR

» ACTIVISION » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

El mejor shooter de la II Guerra Mundial y con un Online brutal. Pero se echa en falta más duración y novedades. **NOTA 92**



CALL OF JUAREZ: BOUND IN BLOOD

» UBISOFT » 69,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un original shooter que te divertirá si buscas algo diferente en el género y te atrae el "western". Tiene un buen Online. **NOTA 80**



FARCRY 2 ¡Precio especial!

» UBISOFT » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un sobresaliente shooter que apuesta por ofrecer una gran libertad para movernos y para afrontar cada misión. **NOTA 92**



F.E.A.R. 2 PROJECT ORIGIN ¡Precio especial!

» WARNER » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter subjetivo de ambientación terrorífica y con buen online pero gráficamente "justito". Los hay mejores. **NOTA 86**

HALF-LIFE 2: THE ORANGE BOX ¡Precio especial!

» EA GAMES » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS

Uno de los mejores shooters con sus dos expansiones y dos juegos más a modo de extra. Lamentablemente, en inglés. **NOTA 92**

KILLZONE 2 ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores y más espectaculares shooters bélicos para PS3. Y con un multijugador Online brutal. **NOTA 93**

RESISTANCE 2 ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-60 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un shooter de gran calidad, espectacular y emocionante que te atrapará con su historia, ambientación y jugabilidad. **NOTA 92**

WOLFESTEIN

» ACTIVISION » 64,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un clásico que ha sabido adaptarse a los nuevos tiempos sin perder sus señas de identidad: acción y diversión. **NOTA 86**

VARIOS

BUZZ! EL MULTICONCURSO + PULSADORES

» NAMCO » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Tan divertido como los de PS2 y ahora con la posibilidad de "picarnos" contra jugadores de todo el mundo. **NOTA 90**

KATAMARI FOREVER ¡Nuevo!

» NAMCO-BANDAI » 44,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Mover una bola sobre el escenario para pegar más y más objetos parece una locura... Sí, pero muy divertida. **NOTA 88**

LITTLEBIGPLANET ¡Precio especial!

» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego de plataformas genial que divierte, seduce con su estética y nos invita a imaginar y crear mundos. **NOTA 96**

TIME CRISIS 4 + PISTOLA

» NAMCO » 89,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Gran conversión de la recreativa que incluye una nueva pistola más precisa y versátil. Lástima que se haga corto. **NOTA 80**

ESTRATEGIA

CIVILIZATION REVOLUTION ¡Precio especial!

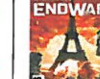
» 2K GAMES » 39,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

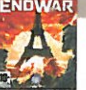
Convertirse en el alma de una civilización para hacerla avanzar a lo largo de la historia te atrapará sin remedio. **NOTA 90**

COMMAND & CONQUER RED ALERT 3

» EA » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Estrategia en tiempo real en la III Guerra Mundial muy bien adaptada al Dual Shock 3, con modo cooperativo... **NOTA 89**





ENDWAR (+ HEADSET) ¡Precio especial!

» UBISOFT » 29,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Vistoso y fácil de manejar (damos órdenes por voz), es un juego de estrategia entretenido aunque no muy profundo. **NOTA 85**



PS3



Los periféricos de *Rock Band* estás "tirados" en GAME. ¡Corred!

1. Rock Band (N)
2. Fallout 3 (=)
3. GTA IV (↓)
4. Metal Gear Solid 4 (↓)
5. Midnight Club L.A. (↑)
6. BioShock (↑)
7. Killzone 2 (=)
8. Dead Space (↑)
9. MotorStorm Pacific Rift (↑)
10. Soul Calibur IV (N)

PSP

1. Pack GTA Liberty City Stories + Vice City Stories (=)
2. God of War Chains of Olympus (=)
3. Midnight Club L.A. Remix (=)
4. PES 2009 (↑)
5. MGS Portable Ops (↑)
6. Tekken Dark Resurrection (↑)
7. Silent Hill Origins (↓)
8. Patapon (=)
9. Ultimate Ghosts 'n Goblins (↑)
10. Castlevania: The Dracula X Chronicles (↑)



Castlevania está muy barato en las principales cadenas.



DEL 1 AL 30 DE SEPTIEMBRE. DATOS CEDIDOS POR GAME



■ *Dissidia* es un gran juego de lucha con el tirón de *FF*.

1. Dissidia Final Fantasy (N)
2. Soul Calibur Broken Destiny (N)
3. Dissidia Final Fantasy (Edic. Coleccionista) (N)
4. FIFA 10 (N)
5. Code Lyoko (N)
6. Gran Turismo (Edic. Especial) (N)
7. Los Simpsons (Platinum) (↓)
8. FIFA 09 (↓)
9. Need for Speed Shift (N)
10. Midnight Club Los Angeles Remix (↓)



■ Gran Turismo entra en listas sólo con las reservas...

PSP

AVENTURAS

GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca. **94**

PACK GTA LIBERTY CITY STORIES + VICE CITY STORIES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un pack grandioso que reúne los dos *GTA* que hasta el momento han salido para la portátil. Imprescindible. **94**

HARRY POTTER Y EL MISTERIO DEL PRÍNCIPE
» EA » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Tiene detalles muy mejorables y es corto, pero seguro que los incondicionales de Harry Potter sabrán apreciarlo. **77**

INDIANA JONES Y EL CETRO DE LOS REYES
» LUCASARTS » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Vuelve la aventura de la mano de Indy, en un desarrollo variado (aunque algo simplón) y gráficamente mejorable. **80**

LEGO BATMAN ¡Precio especial!
» WARNER » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Ponte en la piel de Batman en una aventura tan variada y entretenida como los otros Lego, pero sin multijugador. **84**

LEGO INDIANA JONES
» ACTIVISION » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Repasa las tres primeras pelis de Indy en plan Lego. Tan divertido como en PS3 pero sin modo cooperativo. **87**

MGS PORTABLE OPS ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura de acción de PSP, por su original desarrollo, sus gráficos y sus opciones multijugador. **93**

MGS PORTABLE OPS PLUS ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una expansión de *MGSPO* orientada al multijugador que sale a un gran precio. Eso sí, jugando solo aburre pronto. **85**

PRINCE OF PERSIA RIVAL SWORDS ¡Precio especial!
» UBISOFT » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción, plataformas, sigilo y exploración se dan la mano en una aventura mágica que es de lo mejor en su género. **91**

SILENT HILL ORIGINS
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tan bueno como un *SH* de PS2 pero en PSP: ambientación, puzzles, combates... Gráficamente, de lo mejor en PSP. **93**

TOMB RAIDER ANNIVERSARY ¡Precio especial!
» EIDOS » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El remake del primer *Tomb Raider* resulta tan divertido en PSP como en PS2. Una gran aventura que te atrapará. **89**

VELOCIDAD

BURNOUT DOMINATOR ¡Precio especial!
» EA GAMES » 24,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad. **92**

COLIN MCRAE RALLY 2005
» CODEMASTERS » 24,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS
Aunque sea un juego algo "antiguo", sigue siendo el mejor simulador de rally puro que hay en la portátil. **88**

GRAN TURISMO ¡Nuevo!
» SONY » 39,95 € » 4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Es uno de los mejores simuladores de velocidad de PSP, aunque le faltan opciones de juego más duraderas. **89**

MIDNIGHT CLUB L.A. REMIX ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una maravilla tan espectacular en lo visual como divertido a la hora de jugar. El mejor juego de coches de PSP. **94**

MOTO GP ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos. **88**



MOTORSTORM ARCTIC EDGE ¡Nuevo!
» SONY » 39,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran arcade de carreras, que capta el salvaje espíritu off-road de los juegos de PS3, Online incluido. **91**

OUTRUN 2006 COAST 2 COAST
» SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta puesta al día del clásico juego de carreras de Sega luce de maravilla en PSP. Un arcade bonito y divertido. **86**

PURSUIT FORCE EXTREME JUSTICE ¡Precio especial!
» SEGA » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una frenética propuesta que mezcla conducción, saltos y tiroteos. Entretiene, aunque hay opciones mejores. **80**

RIDGE RACER 2 ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR*. **92**

SBK 09
» MILESTONE » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Buenos gráficos y carreras muy emocionantes (donde podemos configurarlo casi todo), para un gran simulador. **83**

SEGA RALLY
» SEGA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad arcade profunda, intensa, emocionante y con un control accesible. Lástima que tenga pocos circuitos. **86**

WIPEOUT PULSE
» SONY » 39,99 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras futuristas con nuevas opciones, estupendo control y soberbios gráficos. Es similar a *Pure*. **89**

¿Y tú cómo puntuarías a...

Prototype

@ Jaime Herrero

Gore se escribe con P...

Una ciudad para destrozar a sus ciudadanos o convertirte en ellos mientras desvelas la interesante trama de su salvaje protagonista. Armamento, helicópteros, tanques (que puedes usar o lanzar) y un montón de poderes sobrehumanos hacen de esta aventura un río de sangre y diversión.

92 Sólo le doy un 92 por no estar doblado al castellano y tener misiones secundarias un poco repetitivas.

The Elder Scrolls IV: Oblivion

@ Sergio Pérez Martínez

Muchos lugares por explorar

Al ser del mismo desarrollador del *Fallout 3*, *Oblivion* se le parece mucho en gráficos y libertad de acción en un mapeado inmenso. Para terminarlo al 100% hacen falta unas 120 horas. Divertido como ninguno y con una calidad técnica impresionante. Ya es un clásico que todo el mundo debería tener.

98 No es perfecto, como cualquier otro, pero merece la pena jugarlo y da diversión para rato por pocos euros.

Assassin's Creed

@ Victoria Díaz

Genial, pero poco variado

Tras jugarlo no me extraña que se le considerara el mejor juego de PS3 en su momento. Pero con razón decís que es repetitivo. Te cansas de seguir la misma estructura durante las 9 misiones: escalas atalayas, interrogas o robas, asesinas y huyes. Eso sí, logra engancharte y estoy deseando ver la secuela, para ver si lo corrigen.

90 Es un juego sobresaliente e imprescindible pero que no llega al diez por su gran falta de variedad y corta duración.



ACCIÓN



BEN 10 ALIEN FORCE — ¡Nuevo!
» D3 PUBLISHER » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un sencillo juego de acción y saltos dedicado a los fans de la serie, aunque técnicamente no es gran cosa. NOTA **70**

CASTLEVANIA: THE DRACULA X CHRONICLES
» KONAMI » 14,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un mito de la acción y plataformas puesto al día de forma sobresaliente en PSP y con extras de auténtico lujo. NOTA **91**

CLANK AGENTE SECRETO — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Clank protagoniza un juego de acción muy variado y divertido que derrocha humor, jugabilidad y calidad técnica. NOTA **89**

DEAD HEAD FRED
» VIRGIN PLAY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una original aventura llena de humor negro que hará las delicias de los que quieran probar algo "diferente". NOTA **85**

KILLZONE LIBERATION — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una de los mejores juegos de acción que se pueden jugar en PSP y uno de lo más divertidos jugando en compañía. NOTA **89**

MANHUNT 2 — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un oscuro de juego de acción y sigilo que, por su violencia (pese a la censura) sólo es apto para el público adulto. NOTA **86**

MEDIEVIL RESURRECTION — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Sir Daniel resucita en nuestras PSP con una aventura a su medida, acción, saltos, humor negro... Y ya en Platinum. NOTA **85**

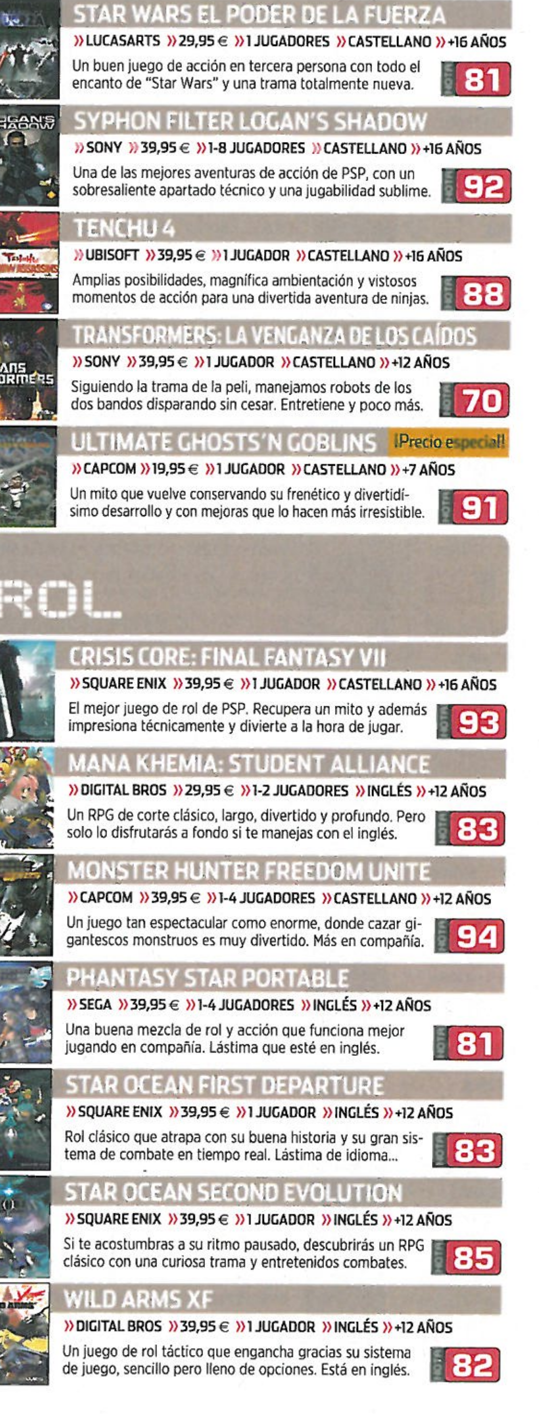
NARUTO SHIPPUDEN LEGENDS: AKATSUKI RISING — ¡Nuevo!
» BANDAI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un derroche de acción de la mano de Naruto que gustará a los fans pese a la poca profundidad de las peleas. NOTA **82**

PRINNY CAN I REALLY BE THE HERO?
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +7 AÑOS
Una divertidísima mezcla de acción y plataformas, con un desarrollo 2D en plan "vieja escuela" y cuidados gráficos. NOTA **85**

RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica. NOTA **91**

RESISTANCE RETRIBUTION
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Con un apartado gráfico impresionante y una jugabilidad y ritmo brutales, es de los mejores juegos de PSP. NOTA **94**

STAR WARS BATTLEFRONT II RENEGADE SQUADRON
» SONY » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Revive las mejores batallas de la epopeya galáctica manejando distintas unidades y con multijugador Online. NOTA **85**



STAR WARS EL PODER DE LA FUERZA
» LUCASARTS » 29,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un buen juego de acción en tercera persona con todo el encanto de "Star Wars" y una trama totalmente nueva. NOTA **81**

SYPHON FILTER LOGAN'S SHADOW
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una de las mejores aventuras de acción de PSP, con un sobresaliente apartado técnico y una jugabilidad sublime. NOTA **92**

TENCHU 4
» UBISOFT » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Amplias posibilidades, magnífica ambientación y vistosos momentos de acción para una divertida aventura de ninjas. NOTA **88**

TRANSFORMERS: LA VENGANZA DE LOS CAÍDOS
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Siguiendo la trama de la peli, manejamos robots de los dos bandos disparando sin cesar. Entretiene y poco más. NOTA **70**

ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. NOTA **91**

ROL

CRISIS CORE: FINAL FANTASY VII
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mejor juego de rol de PSP. Recupera un mito y además impresiona técnicamente y divierte a la hora de jugar. NOTA **93**

MANA KHEMIA: STUDENT ALLIANCE
» DIGITAL BROS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Un RPG de corte clásico, largo, divertido y profundo. Pero solo lo disfrutarás a fondo si te manejas con el inglés. NOTA **83**

MONSTER HUNTER FREEDOM UNITE
» CAPCOM » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego tan espectacular como enorme, donde cazar gigantescos monstruos es muy divertido. Más en compañía. NOTA **94**

PHANTASY STAR PORTABLE
» SEGA » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Una buena mezcla de rol y acción que funciona mejor jugando en compañía. Lástima que esté en inglés. NOTA **81**

STAR OCEAN FIRST DEPARTURE
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Rol clásico que atrapa con su buena historia y su gran sistema de combate en tiempo real. Lástima de idioma... NOTA **83**

STAR OCEAN SECOND EVOLUTION
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Si te acostumbras a su ritmo pausado, descubrirás un RPG clásico con una curiosa trama y entretenidos combates. NOTA **85**

WILD ARMS XF
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un juego de rol táctico que engancha gracias su sistema de juego, sencillo pero lleno de opciones. Está en inglés. NOTA **82**



LO MEJOR DE PSP

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **MotorStorm Arctic Edge** — SONY | VELOCIDAD

PSP sigue dando lo mejor de sí misma en juegos de velocidad. Y este mes más que nunca con el impresionante *Gran Turismo* y este divertidísimo y emocionante *MotorStorm Arctic Edge*.

2. **Gran Turismo** — SONY | VELOCIDAD
3. **Monster Hunter Freedom Unite** — CAPCOM | ACCIÓN/ROL
4. **Dissidia Final Fantasy** — SQUARE ENIX | LUCHA
5. **Soul Calibur Broken Destiny** — NAMCO BANDAI | LUCHA

VUESTROS FAVORITOS

1. **Dissidia: Final Fantasy** — SQUARE ENIX | LUCHA

Sabemos que os gustan muchísimo los *Final Fantasy* y por eso no nos sorprende que este juego de lucha protagonizado por los personajes más carismáticos de la saga esté en vuestra lista.

2. **Monster Hunter Freedom Unite** — CAPCOM | ACCIÓN/ROL
3. **PES 2009** — KONAMI | DEPORTIVO
4. **Crisis Core FFVII** — SQUARE ENIX | ROL
5. **Midnight Club L.A. Remix** — ROCKSTAR | VELOCIDAD

■ *Midnight Club L.A. Remix* sigue siendo uno de los mejores juegos de velocidad que hay en PSP.

Valkyria Chronicles

@ Alex Cambil Vázquez

Una gran historia para un gran RPG



Tiene una historia fabulosa (una historia de amor en plena guerra). Su acabado de estética anime le da un toque magnífico a la historia. Un RPG de los mejores que tiene PS3.

NOTA **91** Tiene como único defecto no estar traducido al español, pero por eso no es un juego a menospreciar. Y más con su precio.

Dead Space



@ Eduardo Carretero

Un survival horror original



Le eclipsaron los lanzamientos de relumbrón con los que coincidió. Su gran guión, ambientación y banda sonora superan a sagas sobrevaloradas (*Fallout 3, NFS, COD...*)

NOTA **96** Felicito a EA por haber conseguido salirse un poco del guión y presentar un juego totalmente nuevo con posibilidades de futuro.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: playmania@axelspringer.es

DEPORTIVOS

BLOOD BOWL
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Estrategia "deportiva" que mezcla fútbol americano muy violento con la fantasía de Warhammer. Es algo feote. **NOTA 78**



EVERYBODY'S GOLF 2 ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Divertidísimos y alocados partidos de golf que se adaptan a la perfección a nuestra portátil. Pruébalo y verás. **NOTA 85**



FIFA 09 ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol más completo que nunca en cuanto a opciones, modos y licencias. Gráficamente no impresiona. **NOTA 90**





NBA LIVE 09 ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Aunque sin novedades rompedoras, nos hará disfrutar del basket gracias a su jugabilidad y modos de juego. **NOTA 85**

PRO CYCLING 2009
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Para fans del ciclismo a los que les atraiga la idea de crear su propio equipo y dominar sus estrategias en carrera. **NOTA 79**

PRO EVOLUTION SOCCER 2009 ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol tan apasionante como siempre y a un gran precio, aunque no ofrece muchas novedades. **NOTA 88**

LUCHA



DISSIDIA FINAL FANTASY
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Los personajes más famosos de la saga *FF* combaten con un sistema muy original y un desarrollo lleno de secretos. **NOTA 92**

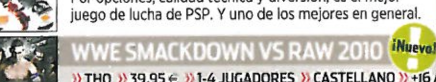


NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES 2
» NAMCO BANDAI » 39,95€ » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Todo el espectáculo y emoción del anime en un juego de lucha algo simple y muy parecido a la primera entrega. **NOTA 81**



SOUL CALIBUR BROKEN DESTINY
» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de lucha soberbio en lo jugable y en la parcela técnica, pero le faltan modos de juego para ser perfecto. **NOTA 90**

TEKKEN DARK RESURRECTION ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general. **NOTA 95**



WWE SMACKDOWN VS RAW 2010 ¡Nuevo!
» THQ » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Excepto el Online, sus opciones son similares a las de PS3. Pero el control es inferior y técnicamente puede mejorar. **NOTA 85**

VARIOS



BEATERATOR ¡Nuevo!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una completísima herramienta que te permitirá crear tu propia música con PSP dónde y cuándo tú quieras. **NOTA 89**

BUZZ! CEREBROS EN ACCIÓN ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Entrena tu mente en solitario o disfruta de sus minijuegos con otros 5 amigos más. Pero pronto se hace repetitivo. **NOTA 77**

BUZZ! ¿QUÉ SABES DE TU PAÍS?
» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El divertido concurso de preguntas y respuestas también divierte en PSP con temática eminentemente "patriota". **NOTA 78**

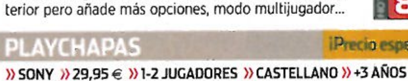
CAPCOM CLASSICS COLLECTION REMIXED
» CAPCOM » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Sensacional recopilatorio que recoge una veintena de juegos clásicos de Capcom. Ideal para los más nostálgicos. **NOTA 80**

ECHOCHROME ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un original y atrevido puzzle que te enganchará sin remedio a la portátil a poco que te guste darle al coco. **NOTA 87**

LOCOROCO 2 ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
No sorprende como el primero, pero es un magnífico plataformas por su control, su originalidad, su estética... **NOTA 88**

PARAPPA THE RAPPER ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un colorista juego musical tan divertido como en PSone pero con nuevas opciones. Eso sí, es un poco corto. **NOTA 80**

PATAPON 2
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Mantiene la genial mezcla de estrategia y ritmo del anterior pero añade más opciones, modo multijugador... **NOTA 89**



PLAYCHAPAS ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol chapas, original y sorprendente, que resulta divertido jugando con amigos. Solo es corto. **NOTA 80**

PUZZLE QUEST
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una original mezcla de géneros que fusiona puzzles con toques roleros y estratégicos. Si buscas algo distinto... **NOTA 78**



ROCK BAND UNPLUGGED
» EA » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran juego musical, con casi todas las opciones de los juegos de PS3, aunque sin multijugador ni instrumentos. **NOTA 82**

SNK ARCADE CLASSICS VOL. 1
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un recopilatorio con 16 mitos de los salones recreativos de SNK. Para nostálgicos o curiosos que no lo vivieron. **NOTA 79**

3 razones para tener...
Gran Turismo

Play ¡EL JUEGO DEL MES!

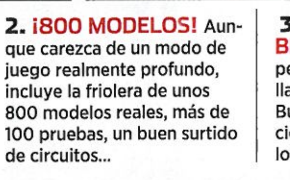






1. LA CONDUCCIÓN MÁS REALISTA. Parecía imposible, pero *Gran Turismo* en PSP logra mantener las realistas sensaciones al volante que la serie siempre ha transmitido.

2. ¡800 MODELOS! Aunque carezca de un modo de juego realmente profundo, incluye la friolera de unos 800 modelos reales, más de 100 pruebas, un buen surtido de circuitos...



3. GRÁFICAMENTE SUBLIME. Coches sólidos y perfectamente detallados a 60 fps. Buena sensación de velocidad.



ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1 **Tales of Vesperia** N
PS3 | NAMCO BANDAI | ROL



Otro "exclusivo" de Xbox 360 que termina llegando a PS3. En Japón ha vendido más de 200.000 en la primera semana y ya se ha confirmado que saldrá en Occidente.

2 **Jikkyou Powerful Pro Yakyuu Portable 4** N
PSP | KONAMI | DEPORTIVO

3 **Yu-Gi-Oh! 5D's Tag Force 4** N
PSP | CAPCOM | ESTRATEGIA

4 **Y's Seven** N
PSP | NIHON FALCON | ROL

5 **Katekyoo Hitman Reborn 2** N
PSP | MARVELOUS | LUCHA

EE.UU.

1 **Marvel Ultimate Alliance 2** N
PS3 | ACTIVISION | ROL/ACCIÓN



La "Civil War", el acontecimiento más importante de la historia de Marvel en los últimos 20 años, estalla en PS3. Y los "yankees" fans de los cómics lo están disfrutando.

2 **NFS: SHIFT** N
PS3 | EA | VELOCIDAD

3 **The Beatles: Rock Band** N
PS3 | EA | MUSICAL

4 **Batman: Arkham Asylum** N
PS3 | EIDOS | AVENTURA DE ACCIÓN

5 **NHL 10** N
PS3 | EA | DEPORTIVO

EUROPA

1 **NFS: SHIFT** N
PS3 | EA | VELOCIDAD



Como cada año por estas fechas, la serie *NFS* ocupa los puestos más altos en la lista de ventas europeas. Al menos, la entrega de este año tiene mucha más calidad.

2 **Colin McRae: DIRT 2** N
PS3 | CODEMASTERS | VELOCIDAD

3 **Batman: Arkham Asylum** N
PS3 | EIDOS | AVENTURA DE ACCIÓN

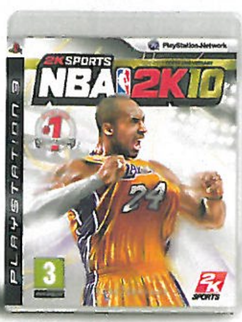
4 **Guitar Hero 5** N
PS3 | ACTIVISION | MUSICAL

5 **Wet** N
PS3 | BETHESDA | ACCIÓN

PS3



Ninja Gaiden Sigma 2 Edición Coleccionista

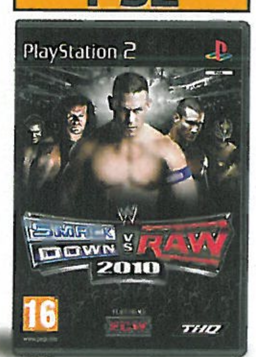


NBA 2K10



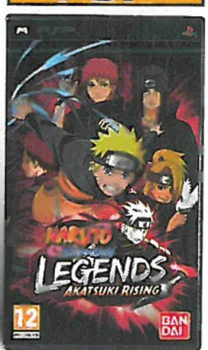
Guitar Hero 5

PS2



WWE Smackdown Vs. Raw 2010

PSP



Naruto Shippuden Legends Akatsuki Rising

¡Ahorra hasta 5 euros!

en cada uno de estos juegos

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de doscientas tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de noviembre de 2009.

Nombre .... Apellidos ....

Calle/Plaza .... Número .... Piso............ Ciudad ....

Provincia .... C. Postal .... Teléfono...................... NIF ....

Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
○ Ninja Gaiden Sigma2 Ed.C.	69,95 €	64,95 €	
○ NBA 2K10	59,95 €	54,95 €	
○ Guitar Hero 5	69,95 €	64,95 €	
○ WWE Smackdown Vs. Raw 2010	34,95 €	31,95 €	
○ Naruto Shippuden Legends Akatsuki Rising	39,95 €	36,95 €	







Forma de pago ☐ Contra reembolso urgente (España peninsular 6,50 €, Baleares 7,50 €)



GTA Chinatown Wars vuelve a los orígenes de la saga, con una vista cenital... aunque ahora todo será 3D.

Liberty City será el telón de fondo, y tendremos libertad total para recorrer la ciudad, realizar misiones y tareas secundarias de todo tipo...

PS3 | AVENTURA DE ACCIÓN | ROCKSTAR | 23 DE OCTUBRE

Grand Theft Auto: Chinatown Wars

EL ESPERADO **REGRESO** DE *GTA* A PSP...

Apenas ha pasado 6 meses desde que *GTA* debutó en DS con *Chinatown Wars* y ahora llega a PSP una versión adaptada, mejorada y ampliada...

Nosotros encarnamos a Huang Lee, el hijo del jefe de una triada china, que acude a Liberty City para celebrar el funeral de su padre. El problema es que nada más aterrizar intentan asesinarle, lo que le involucra en la lucha entre las triadas para hacerse con el control de la ciudad. Así, trabajaremos para distintos personajes (a cual más loco), realizando todo tipo de tareas en forma de misiones "cortas" (ideales para portátil), que irán desde carreras, a tiroteos o "trapicheos" con estupefacientes... Habrá muchos minijuegos, como buscar armas en los contenedores de basura (pulsando L y R para apartar las bolsas) a hacer el "puente" en algunos vehículos (empalmaremos los cables girando el stick analógico). Además, en el juego tendremos GPS, email... A diferencia de los anteriores *GTA* de PSP, la vista será cenital, como en las primeras entregas de la saga, aunque todo será más nítido y detallado que en DS. ¿Y habrá más novedades respecto a DS? Pues sí. Habrá un nuevo personaje con nuevas misiones, más emisoras, mejores efectos de luz, coches más detallados, control con el stick analógico... Vamos, que la cosa promete.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Es un nuevo *GTA*, con todo lo que conlleva: nuevas misiones, personajes, tareas secundarias, modos multijugador, minijuegos... ¿Se puede pedir más?

Tiroteos, carreras, trapicheos con sustancias... Huang tendrá que hacer de TODO en su visita a Liberty City.

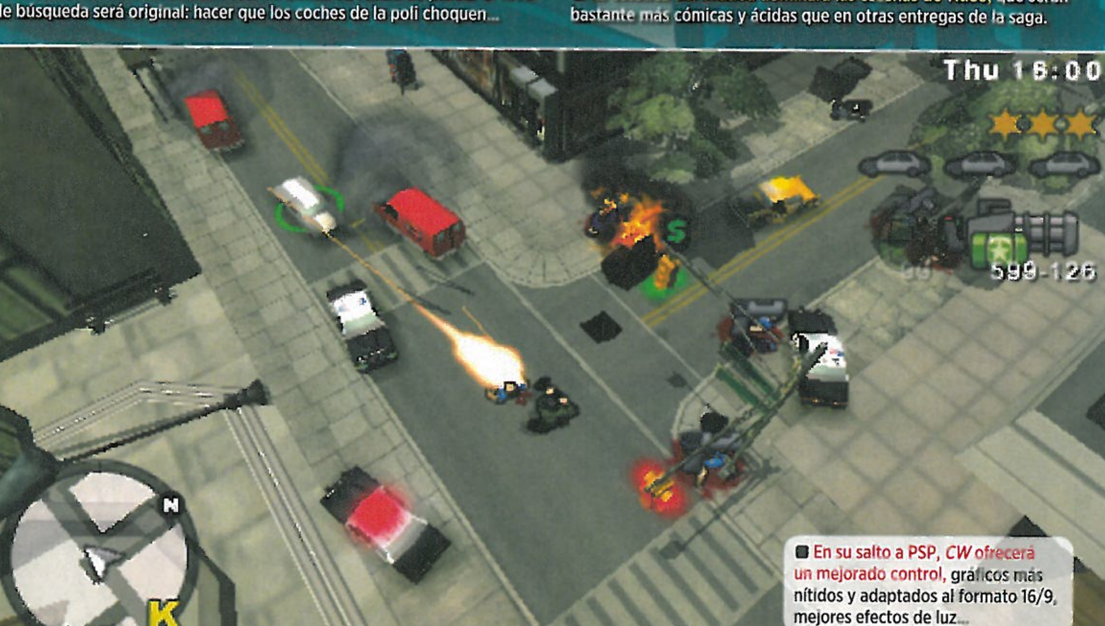
Huang Lee viajará a Liberty City para ir al funeral de su padre y se verá arrastrado a una lucha entre triadas...



La policía nos acosará al cometer un delito. La forma de perder el nivel de búsqueda será original: hacer que los coches de la poli choquen...

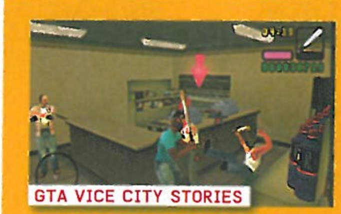


La estética Cel Shaded dominará las escenas de vídeo, que serán bastante más cómicas y ácidas que en otras entregas de la saga.



En su salto a PSP, *CW* ofrecerá un mejorado control, gráficos más nítidos y adaptados al formato 16/9, mejores efectos de luz...

SE PARECE A...



GTA VICE CITY STORIES

Con un desarrollo similar, este genial juego de mafiosos nos lleva a una réplica de Miami para convertirnos en el señor del hampa y controlar toda clase de negocios...



EL PADRINO MOB WARS

Sin la libertad de *GTA*, este juego combina la acción en tercera persona del género con la estrategia sobre un tablero, para decidir nuestros pasos en una guerra de bandas.





Puede que no impacte tanto como anteriores *GTA* de PSP, pero a la hora de jugar, *Chinatown Wars* será igual o incluso más divertido gracias a sus misiones más cortas y directas, nuevas tareas, minijuegos...

CON LA PROFUNDIDAD DE *GTA*... Y CON MUCHAS NOVEDADES

Todas las novedades que presentó el primer *GTA* de DS, estarán en PSP. Así, habrá minijuegos para, por ejemplo, robar ciertos coches, y habrá un nuevo minijuego principal, el "menudeo", con el que podremos conseguir dinero. Además, no faltarán mejoras técnicas (mejores efectos de luz, control analógico...), un nuevo personaje con nuevas misiones, más emisoras de radio y mucho más.



Compra venta... En el juego tendremos un GPS, mapas, contactos, email y otras opciones que nos permitirán ganar dinero en los bajos fondos.



Minijuegos. Habrá muchos y para acciones como buscar armas en un contenedor o arrancar un coche haciéndole un puente. Y eso es sólo el principio...

La bella y letal Ling enseñará a Huang lo esencial para sobrevivir en Liberty City con un arma en la mano.



Dragon Ball Raging Blast será un juego de lucha con todo el encanto de "Dragon Ball" y más espectacular que nunca.

Dragon Ball: Raging Blast

AL FIN UN JUEGO A LA ALTURA DE GOKU EN PS3

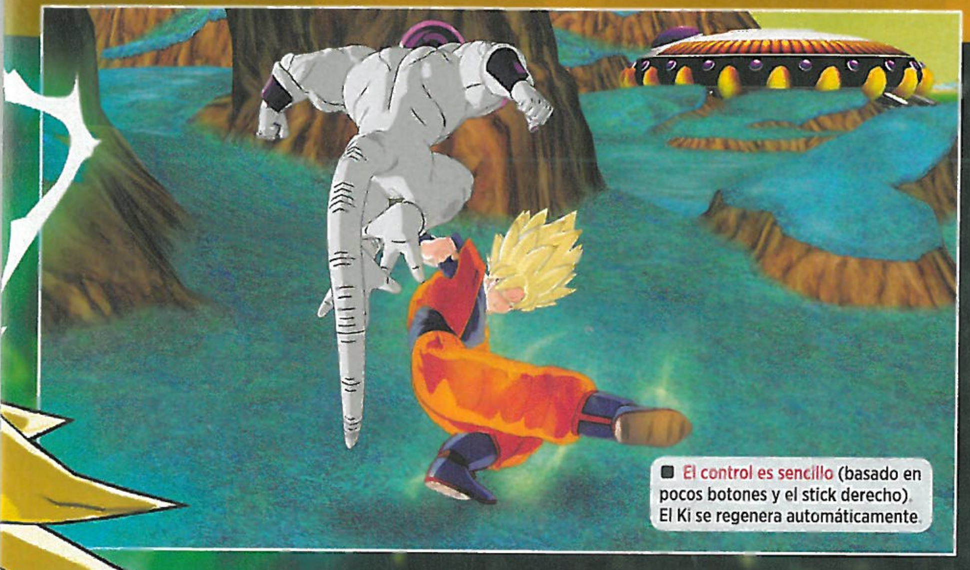
PS3 | LUCHA | NAMCO BANDAI | 13 DE NOVIEMBRE

Dragon Ball Z: Burst Limit supuso el estreno de la inmortal obra de Akira Toriyama en PS3. Sin ser un mal juego, sí es cierto que esperábamos más de él, debido fundamentalmente a su escasez de modos de juego y personajes. Un error que no cometerán en *Raging Blast*, otro juego de lucha que dejará "en pañales" a su antecesor. El modo central repasará 6 sagas (Saiyan, Freezer, Bardock, Androides, Monstruo Bu y Super Saiyan Legendario), además de historias alternativas. Pero no se quedará ahí, ya que también podremos participar en un Torneo Mundial, en distintas Pruebas Superbatalla, combates Online, practicar en el Dojo... Y todo esto manejando 41 personajes, que con sus respectivas transformaciones superarán los 70. Los combates serán en escenarios amplios y más destructibles, bajo un sencillo control y con un catálogo de golpes más que decente. Si sumamos una puesta en escena más espectacular que nunca, todo parece indicar que Goku tendrá un juego a su medida en PS3.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Un juego de lucha estéticamente más cercano que nunca a "Dragon Ball" y con un buen elenco de luchadores y modos de juego. Promete mucho.

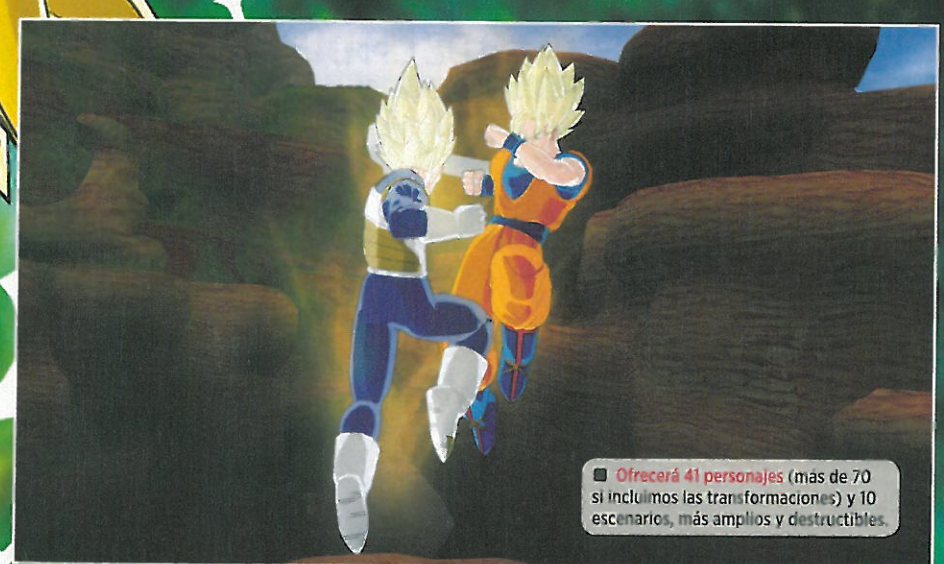
Raging Blast abarca 6 sagas e historias alternativas, aparte de Pruebas Superbatalla (Contrarreloj, Supervivencia...), Torneo Mundial, personalización de luchadores, Museo...



El control es sencillo (basado en pocos botones y el stick derecho). El Ki se regenera automáticamente.







Ofrecerá 41 personajes (más de 70 si incluimos las transformaciones) y 10 escenarios, más amplios y destructibles.

Con un apartado gráfico más cercano al anime que nunca y un elenco de luchadores y movimientos muy superior, *Raging Blast* será mucho mejor que *Burst Limit* en todos los sentidos.

SE PARECE A...



DRAGON BALL Z: BURST LIMIT

Burst Limit fue el estreno de "Dragon Ball" en PS3, pero tenía pocos modos de juego y escasos luchadores. *Raging Blast* le va a superar en todo.



NARUTO ULTIMATE NINJA STORM

Otra gran recreación de otro exitoso "manganime" en PS3, aunque *Ultimate Ninja Storm* incluye toques aventureros además de combates.

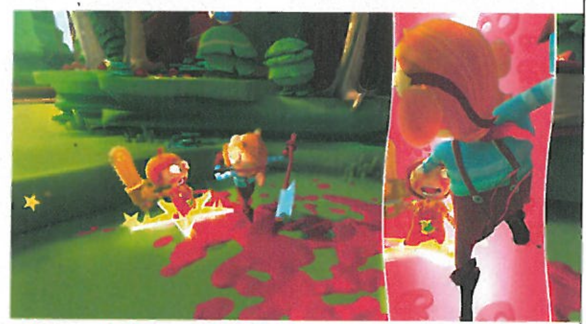
PS3 | ACCIÓN | KOCH MEDIA | 23 DE OCTUBRE

Fairytale Fights

LOS CUENTOS YA NO SON PARA NIÑOS

Imagina que Blancanieves pudiera usar todo tipo de armas para hacer frente a su malvada madrastra. O que Caperucita Roja se apodara así no sólo por el color de su capucha, sino por su gusto por el "gore"... *Fairytale Fights* nos transportará muy pronto a coloristas mundos de fantasía sacados de los cuentos clásicos, con un "look cartoon" muy apropiado, pero con un final muy distinto al que todos conocemos. Aquí Blancanieves, Caperucita Roja, el Emperador Desnudo y Juan (el de "Las Habichuelas Mágicas") se van a aliar para salvar el mundo de los cuentos de hadas. Y no van a reparar en medios para ello, ya que podremos hacer pedazos literalmente a nuestros enemigos usando un buen surtido de armas, que teñirán de rojo los coloridos escenarios (será muy "gore", aunque de primeras no lo parezca). El desarrollo mezclará acción, saltos y sencillos puzzles, y lo mejor es que podremos cooperar con otros tres amigos tanto Offline como Online.

» SE PARECE A... LEGO STAR WARS
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



¿Caperucita Roja empuñando una motosierra? *Fairytale Fights* revisará algunos de los cuentos clásicos más conocidos con mucho humor negro.



Hasta cuatro amigos podrán cooperar y picarse cogiendo ítems a lo *LittleBigPlanet* en un desarrollo que mezclará acción, saltos y puzzles.



Estéticamente, el juego hará gala de un colorista look "cartoon", pero a la vez será bastante "gore".

The Lost Frontier nos trasladará al borde del universo, donde habitan nuevas y extrañas criaturas

Tendrá desarrollo típico de la saga: saltar, conducir y disparar estará a la orden del día.

Jak & Daxter The Lost Frontier

EL ESPERADO REGRESO DE UN DÚO MÍTICO

PS2 Y PSP | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | NOVIEMBRE

Tras protagonizar juegos por separado (Daxter tuvo una aventura en solitario en PSP), el dúo estrella de las plataformas de PS2 se vuelve a reunir para una nueva aventura, que continuará la trama de *Jak 3* justo donde terminó. Eso sí, sus creadores originales (Naughty Dog) están tan ocupados con *Uncharted 2* que su desarrollo ha caído en manos de High Impact Games, responsables de las aventuras de Ratchet y Clank en PSP. *The Lost Frontier* arrancará con la pareja buscando explicaciones a la misteriosa desaparición del Eco, lo que les llevará a explorar nuevos territorios como "Far Drop" (una aldea pirata subterránea), conocer a nuevos aliados y villanos y, por supuesto, realizar todo tipo de tareas en las que no faltará la conducción, los saltos y la acción. Por suerte Jak contará con nuevos poderes, que podrá desatar combinando Eco de cuatro colores y que le otorgarán efectos muy dispares, desde aumentar temporalmente sus reflejos (ralentizar el paso del tiempo) a construir bloques y pilares para avanzar por zonas de otro modo inaccesibles. Por si fuera poco también contará con golpes especiales nuevos (como el puñetazo Eco), un nuevo arma llamada Gunstaff que se transformará en 4 diferentes y nuevas habilidades, como un supersalto. Además, se mantendrá la mecánica de las dos últimas entregas de la saga, es decir, tendremos libertad total para elegir misiones y tareas secundarias, a las que se sumarán unos nuevos y apasionantes duelos aéreos, y todo, con una realización impecable...

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Los fans de este dúo pueden estar tranquilos, será una aventura en la línea de la saga, con plataformas, acción, humor... Y una gran realización técnica.

Scrap Payout 200

Jak y Daxter regresan juntos en una nueva aventura que retomará las intrigas de la saga justo donde terminó el hasta ahora último capítulo, *Jak 3*.

Jak tendrá nuevos poderes del Eco que, entre otras cosas, le permitirán ralentizar el tiempo para evitar peligros.



El juego saldrá en PS2 y PSP. El desarrollo será idéntico en las 2 consolas, y sólo se diferenciarán en pequeños detalles gráficos.







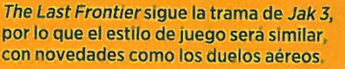
Jak contará con un nuevo arma, que podrá "mutar" en 4 formas distintas para vencer a diferentes tipos de enemigos.

Si aún no has podido saltar a PS3, tienes ante ti la aventura de estas navidades para PS2, y un título que no deberías perder de vista si tienes la portátil...



» SE PARECE A...





JAK 3 (PS2)

The Last Frontier sigue la trama de *Jak 3*, por lo que el estilo de juego será similar, con novedades como los duelos aéreos.



RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA

High Impact Games ha desarrollado los dos títulos, y compartirán una gran puesta en escena y con un desarrollo variado.

PSP | VELOCIDAD | CODEMASTERS | OCTUBRE

F1 2009

EL MUNDIAL DE F1 ESTÁ EN TUS MANOS

Si no estás conforme con el rendimiento de tu piloto favorito en el mundial de F1 de este año, no te preocupes: dentro de muy poco vas a poder cambiar el rumbo del campeonato en tu PSP. Este año, el simulador corre a cargo de Codemasters (*Colin McRae, Pro Race Driver...*), quienes ya demostraron su buen hacer en la portátil hace unos años con *Colin McRae Rally 2005*.
¿Y qué ofrecerá este nuevo simulador? Para empezar, no faltará ninguno de los pilotos, escuderías y circuitos del presente mundial, incluido el trazado nocturno de Singapur, la novedad de este año. Tampoco faltará el trazado de Valencia ni Silverstone, circuito que se ha despedido para siempre del campeonato este año.
En cuanto a los modos, podremos participar en carreras sueltas, duelos multijugador adhoc o revivir la temporada completa de principio a fin. Tampoco faltarán modos y opciones destinados a explotar las características de la portátil, aunque Codemasters aún no ha desvelado ninguno. En cuanto a los gráficos, puede que no sean los más detallados de la portátil, pero la sensación de velocidad y el realismo de los monoplazas está asegurado.

» SE PARECE A... F1 GRAND PRIX
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



La temporada 2009 quedará reflejada a la perfección, tanto en pilotos como en escuderías y circuitos, incluido el trazado nocturno de Singapur.



El juego ofrecerá varias vistas, con las que la sensación de velocidad estará asegurada. Tampoco andará cojo en cuanto a modos de juego...





Regalamos 10 Juegos PS3

Uncharted 2

El Reino de los Ladrones

¡Envía un SMS con tu móvil al número 7788!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso solo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7788** desde tu móvil poniendo:
Play130 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo: play130 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.

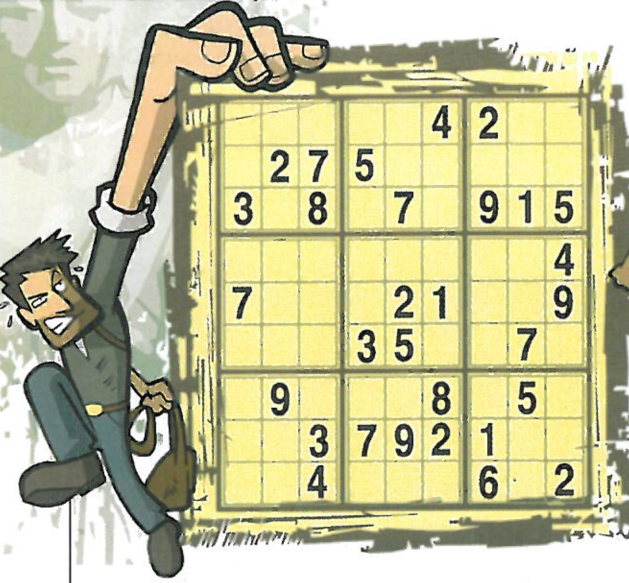
1.- Coste máximo por cada mensaje 1,20 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskaltel y Yoigo.
3.- Premios no canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- Plazo: 16 de octubre a 16 de noviembre.
7.- Habrá un periodo de tres meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.
8.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela, 94-28035 Madrid".

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7788 escribiendo: "Play130 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *UNCHARTED 2 EL REINO DE LOS LADRONES* para PS3 que Sony y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la respuesta correcta.

» Sudoku Milenario

El bueno de Nathan Drake no contaba con encontrarse en este apuro y además con un antiguo sudoku que nadie pudo resolver en muchos siglos. Quizá llegó la hora de hacerlo y quizás tú seas el elegido. ¿Podrás solucionarlo antes de que nuestro amigo caiga al vacío? Vaya situación más apurada...



					4	2		
	2	7	5					
3		8		7		9	1	5
								4
7				2	1			9
			3	5			7	
	9				8		5	
		3	7	9	2	1		
		4				6		2

Concurso "PASATIEMPOS"

» ¡A por el tesoro!

Comenzó la carrera final por el preciado tesoro pero, claro está, sólo uno de estos tres personajes conseguirá hacerse con él. Descubre cuál de ellos será el afortunado y quizá a ti también te sonría la fortuna esta vez.



» Coloca las letras

Ya que estamos hablando de aventuras, te proponemos ahora una, la de encontrar un importante escrito y descifrarlo. Para ello coloca correctamente las casillas sueltas en el cuadrante. Verás como por arte de magia aparece nuestro misterioso mensaje. Te hemos colocado algunas letras, como pista... Ánimo.





» Humor







» GANADORES

PASATIEMPOS PLAYMANÍA 128: 10 juegos *Transformers La Venganza de los Caídos*

- José Antonio Cañavete Rodríguez (Albacete)
- Oscar Labrador Orge (Almería)
- Pablo García (Badajoz)
- José Manuel Periñán (Cádiz)
- Héctor Álvarez (León)
- Francisco Miguel Cabrera Vílchez (Málaga)
- José Manuel Pereira (Pontevedra)
- Manuel Sancho (Pontevedra)
- Francisco Villalba (Sevilla)
- Matías Núñez Garrido (Valencia)

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal Jefe de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Jorge García Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Francisco Javier Cabal, Antonio Sánchez, Daniel Lara, Juan Lara, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, David González, Román Ortiz, Juan Carlos Ramírez (dibujos).

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf

playmania@axelspringer.es

Edita
axel springer
AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Recursos Humanos **Gerardo González**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Jefa de Servicios Comerciales **Jessica Jaime**
Directora de ventas **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Publicidad **Tatiana Sigüenza y Noemí Rodríguez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta. 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
902.73.42.43
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 1/2010

Printed in Spain



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


Publicación controlada por OJD



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **16** DE NOVIEMBRE

» EXCLUSIVA
ASSASSIN'S CREED II

El próximo número analizaremos en primicia (una semana antes de estar a la venta) la nueva y esperada aventura de la saga *Assassin's Creed*. ¡¡¡No te lo puedes perder!!!

» COMPARATIVA
JUEGOS MUSICALES

¿Estás pensando en montar una fiesta musical y no sabes qué título elegir? El mes que viene analizaremos los pros y los contras de las principales sagas del género, desde *SingStar* a *DJ Hero*...

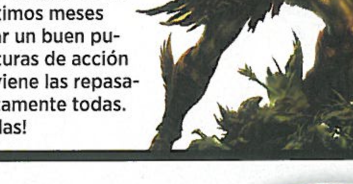
» REPORTAJE
LA MEJOR ACCIÓN

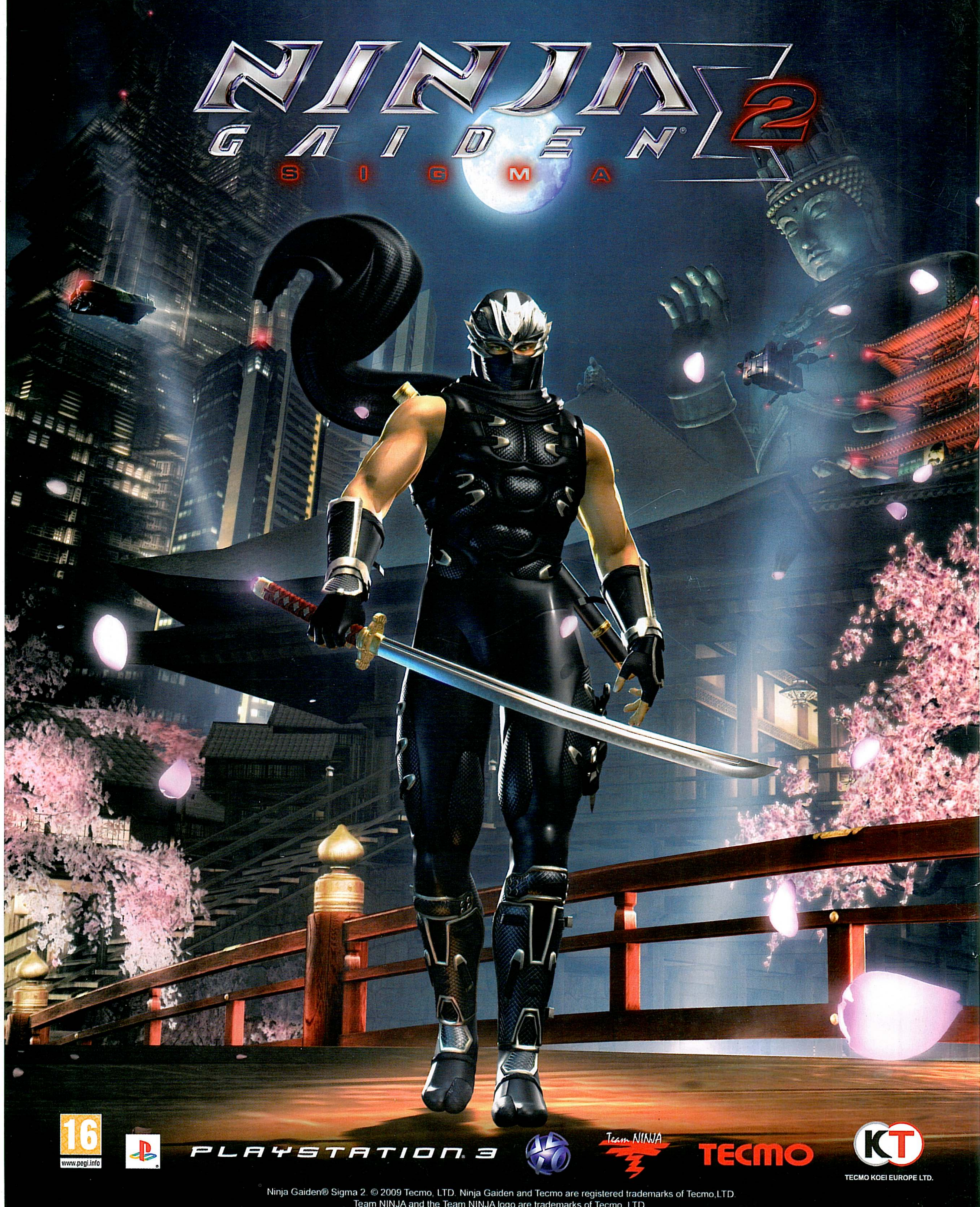
God of War III, Army of Two: The 40th Day, The Saboteur, Darksiders: The Wrath of War, Max Payne 3, Dante's Inferno, Resident Evil Alternative Edition.. Los próximos meses nos van a dejar un buen puñado de aventuras de acción y el mes que viene las repasaremos absolutamente todas. ¡No te lo pierdas!



PLAYMANÍA MULTIMEDIA

Atento a nuestro CD del próximo número. Te estamos preparando nuevo y original contenido, con más trucos, fondos de pantalla, reviews de PSP... Y un especias de vídeos, con los bombazos de estas navidades.
¡Disfruta a tope de tu PS3 y tu PSP!




NINJA GAIDEN 2
SIGMA
16
www.pegi.info
PLAYSTATION 3
Team NINJA
TECMO
KT
TECMO KOEI EUROPE LTD.
Ninja Gaiden® Sigma 2. © 2009 Tecmo, LTD. Ninja Gaiden and Tecmo are registered trademarks of Tecmo,LTD.
Team NINJA and the Team NINJA logo are trademarks of Tecmo, LTD.
, PLAYSTATION and are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.